



Principles of Mechatronic Systems

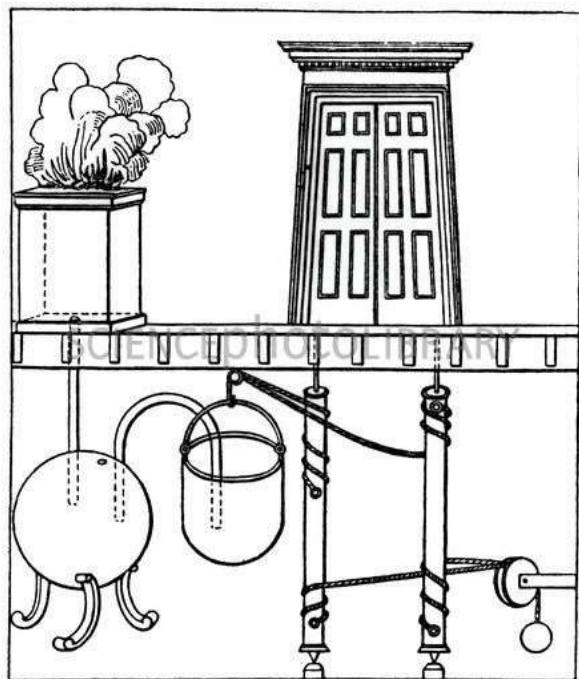
مبانی سیستم های مکاترونیکی (جلسه پنجم)

By: Reza Tikani
Mechanical Engineering Department
Isfahan University of Technology



سیستم‌های کنترل

سیستم‌های کنترل اتوماتیک تنها سیستم‌های مدرن اطراف ما نیستند، این سیستم‌ها از زمان‌های گذشته مورد استفاده قرار می‌گرفته‌اند.

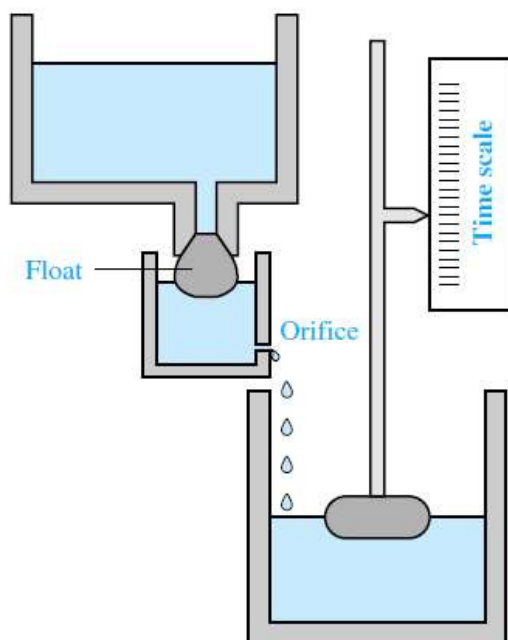


به نظر می‌رسد یکی از اولین سیستم‌های خودکار در کنترل باز و بسته کردن در معبدها به کار می‌رفته و مردم عادی را شگفت زده می‌نموده است. سیستم به گونه‌ای بود که وقتی آتش در معبد روشن می‌شده درهای معبد باز و با خاموش کردن آن درهای معبد بسته می‌شده است. با روشن شدن آتش، هوا در لوله‌ی بسته‌ی زیر آن گرم شده و انبساط هوا آب را از مخزن به داخل سطل می‌راند و وزن آن را زیاد می‌کند تا اینکه بر وزنه تعادلی غلبه کرده و در را باز می‌کند.



سیستم‌های کنترل

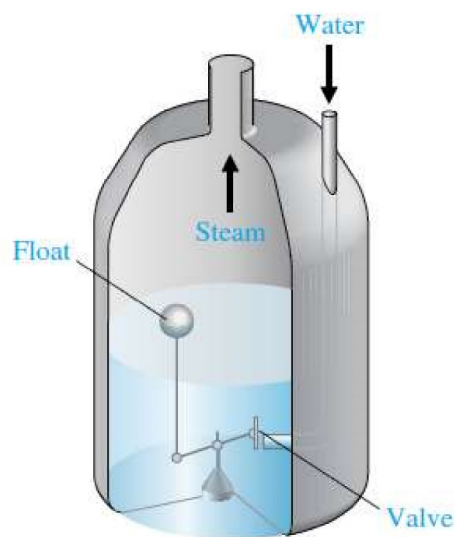
نمونه دیگری که از حدود چند دهه قبل از میلاد سراغ داریم ساعت آبی است که با تغییر سطح آب نمایشگر زمان جابه‌جا می‌شده است.



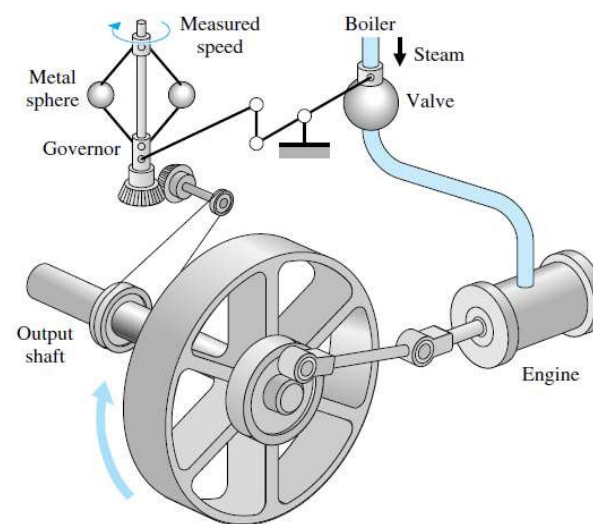


سیستم‌های کنترل

اولین کاربرد صنعتی سیستم‌های کنترل مکانیکی در قرن ۱۷ میلادی:



تنظیم کننده سطح



سیستم کنترل سرعت Flyball governor



سیستم‌های کنترل

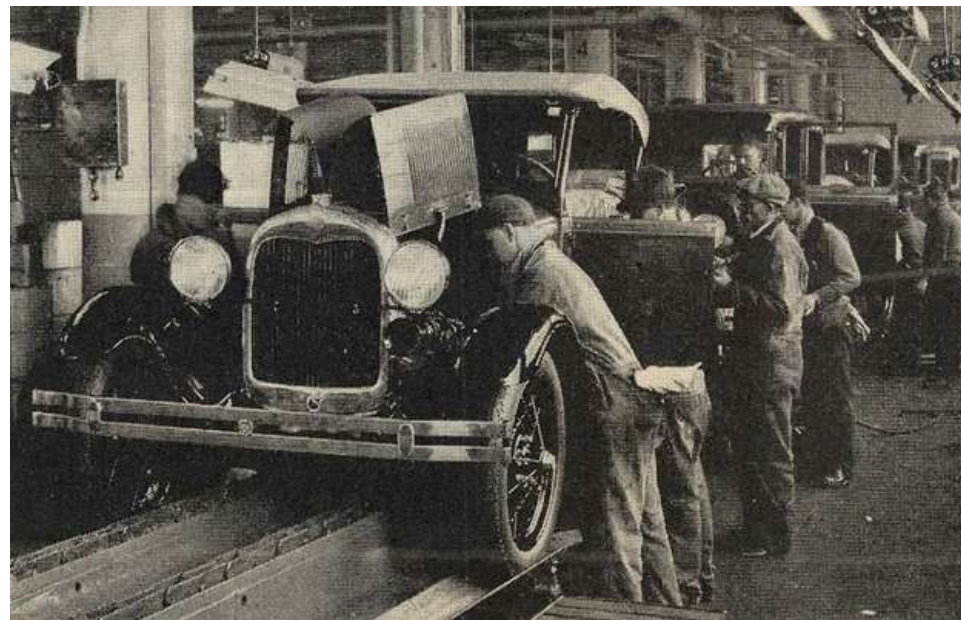
با ساخت مدارهای مجتمع IC، کنترل کننده های پیشرفته و قابل برنامه ریزی با هزینه کم عرضه شدند. سیستم‌های کنترل امروزه در جنبه های مختلفی از زندگی روزمره ما مورد استفاده قرار می گیرند. نمونه هایی از این کاربردها عبارتند از:

- کنترل کننده های خودکار در سیستم های تهویه مطبوع، دما و رطوبت هوای ساختمانها
- خط مونتاژ خودکار
- کنترل ماشین ابزار
- سیستم های حمل و نقل
- رباتها





سیستم‌های کنترل





سیستم‌های کنترل

مدارهای منطقی در سیستم‌های پیچیده قابل استفاده نیستند ضمن آنکه انعطاف ناپذیرند و برای تغییر در عملکرد بایستی سیستم جدیدی جایگزین شوند. این مشکلات باعث توسعه سیستم‌های پردازنده با قابلیت برنامه‌ریزی گردید. یک سیستم کنترلی مبتنی بر پردازنده دارای تعدادی ورودی و خروجی است که تمام پردازش‌هایی که قرار است روی ورودی‌ها انجام شود به صورت مجموعه‌ای از دستورهای نرم‌افزاری به سیستم داده شود. میکروکنترلرها و PLCها نمونه‌هایی از سیستم‌های کنترل قابل برنامه‌ریزی می‌باشند.



سیستم‌های میکروپروسور (ریزپردازنده)

سیستم های میکرو پروسور دارای سه بخش هستند:

۱- واحد پردازش مرکزی (CPU)

تشخیص دستورات و اجرای آنها، بر عهده این بخش است.

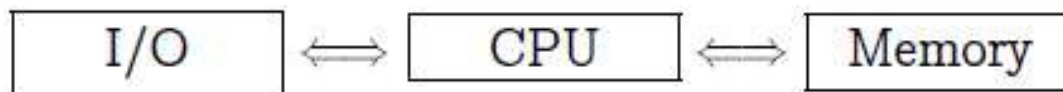
این بخش شامل ریزپردازنده و اجزای الکترونیکی وابسته به آن است.

۲- واسطه های ورودی و خروجی

برای برقراری ارتباط بین کامپیوتر و دنیای بیرون؛ عموماً از عبارت درگاه (Port) برای واسطه استفاده می‌شود.

۳- حافظه

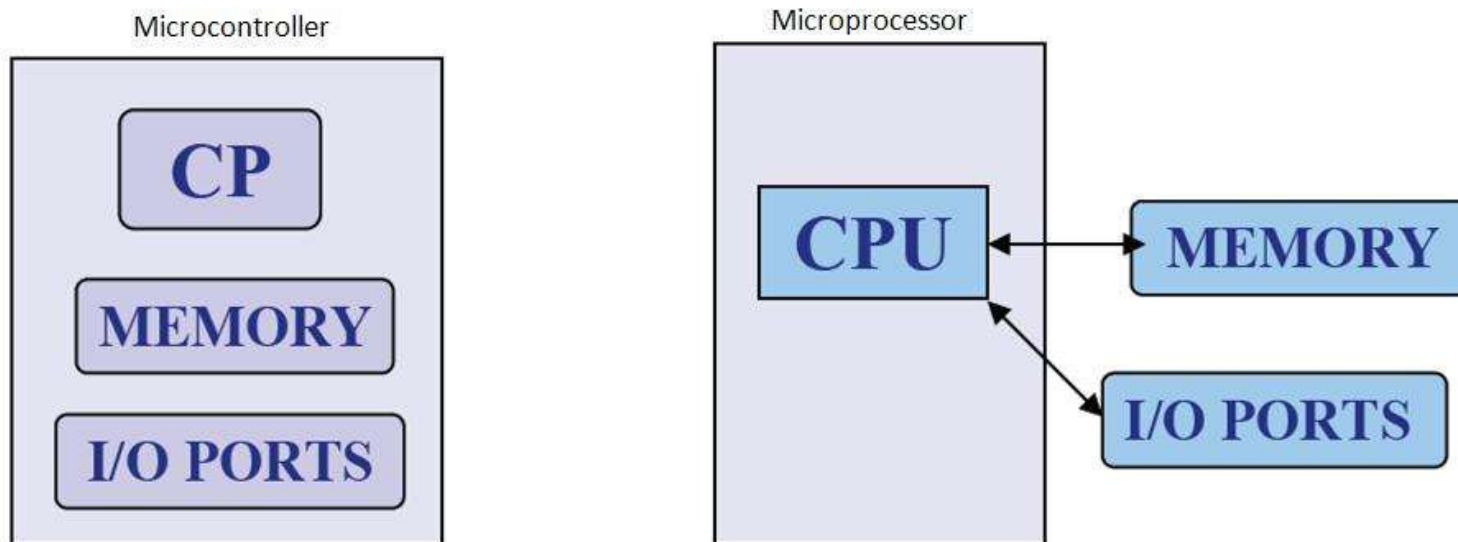
برای نگهداری دستورالعمل های برنامه و داده ها





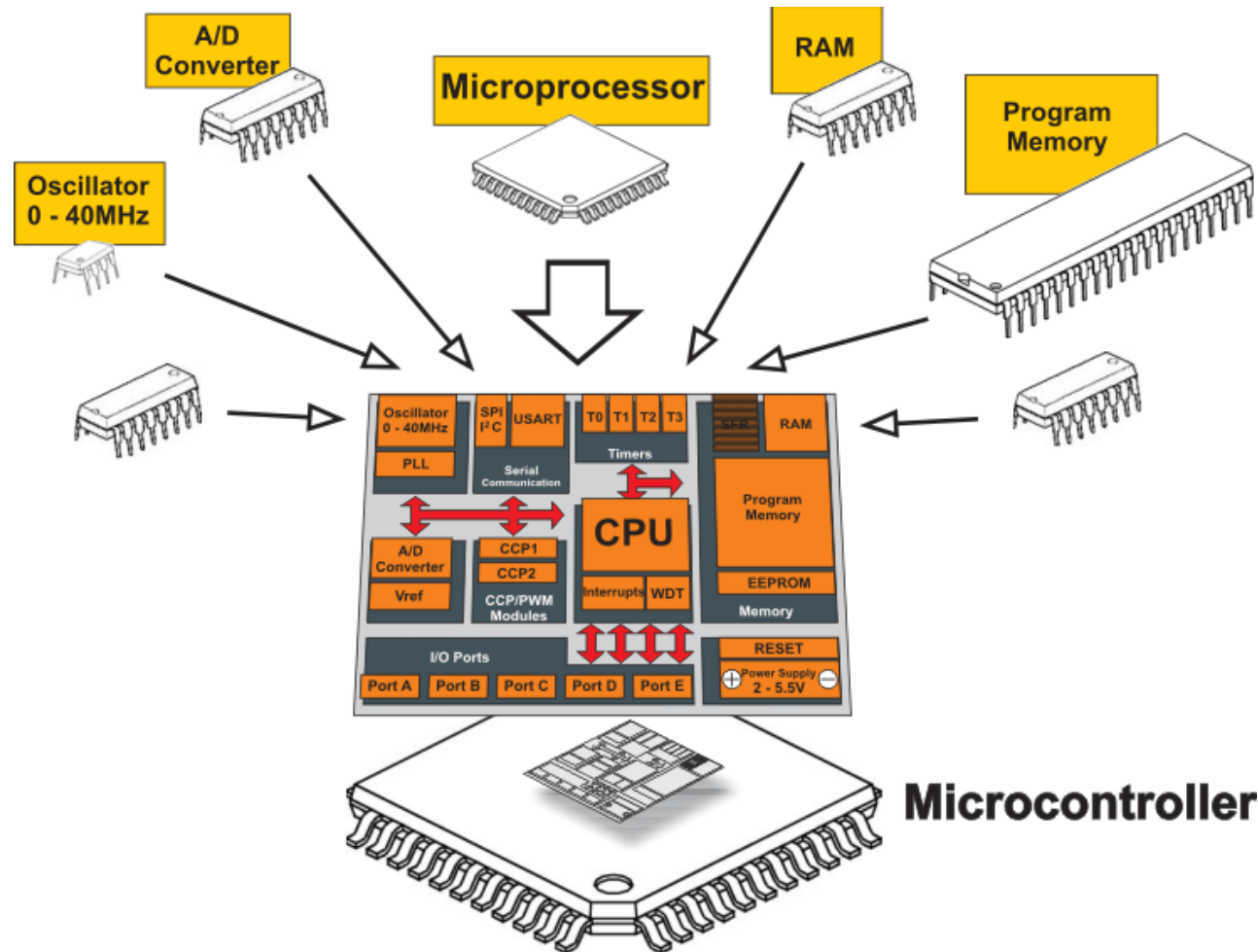
میکروکنترلر

ریزپردازنده هایی که حافظه و اجزای مختلف ورودی و خروجی را روی یک تراشه واحد دارند، **میکروکنترلر** (ریزکنترل کننده) می گویند.





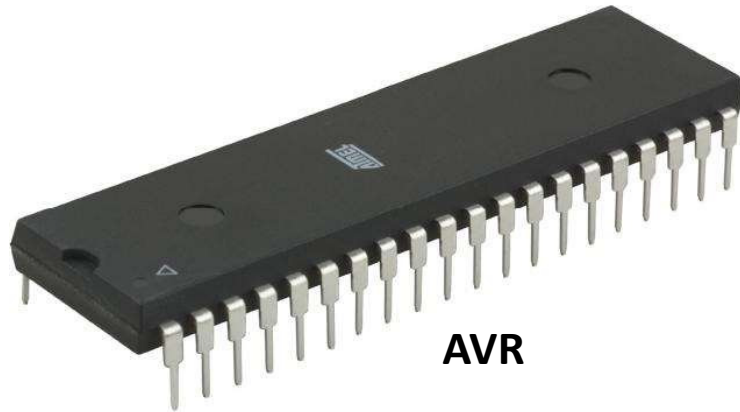
میکروکنترلر



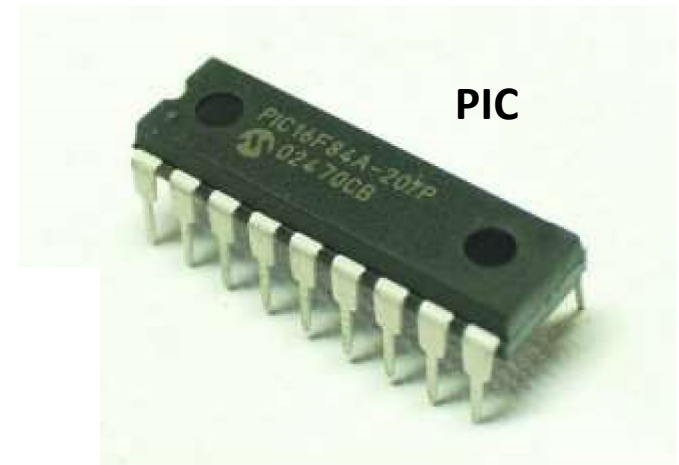


میکروکنترلر

میکروکنترلرها در انواع متفاوت و در بسته بندی های متنوعی عرضه می شوند.



AVR



PIC



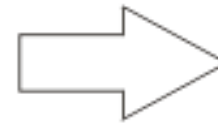
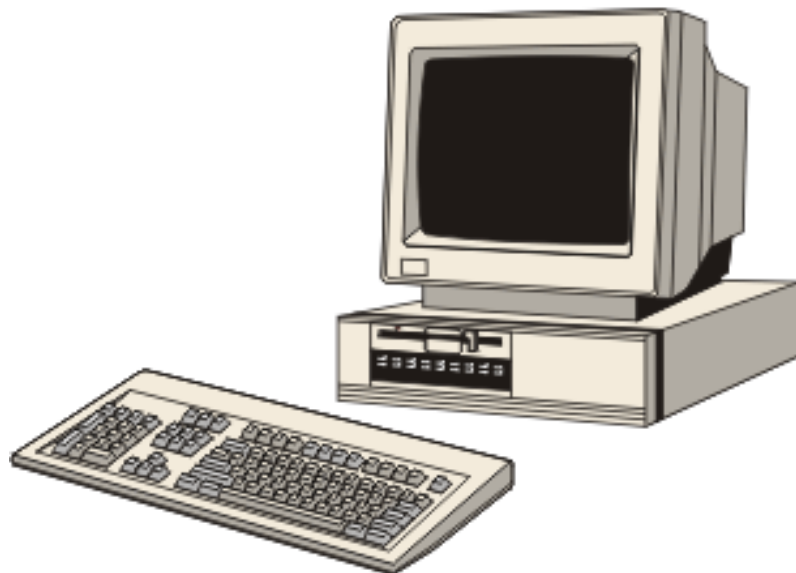
8051



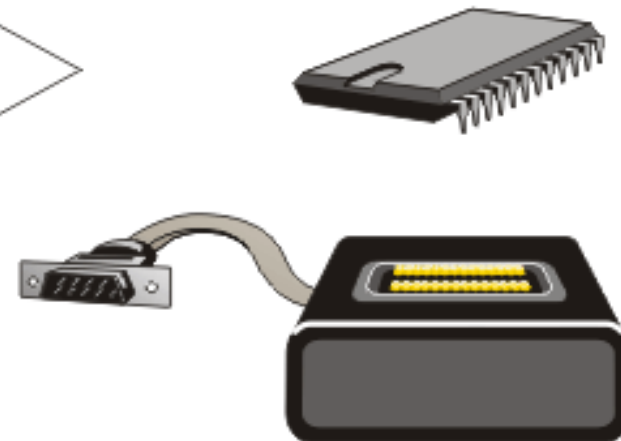
میکروکنترلر

زبان برنامه نویسی اصلی میکروکنترلرها زبان اسمبلی است. هرچند با زبانهای دیگری مانند Basic، C، Java نیز قابل برنامه ریزی هستند.

Writing program
in assembly language,
(simulator tool),
compiling to
machine code



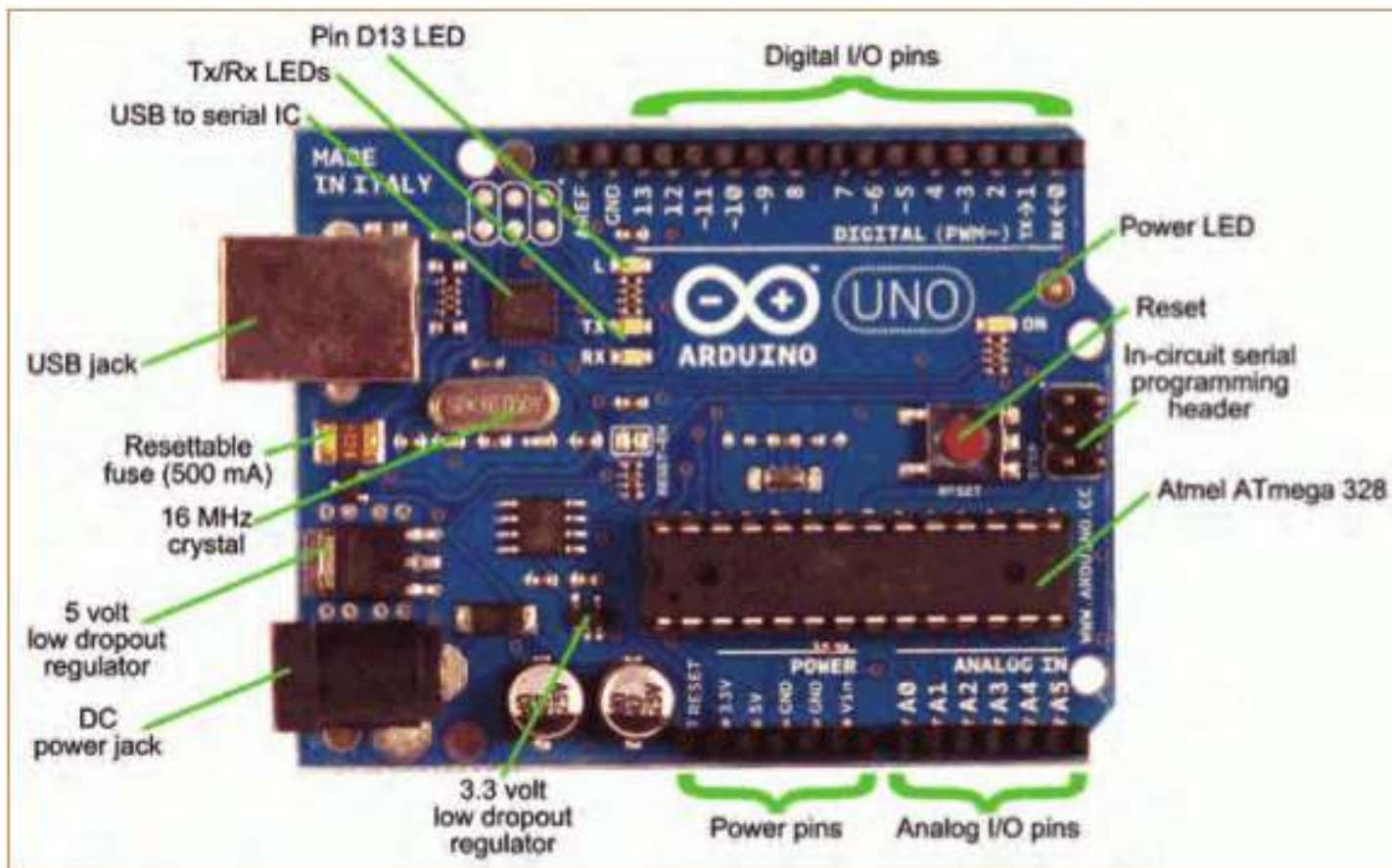
Copy program
to ROM Memory





میکروکنترلر

برد میکروکنترلر آردینو:





میکروکنترلر

محیط برنامه نویسی:

```
Arduino - 0009 Alpha
File Edit Sketch Tools Help
Blink
/*
 * Blink
 *
 * The basic Arduino example. Turns on an LED on for one second,
 * then off for one second, and so on... We use pin 13 because,
 * depending on your Arduino board, it has either a built-in LED
 * or a built-in resistor so that you need only an LED.
 *
 * http://www.arduino.cc/en/Tutorial/Blink
 */
int ledPin = 13;           // LED connected to digital pin 13

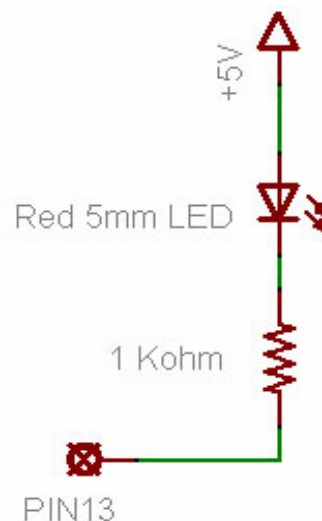
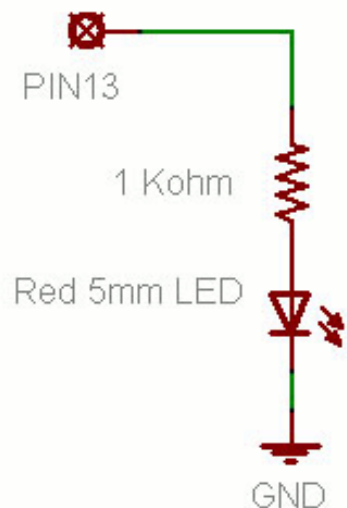
void setup()               // run once, when the sketch starts
{
  pinMode(ledPin, OUTPUT); // sets the digital pin as output
}

void loop()                // run over and over again
{
  digitalWrite(ledPin, HIGH); // sets the LED on
  delay(1000);                // waits for a second
  digitalWrite(ledPin, LOW);  // sets the LED off
  delay(1000);                // waits for a second
}
```



میکروکنترلر

برنامه نویسی:



```
int ledPin = 13; // LED connected to digital pin 13

void loop() // run over and over again
{
  digitalWrite(ledPin, HIGH); // sets the LED on
  delay(500); // waits for a second
  digitalWrite(ledPin, LOW); // sets the LED off
  delay(500); // waits for a second
}
```



تمرین و تحقیق

(۱) در مورد فناوری خانه های هوشمند (Smart Home) تحقیق و چند کاربرد سیستمهای جاسازی شده در این خانه ها را ذکر نمایید.

(۲) در مورد میکروکنترلرهای **Ardiuno** تحقیق نمایید و یک پروژه گزارش شده در اینترنت را با ذکر توضیح مراحل، به عنوان تکلیف تحویل دهید.



کنترل کننده منطقی قابل برنامه ریزی (PLC)

PLC، کنترل کننده ای نرم افزاری (قابل برنامه ریزی) است که اطلاعات را به صورت دودویی (باینری) دریافت نموده و آنها را طبق برنامه ای که در حافظه ذخیره شده است پردازش می کند.





کنترل کننده منطقی قابل برنامه ریزی (PLC)

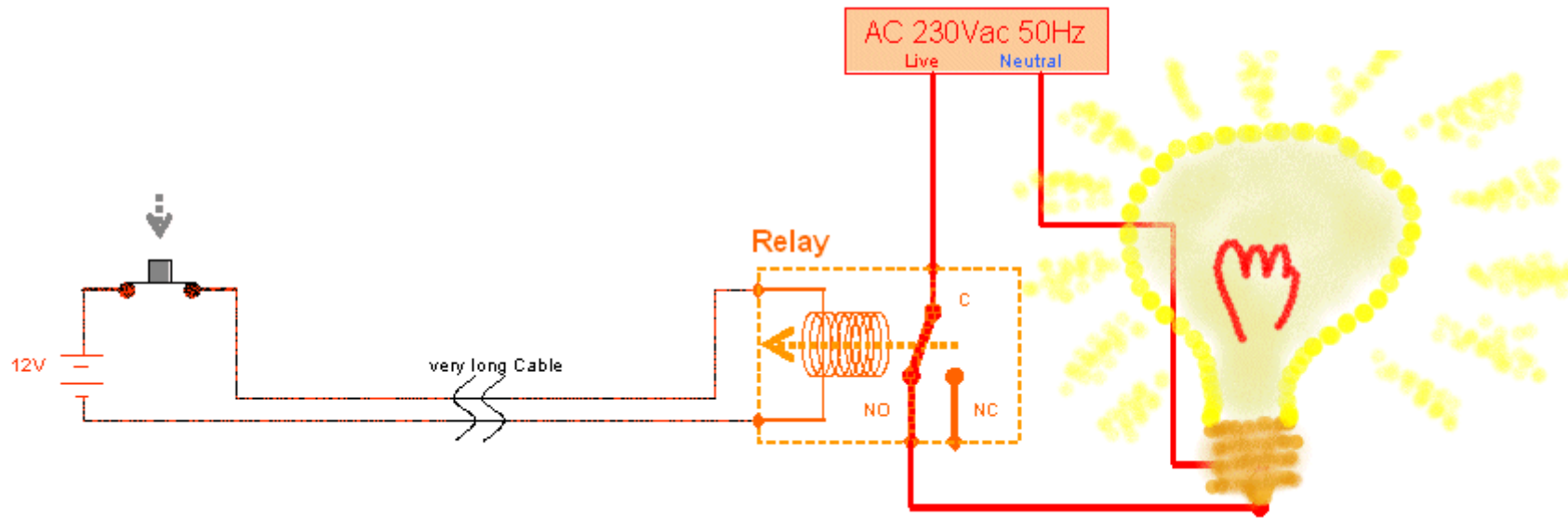
پیش از اختراع PLCها، مدارهای فرمان رله‌ای در محیط‌های صنعتی مورد استفاده قرار می‌گرفتند. اشکال این مدارها در آن است که با افزایش تعداد رله‌ها، حجم و وزن مدار فرمان بسیار زیاد شده و ضمناً افزایش قیمت را نیز به همراه خواهد داشت.

با استفاده از PLC تغییر در روند کنترل به راحتی و بدون نیاز به تغییر در سیم‌کشی و سیستم سخت‌افزاری صورت می‌پذیرد. با عوض کردن برنامه PLC این امر محقق می‌گردد.



رله ها

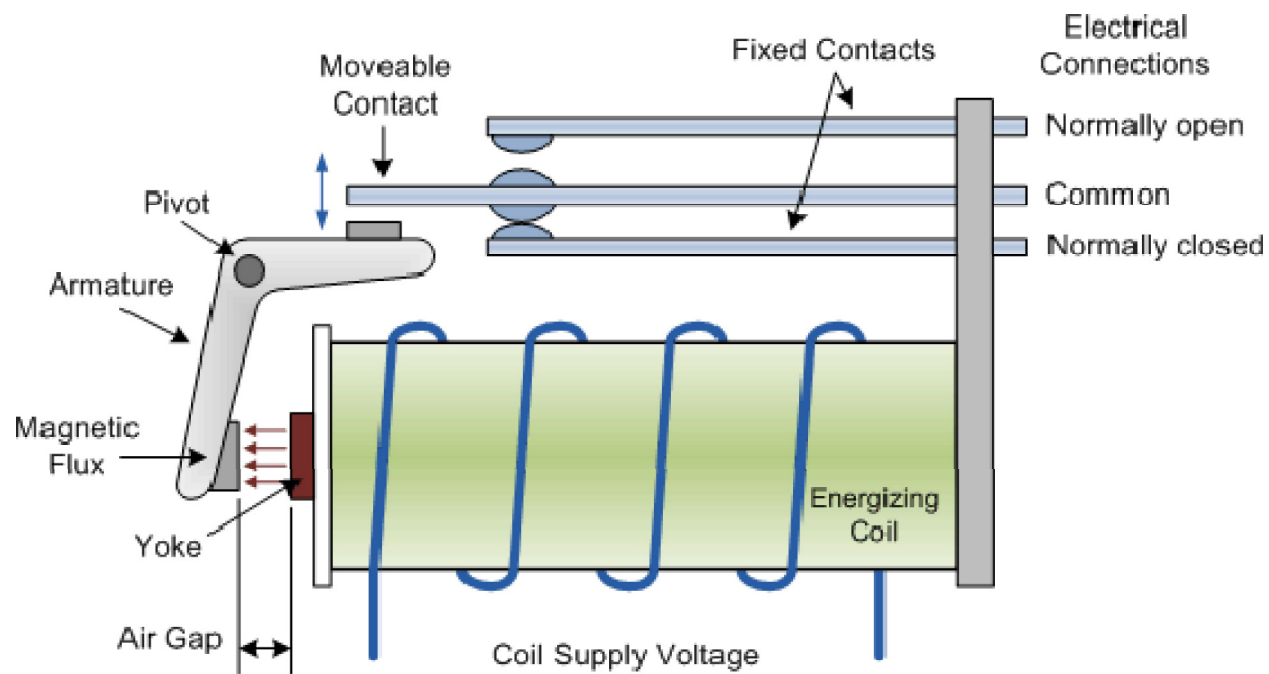
رله مکانیکی





رله ها

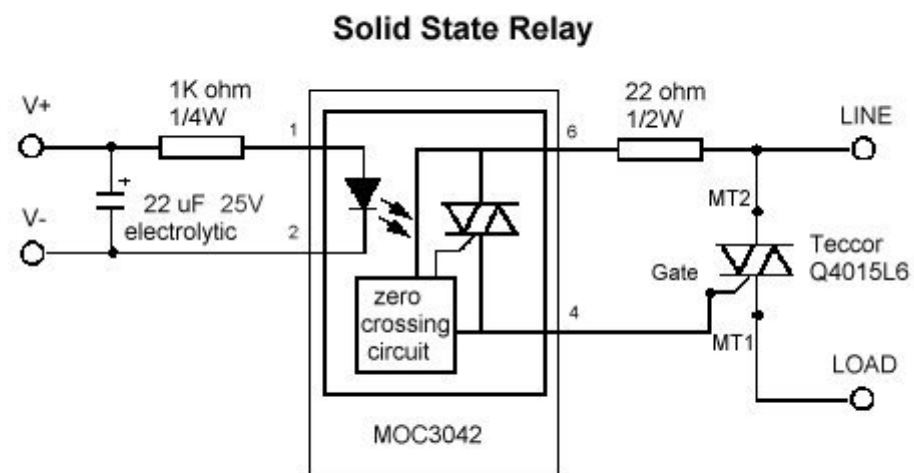
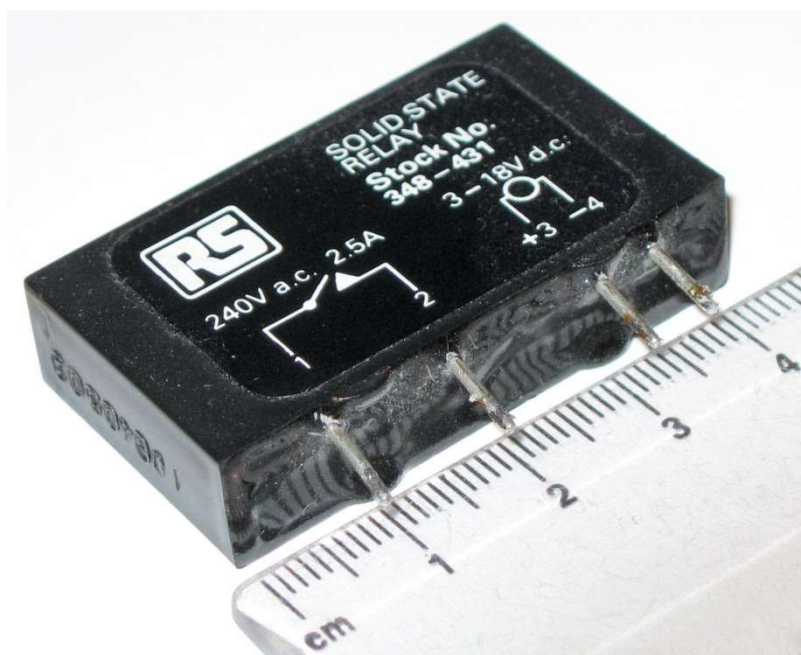
رله مکانیکی





رله ها

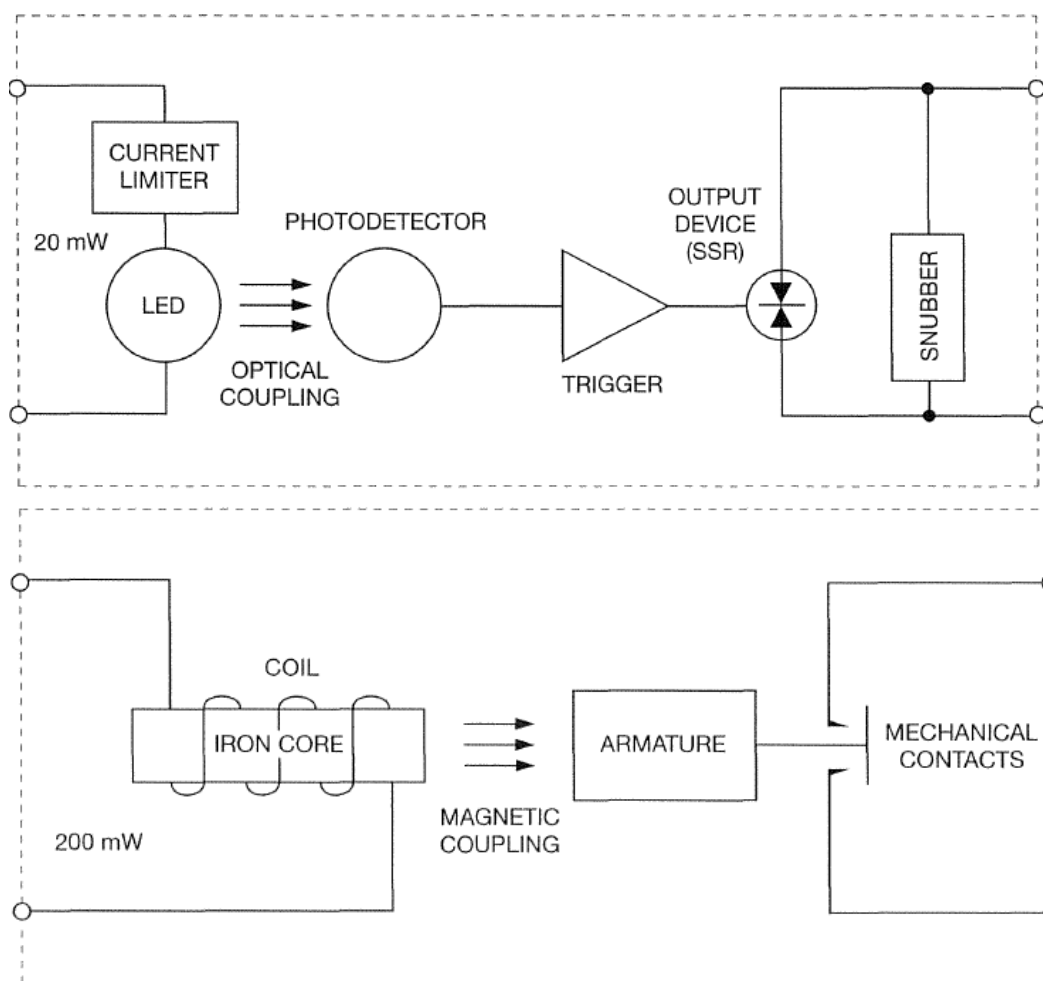
رله نیمه هادی





رله ها

مقایسه رله نیمه هادی با رله الکترومکانیکی:

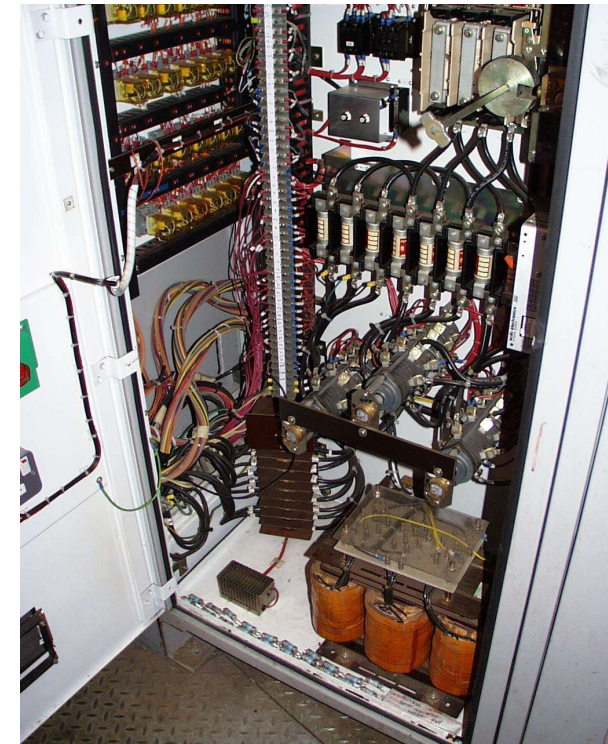


۱. توان مورد نیاز
۲. سرعت
۳. نویز
۴. فرکانس کاری
۵. اتلاف انرژی
۶. قیمت



سیستم رله‌ای

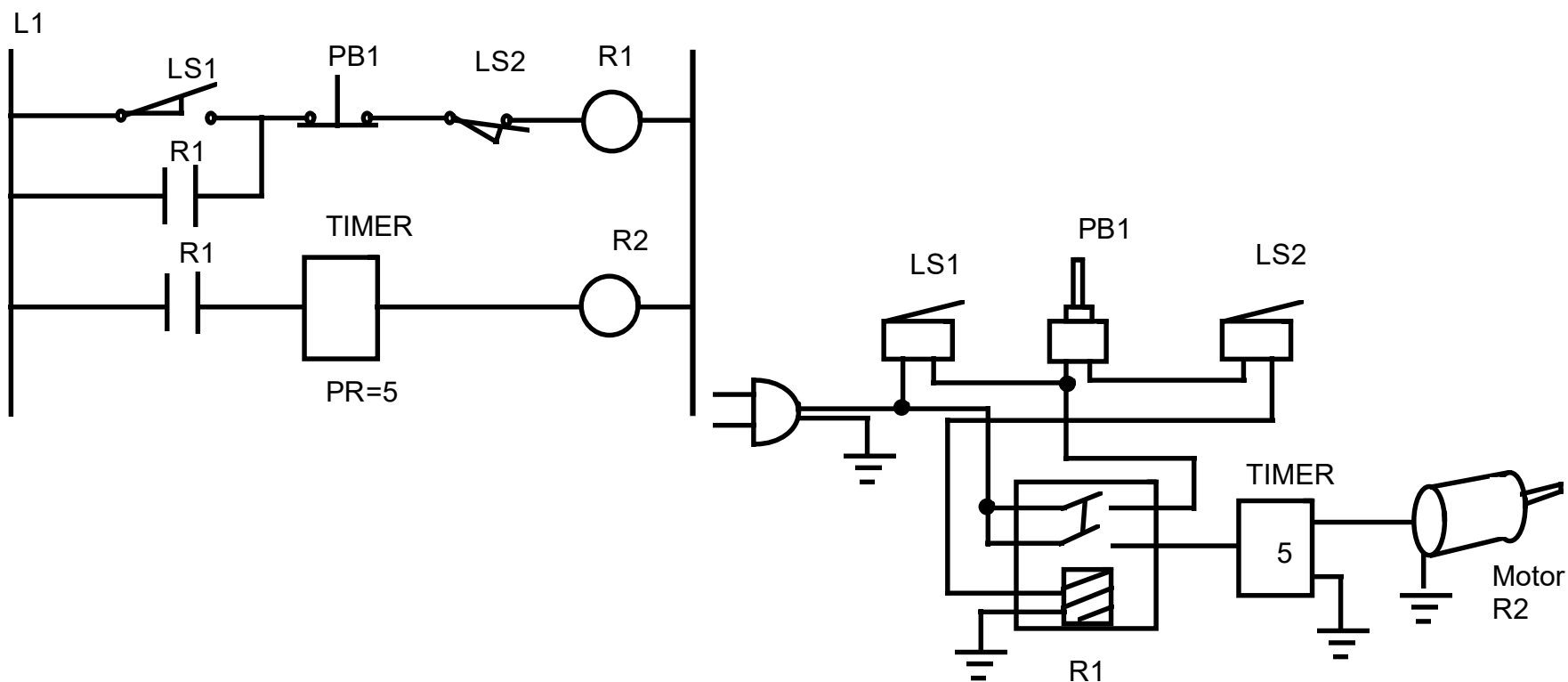
خودکار کردن ماشینها بر اساس منطق رله‌ای:





مثالی از یک سیستم رله‌ای

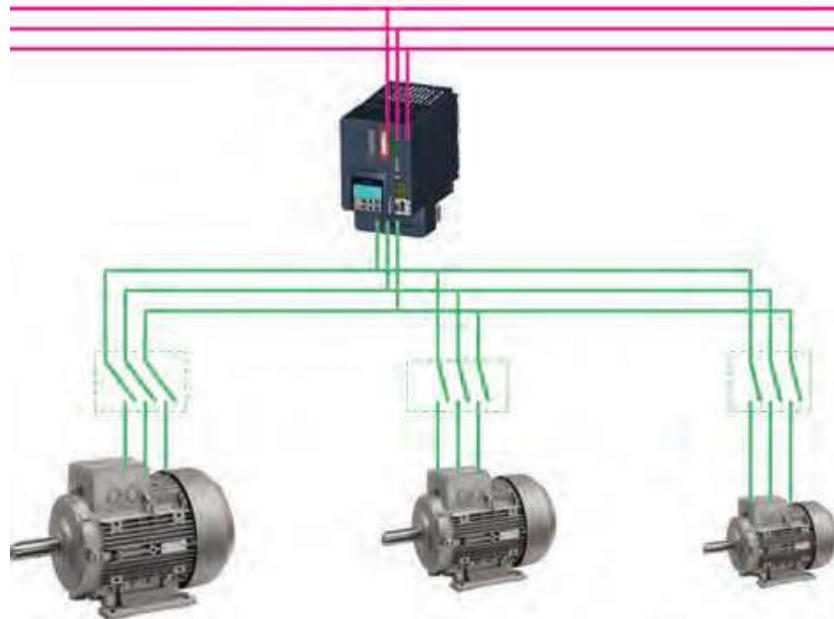
پروسه کنترل به منظور تنظیم و کنترل روشن شدن یک موتور است. موتور ۵ ثانیه پس از رسیدن قطعه کلید LS1 روشن می‌شود و با رسیدن قطعه به LS2 خاموش می‌شود. یک سوئیچ اضطراری نیز برای قطع پروسه در نظر گرفته شده است.





کنترل کننده منطقی قابل برنامه ریزی (PLC)

مقایسه با سیستم رله ای:



۱- سیم کشی کمتر

۲- تجهیزات کمتر

۳- فضای کمتر

۴- عیب یابی ساده تر

۵- عدم نیاز به سرویس و نگهداری

۶- طراحی ساده تر

۷- امکان اجرای محاسبات پیچیده تر

۸- تاخیر کمتر

۹- هزینه کمتر



کنترل کننده منطقی قابل برنامه ریزی (PLC)

مقایسه با سیستم کنترلی بر پایه کامپیوتر:

۲- PLC به گونه‌ای طراحی شده که با تمامی نیازهای کنترل یک سیستم انطباق دارد فقط لازم است هنگام طراحی شرایط را پیش‌بینی کرده و بر اساس نیاز ماژول‌ها را انتخاب و استفاده کنیم ولی در کامپیوتر جهت برقراری ارتباط با سیستم‌های مختلف صنعت لازم است روی آن یک سری ماژول اضافه شود که بررسی و خرید تجهیزات خاص جهت انطباق با سیستم، کاری طاقت فرسا بوده و گاهی اوقات غیر ممکن است.

۱- نوشتن برنامه کنترل فرایند با PLC ساده می‌باشد در صورتی که برای نوشتن برنامه کنترل توسط کامپیوترهای صنعتی باید با یکی از زبان‌های برنامه‌نویسی کامپیوتر مثل پاسکال (Pascal)، C++ و... انجام شود که در برخی از موارد نیاز به تجربه و تخصص بالا داشته و زمان زیادی جهت برنامه‌نویسی احتیاج دارد.



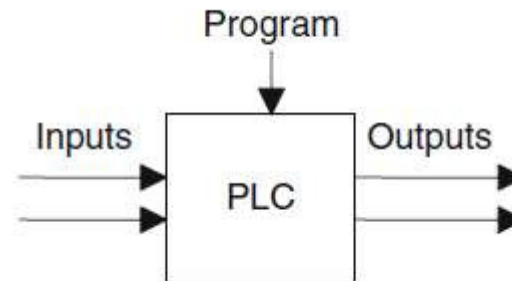
تاریخچه کنترل کننده منطقی قابل برنامه ریزی (PLC)

اولین کنترل کننده‌های منطقی برنامه‌پذیر در سال ۱۹۶۹ توسط شرکت Modicon به سفارش جنرال موتور ساخته شد. در دهه ۷۰ امکان ارتباطات به آن اضافه شد در دهه ۸۰ رابط‌های استاندارد به آن‌ها اضافه شد و بالاخره در اواخر دهه ۸۰ استاندارد زبان‌های برنامه‌نویسی PLC یعنی استاندارد IEC61131 ارائه گردید که شرکت‌ها جهت تطابق آن لازم است نحوه ساخت PLC و زبان‌های برنامه‌نویسی خود را با این استاندارد هماهنگ کنند.





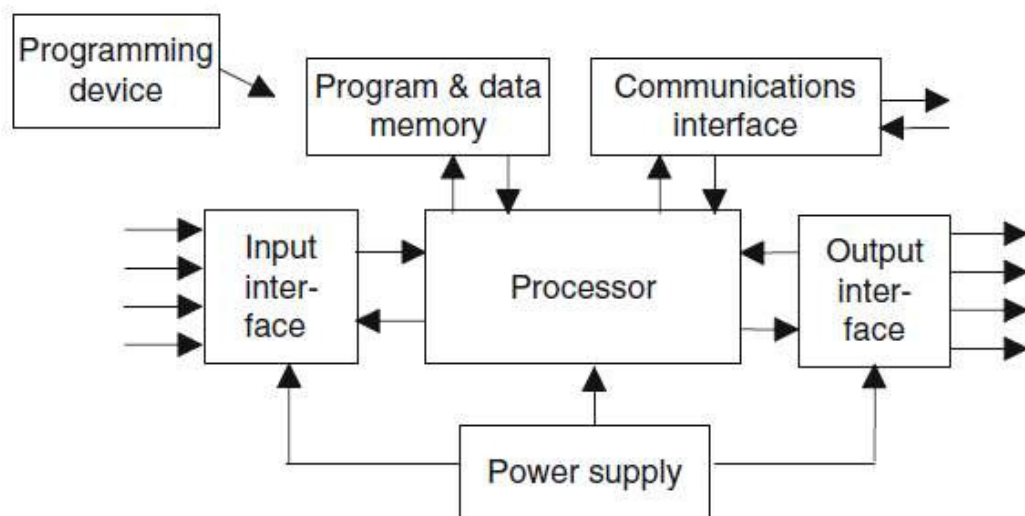
کنترل کننده منطقی قابل برنامه ریزی (PLC)



کنترل کننده منطقی قابل برنامه ریزی (PLC) نوع خاصی از کنترلرهای بر پایه میکروپروسسور است که از حافظه قابل برنامه ریزی برای ذخیره سازی دستورات و توابع اجرایی مانند منطقی، ترتیب دهی، زمانبندی، شمارش برای کنترل پروسه استفاده می کند.



بخشهای مختلف یک PLC

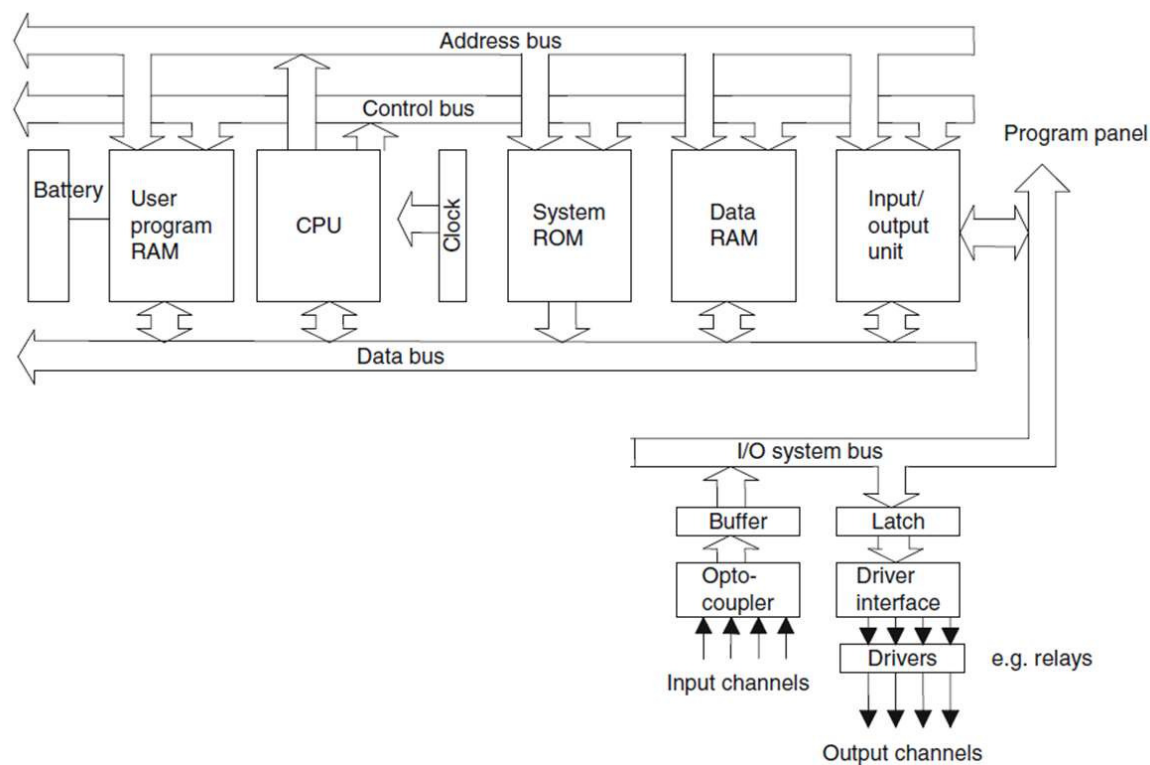


- ✓ پردازشگر (CPU)
- ✓ بخش تغذیه انرژی
- ✓ بخش ارتباط با وسیله برنامه نویسی
- ✓ واحد حافظه
- ✓ ورودی و خروجی (دیجیتال و آنالوگ)
- ✓ ارتباط با سایر PLC ها



بخشهای مختلف یک PLC

۱- پردازنده (CPU): قسمت مرکزی پردازنده شامل یک میکروپروسور است و بر اساس سیگنالهای وارده عملیات کنترلی متناسب با برنامه ذخیره شده در حافظه را انجام می دهد. علاوه بر این CPU وظیفه مدیریت باس های ارتباطی که با ورودی و خروجی در ارتباط هستند یا باس های حافظه را نیز برعهده دارد.





بخشهای مختلف یک PLC

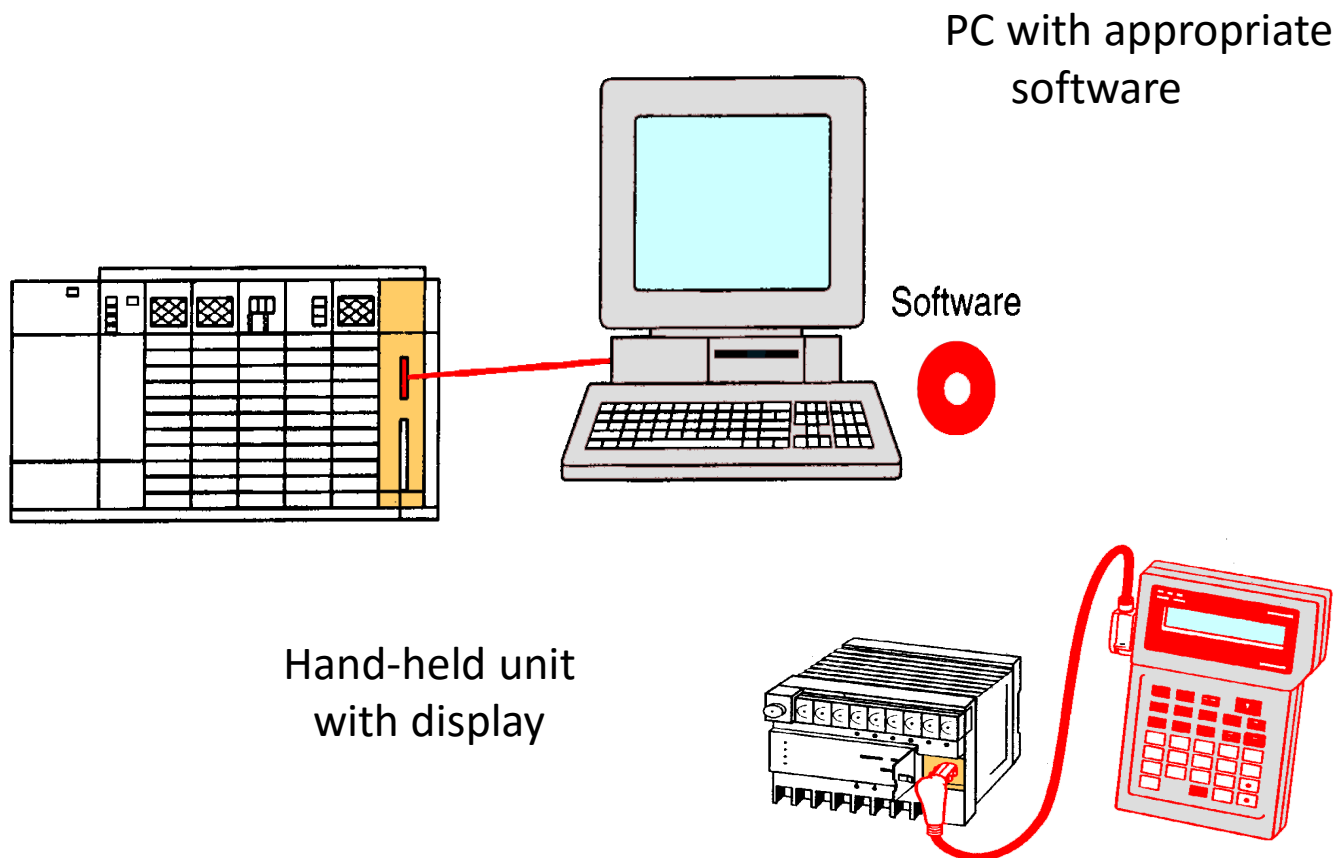
۲- تغذیه انرژی: این واحد وظیفه تبدیل ولتاژ AC ورودی به ولتاژ DC (۵ ولت) برای پردازنده و همچنین تامین انرژی سایر اجزاء و مدارهای موجود را برعهده دارد.





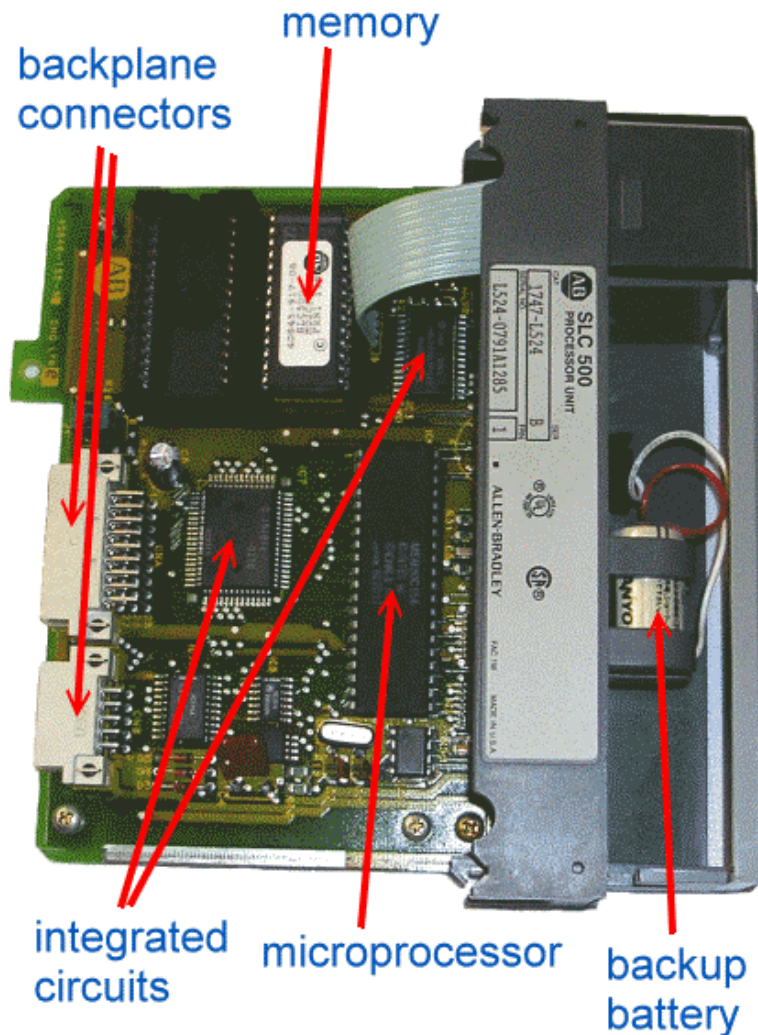
بخشهای مختلف یک PLC

۳- بخش ارتباط با وسیله برنامه نویسی: برای وارد نمودن برنامه مورد نیاز به حافظه پردازنده استفاده می شود. حافظه در این واحد توسعه داده شده و سپس به حافظه PLC منتقل می شود.





بخشهای مختلف یک PLC



۴- واحد حافظه:

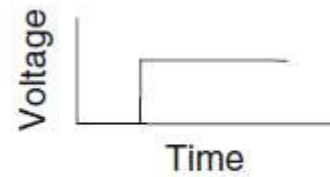
محل ذخیره برنامه کنترلی و داده های ورودی و خروجی



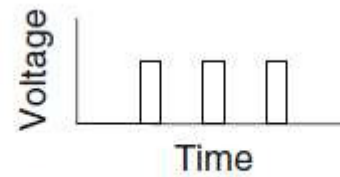
بخشهای مختلف یک PLC

۵- ورودی و خروجی:

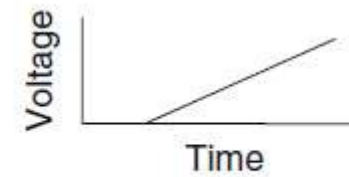
ارتباط پردازنده با دنیای بیرون و دریافت داده ها و ارسال اطلاعات. این ورودی ها می تواند از نوع سوئیچها، شمارشگرها و یا سنسورها باشد. خروجی ها می توانند شامل سیم پیچهای راه انداز موتور و یا شیرهای سولنوئیدی باشند.



(a)



(b)



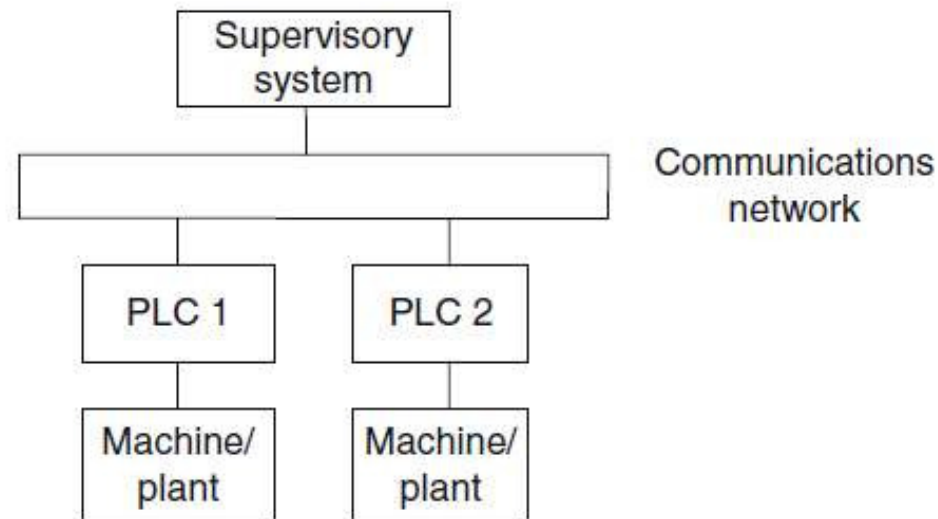
(c)



بخشهای مختلف یک PLC

۵- ارتباط با سایر PLCها:

ارتباط و انتقال و دریافت داده ها از طریق یک شبکه ارتباطی با سایر PLCها صورت می پذیرد.





نحوه اتصال انواع ورودی و خروجی به PLC

۱- اتصال PLC به منبع تغذیه:

PLCها توانایی کار با ولتاژهای ۲۴ ولت DC و ۱۲۰ و ۲۴۰ ولت AC را بسته به نوع مدل دارند.

توجه به اتصال قطبهای مثبت و منفی در اتصال به ولتاژ DC

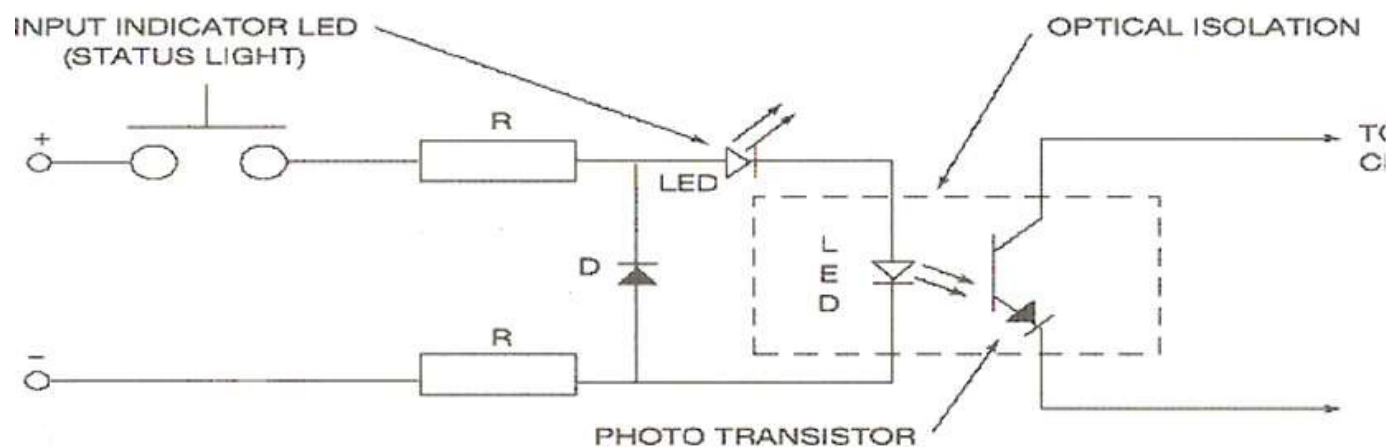
بهترین روش برای جلوگیری از آسیب رسیدن به PLC در اثر ولتاژ ورودی استفاده از چند فیوز است تا از عبور جریان بیش از حد جلوگیری کند.



نحوه اتصال انواع ورودی و خروجی به PLC

۲- اتصال انواع ورودی به PLC:

ورودی اکثر PLC های جدید به صورت اپتوکوپلر (optocoupler) می باشد. در این نوع ورودی، ورودی شامل یک LED و یک فوتوترانزیستور است و به صورت یک ایزوله نوری عمل می کند.

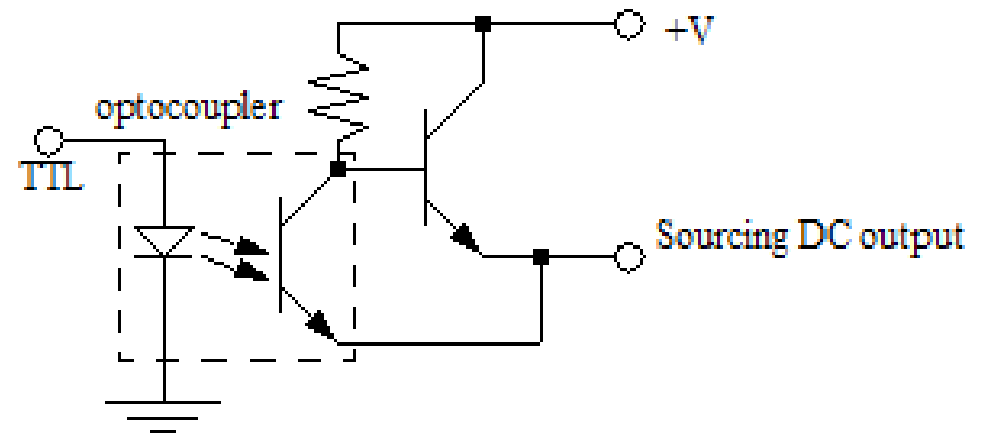
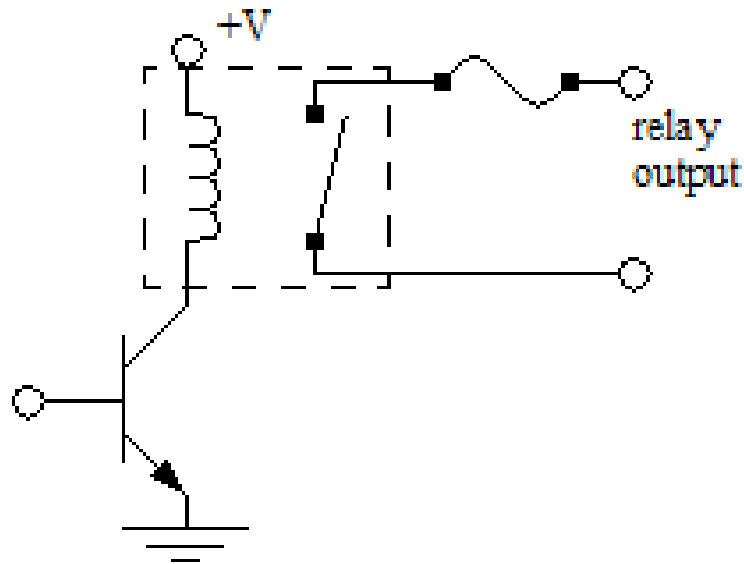




نحوه اتصال انواع ورودی و خروجی به PLC

۳- اتصال انواع خروجی به PLC:

به طور کلی خروجی PLC به دو صورت رله ای و ترانزیستوری است.



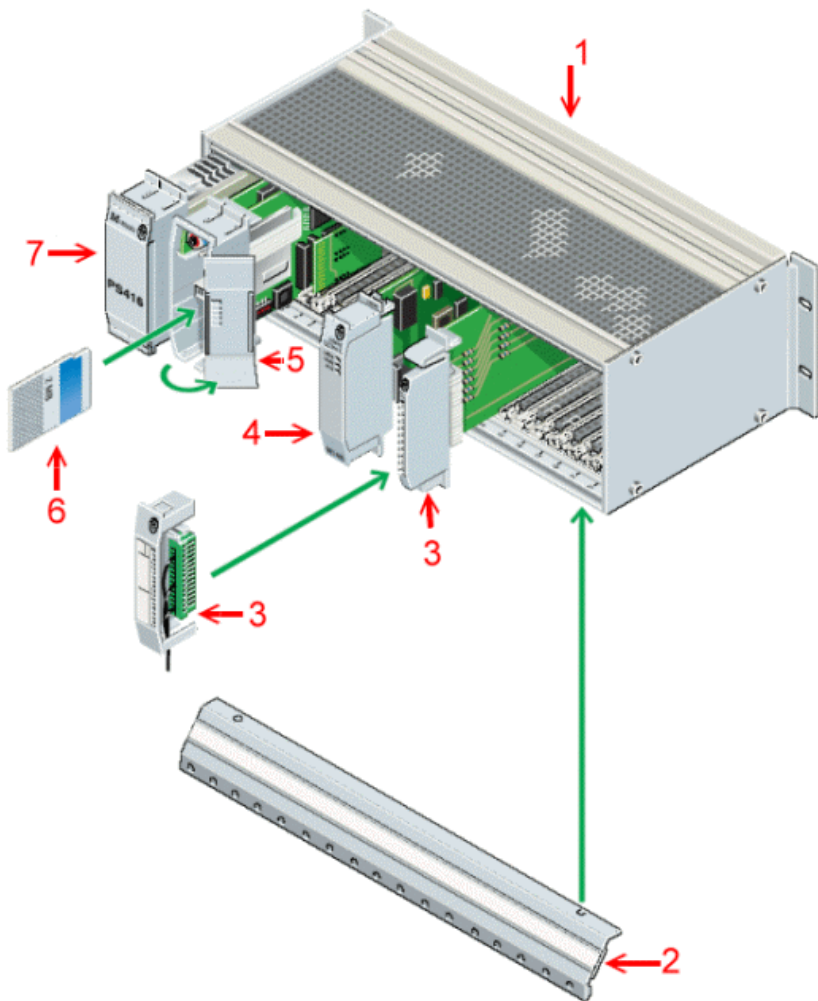


کنترل کننده منطقی قابل برنامه ریزی (PLC)

اجزای PLC به دو صورت ممکن است ارائه شوند:

۱- ساختار یکپارچه (Compact)

۲- ساختار مجزا و قابل توسعه (Modular)





کنترل کننده منطقی قابل برنامه ریزی (PLC)

شرکت های سازنده PLC:



OMRON

AEG



SIEMENS





کنترل کننده منطقی قابل برنامه ریزی (PLC)



معرفی سری های مختلف PLC شرکت زیمنس:

الف) PLC های سری S5 Simatic

ب) PLC های سری S7

ب ۱) Simatic S7 – 200

ب ۲) Simatic S7 – 1200

ب ۳) Simatic S7-300

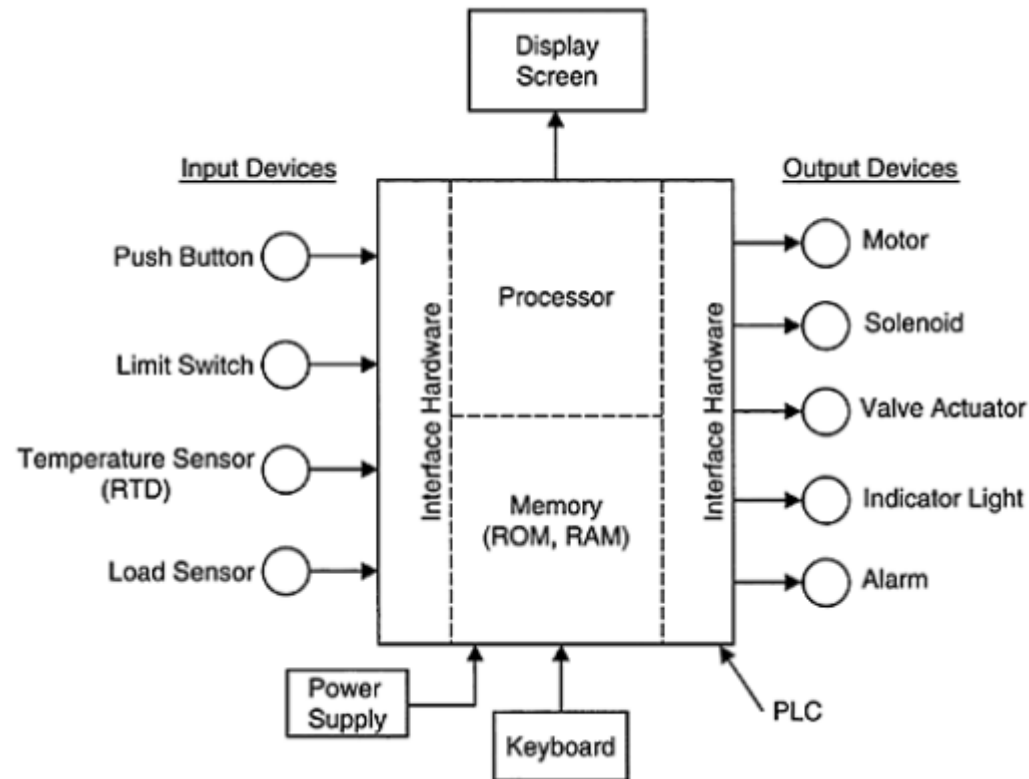
ب ۴) Simatic S7-400





ساختار PLC:

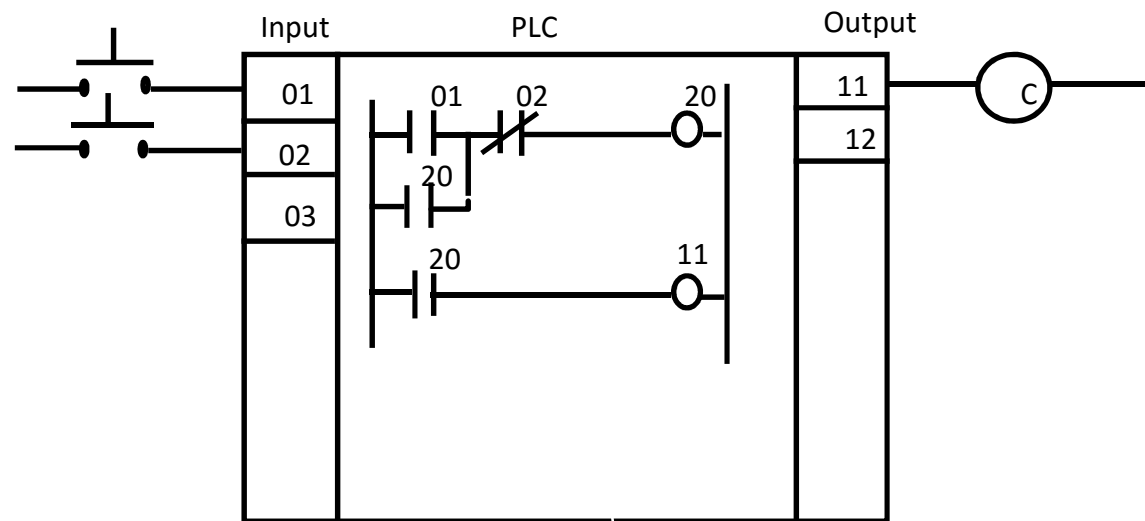
ساختار PLC:





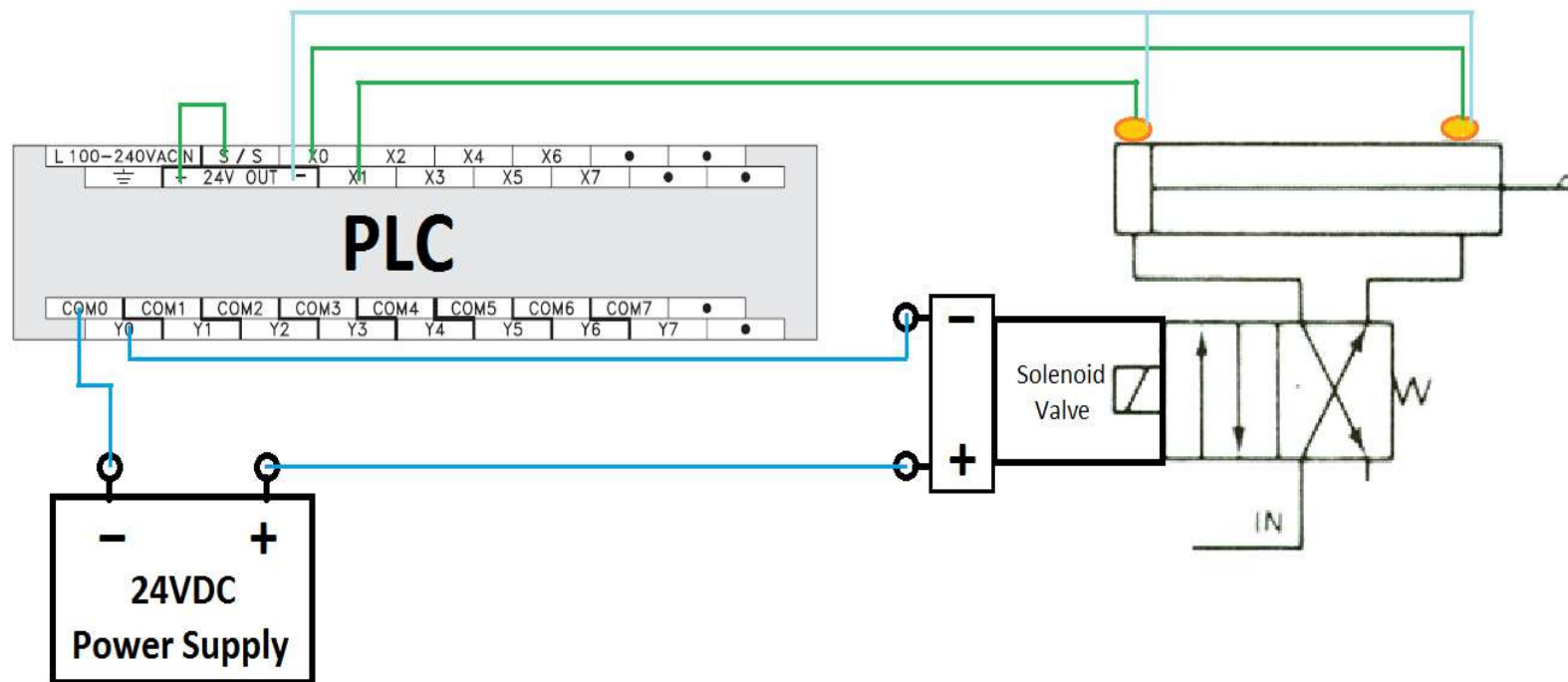
سیم کشی در یک PLC:

سیم کشی در یک PLC:





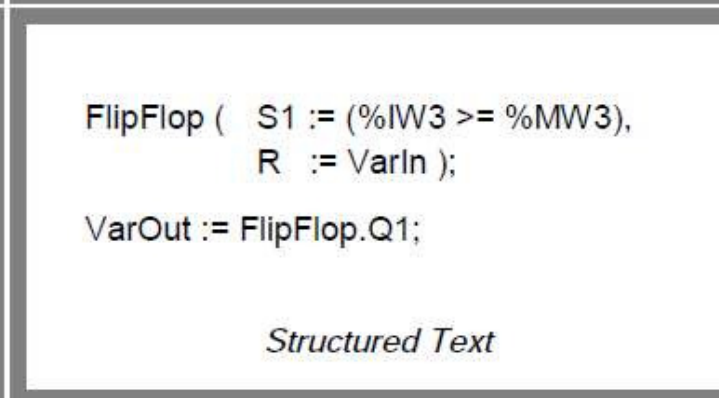
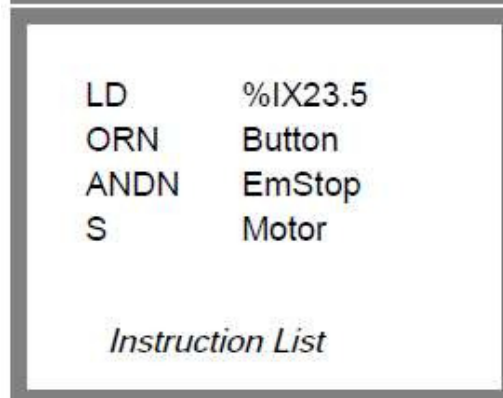
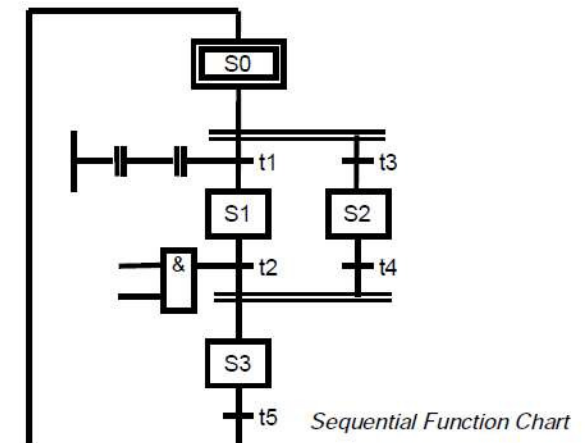
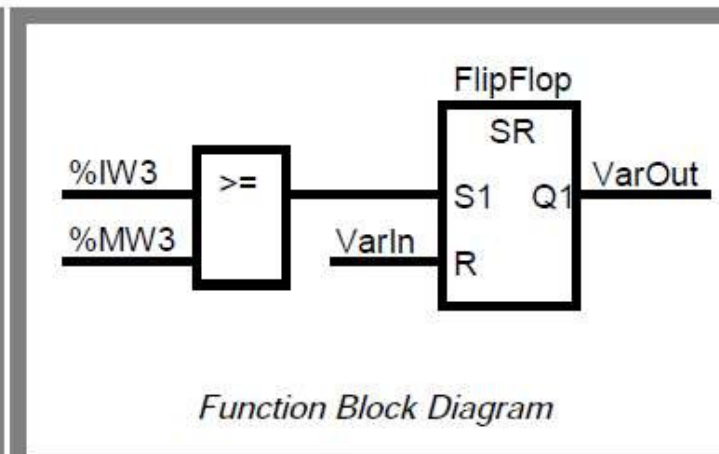
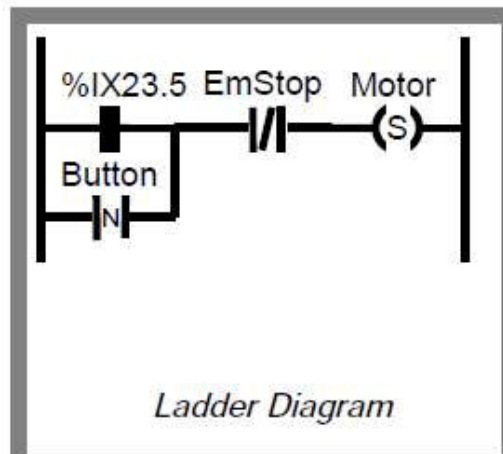
نحوه سیم کشی در PLC





برنامه نویسی PLC

The IEC 61131 defined the standards for PLCs, with 61131-3 defining the programming languages: ladder diagrams (LAD), instruction list (IL), sequential function charts (SFC), structured text (ST), and function block diagrams (FBD).





برنامه نویسی PLC

دیاگرام نردبانی (Ladder Diagram):

زبان برنامه نویسی گرافیکی است که از دیاگرام مدارهای کنترل رله ای نشات گرفته است.

این زبان به سادگی قابل درک بوده و نقشه ای که بر اساس آن ترسیم می شود مانند نقشه الکتریکی مدار فرمان است.

جهت خواندن محل مورد نظر



NOT کردن محل مورد نظر



معادل خروجی (هم‌ارز)

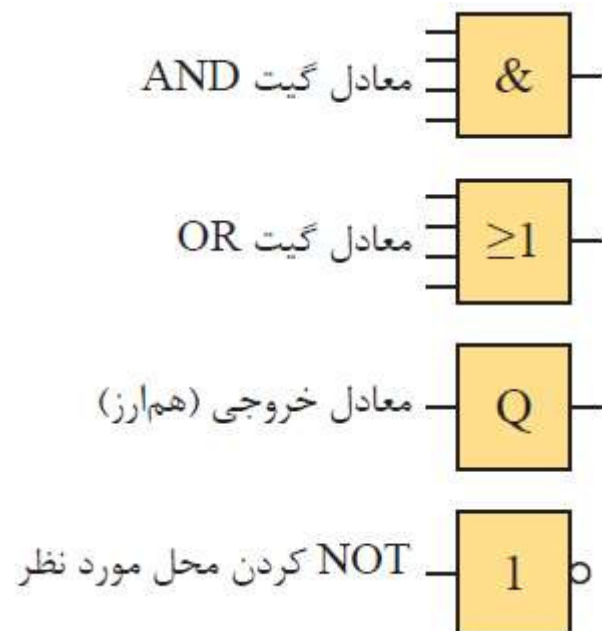




برنامه نویسی PLC

نمایش بلوکی (Function Block Diagram):

این زبان نیز نمایش گرافیکی است که در آن توابع به صورت جعبه ای نمایش داده می شوند.





برنامه نویسی PLC

نمایش دستوری (Instruction List):

این زبان یک زبان متنی است که دستورات آن شباهتهایی با زبان Assembly دارد.

LADDER DIAGRAM		FUNCTIONAL BLOCK DIAGRAM	STATEMENT LIST (instruction list)
	AND		LD I0.0 AN I0.1 = Q2.0
	OR		LD A OR B = Q
	FEEDBACK LOOP		LD A OR Q LD B ALD = Q



برنامه نویسی PLC

متن ساختاری (Structure Text):

این زبان یک زبان سطح بالا بر اساس زبان Pascal است که شامل تعاریف و دستورالعمل ها می باشد.

```
// PLC configuration
CONFIGURATION DefaultCfg
  VAR_GLOBAL
    b_Start_Stop : BOOL;           // Global variable to represent a boolean.
    b_ON_OFF     : BOOL;           // Global variable to represent a boolean.
    Start_Stop AT %IX0.0:BOOL;     // Digital input of the PLC (Address 0.0)
    ON_OFF      AT %QX0.0:BOOL;    // Digital output of the PLC (Address 0.0). (Coil)
  END_VAR

  // Schedule the main program to be executed every 20 ms
  TASK Tick (INTERVAL := t#20ms);

  PROGRAM Main WITH Tick : Monitor_Start_Stop;
END_CONFIGURATION

PROGRAM Monitor_Start_Stop // Actual Program
  VAR_EXTERNAL
    Start_Stop : BOOL;
    ON_OFF     : BOOL;
  END_VAR
  VAR // Temporary variables for logic handling
    ONS_Trig   : BOOL;
    Rising_ONS : BOOL;
  END_VAR

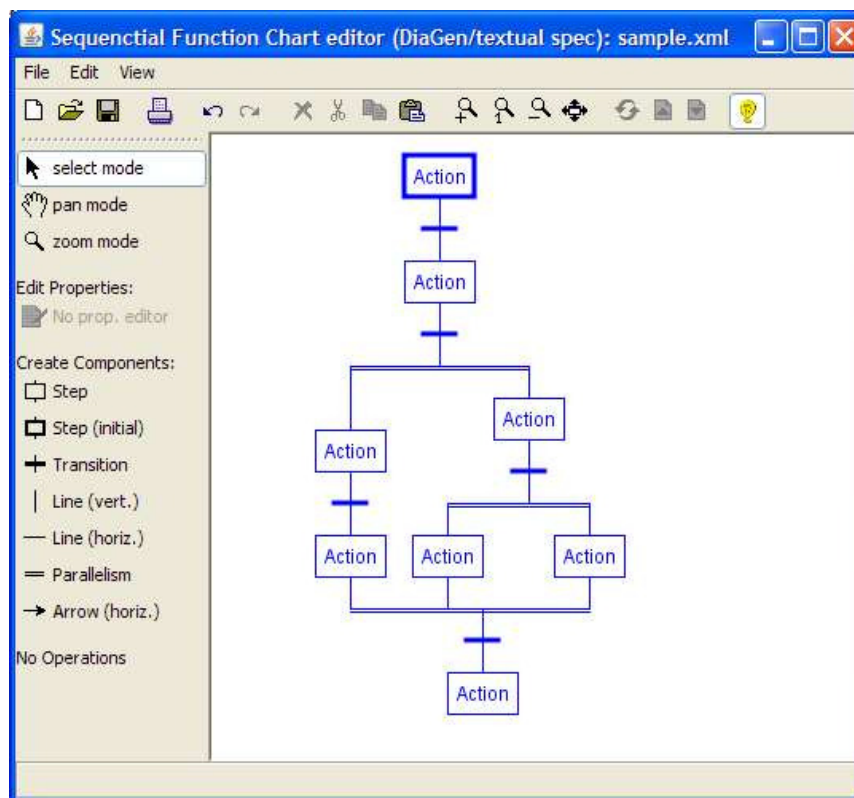
  // Start of Logic
  // Catch the Rising Edge One Shot of the Start_Stop input
  ONS_Trig := Start_Stop AND NOT Rising_ONS;
```



برنامه نویسی PLC

جدول توابع پیاپی (Sequential Function Chart):

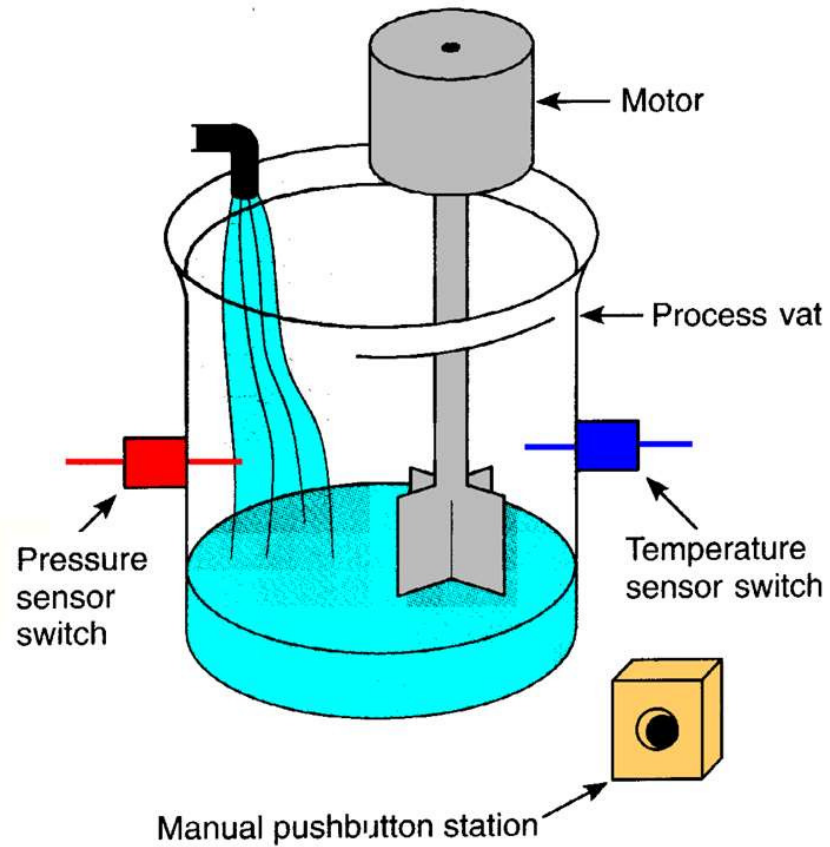
این زبان یک روش نمایش تصویری عملکرد سیستم برای بیان ترتیب دستورالعمل هاست.





دیاگرام نردبانی (LD)

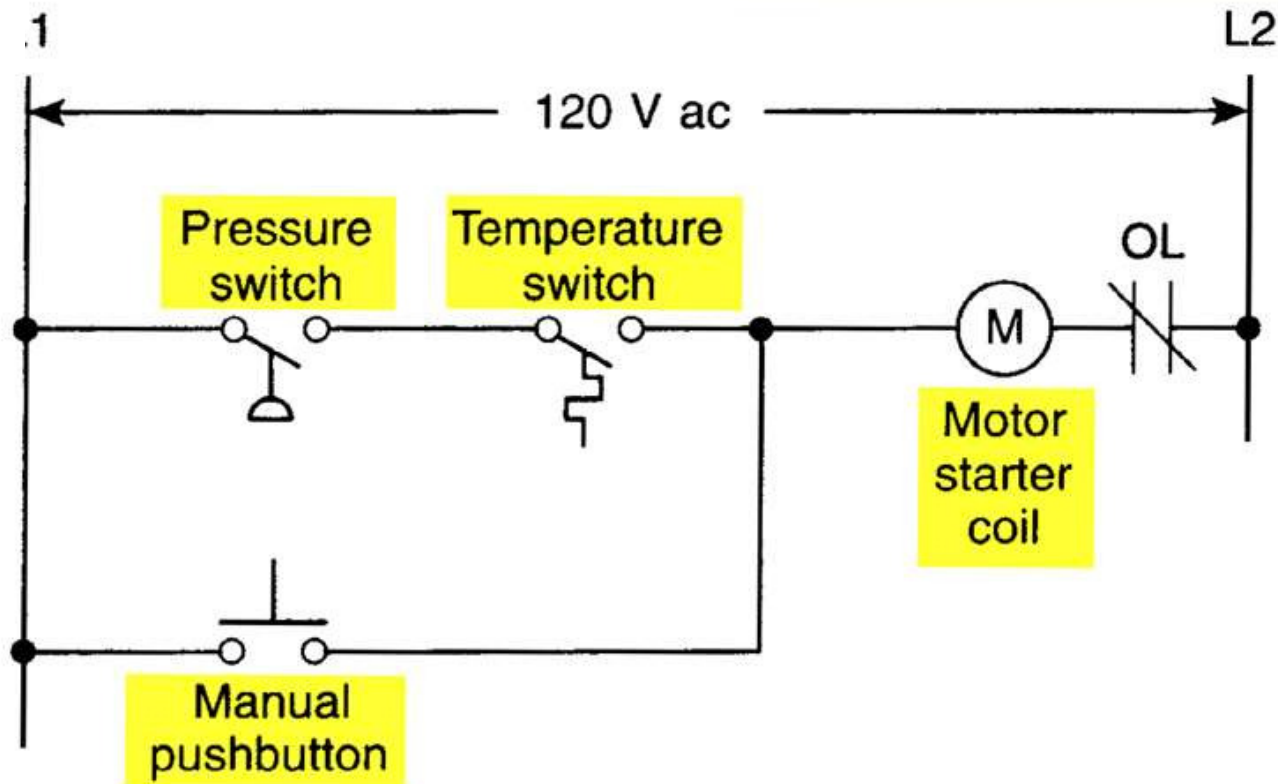
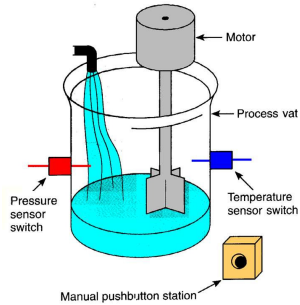
با یک مثال شروع می کنیم:





دیاگرام نردبانی (LD)

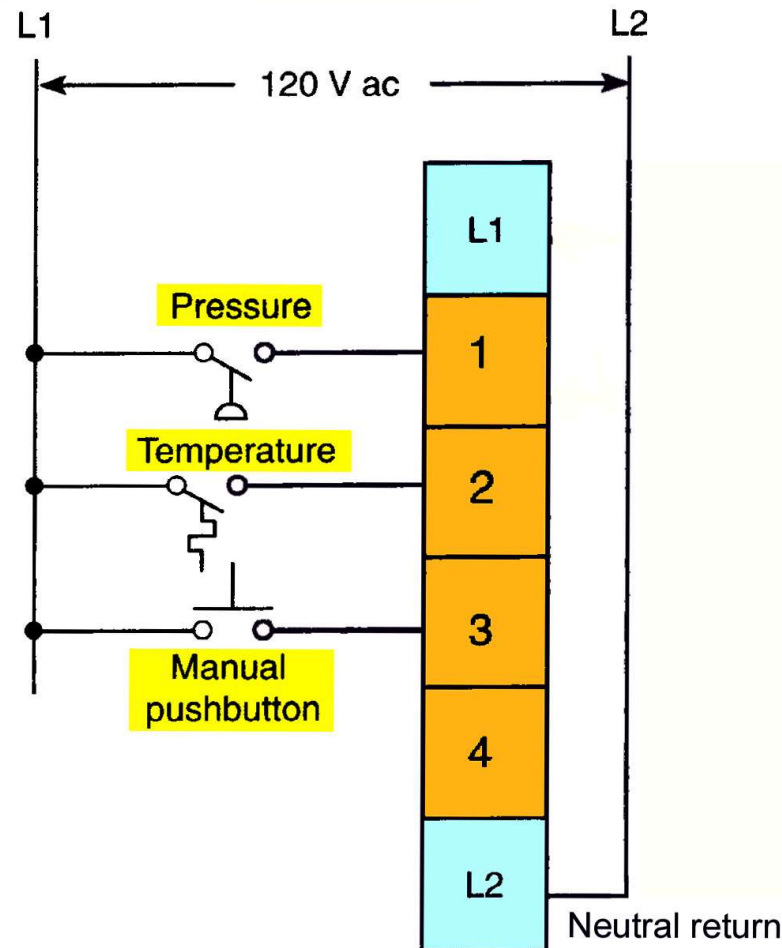
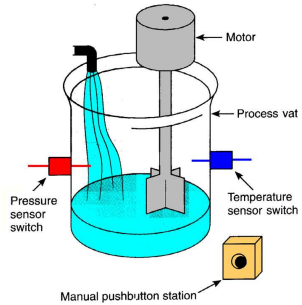
نمایش سیستم رله ای:





دیاگرام نردبانی (LD)

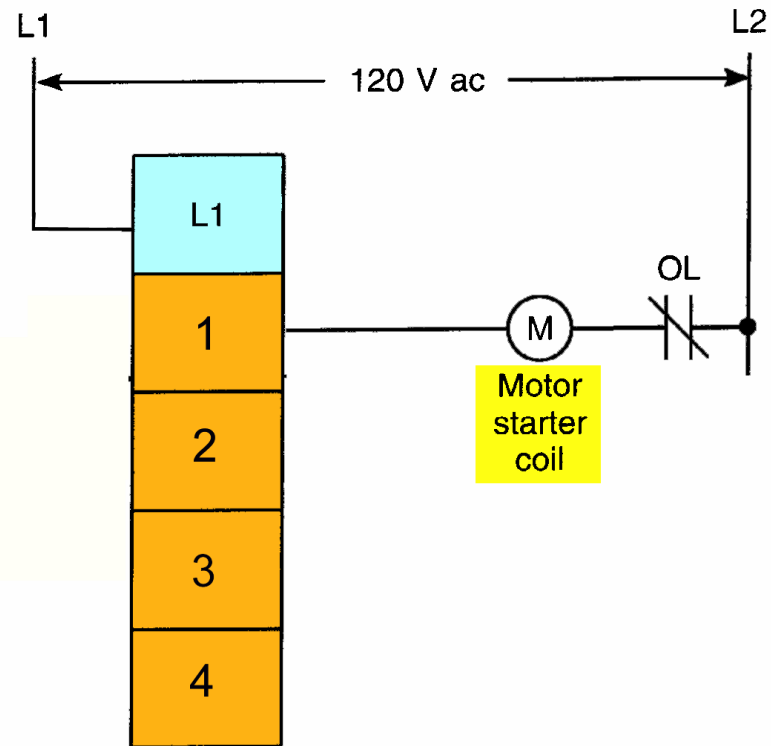
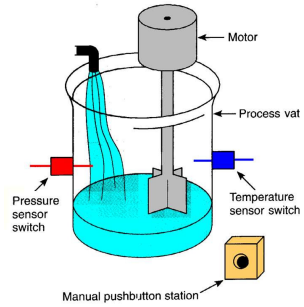
ورودی به PLC:





دیاگرام نردبانی (LD)

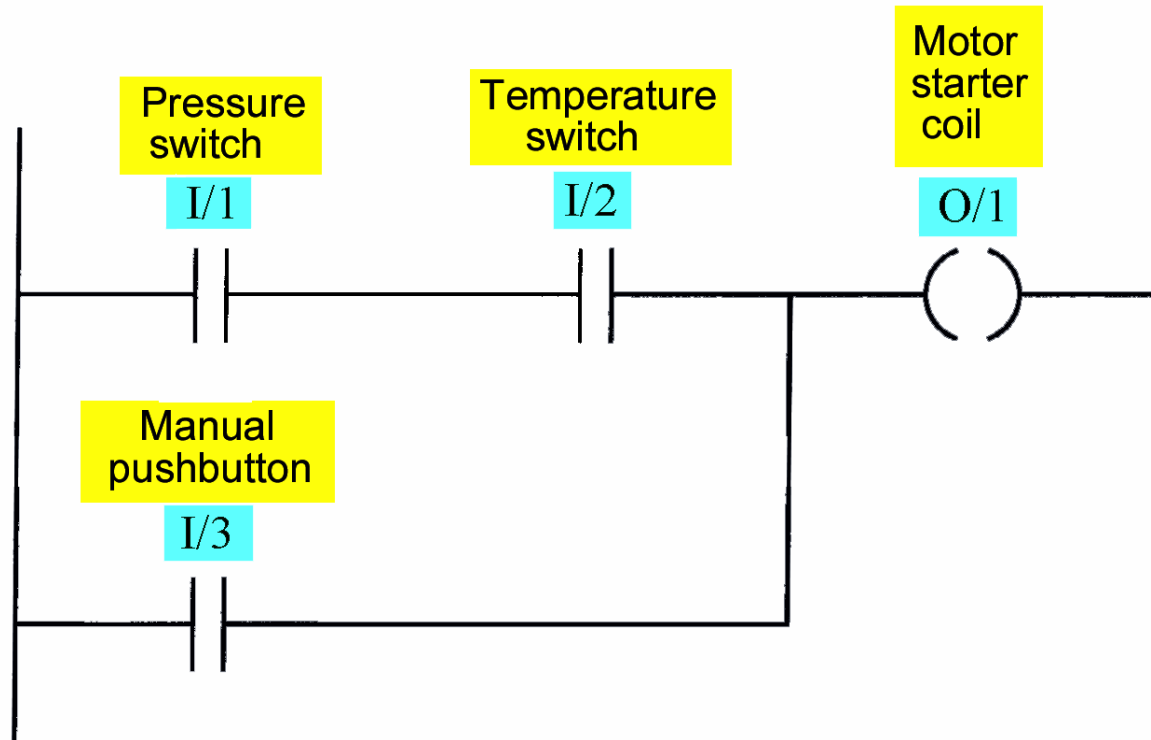
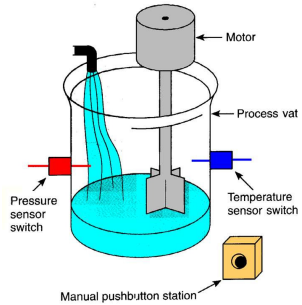
خروجی از PLC:





دیاگرام نردبانی (LD)

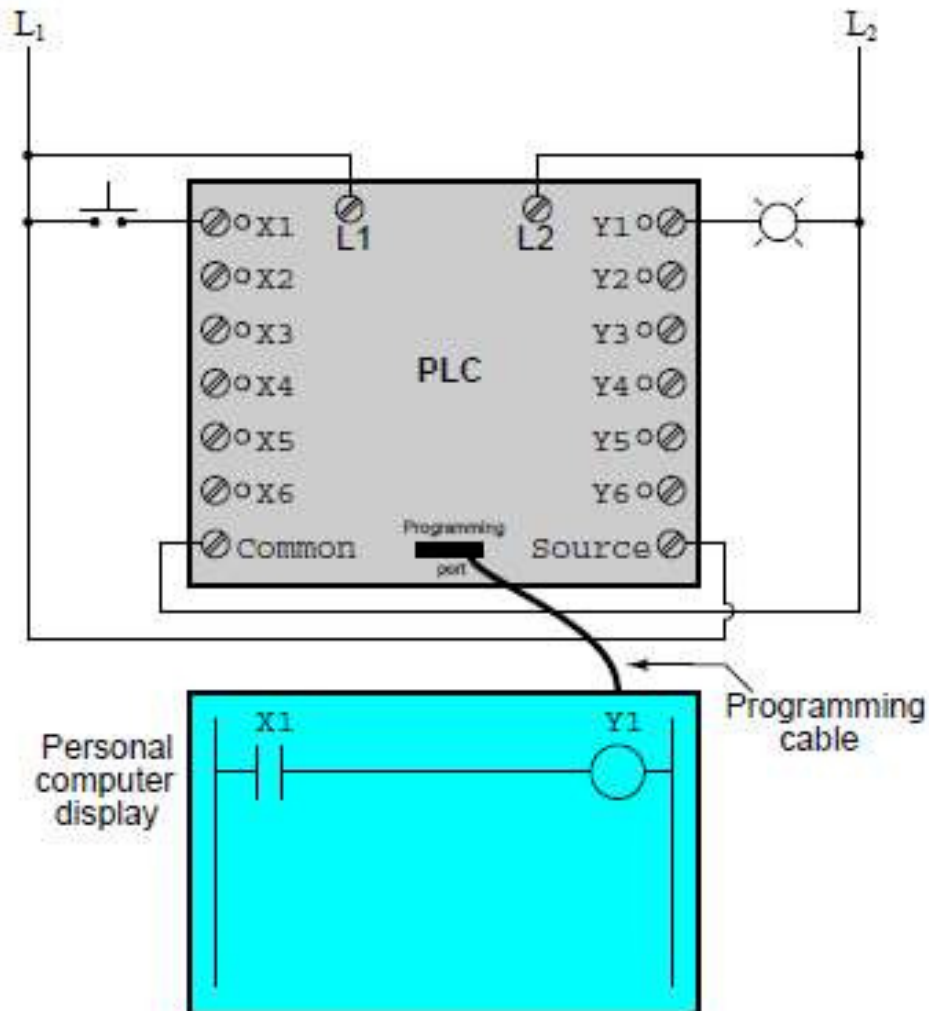
برنامه PLC:





دیاگرام نردبانی (LD)

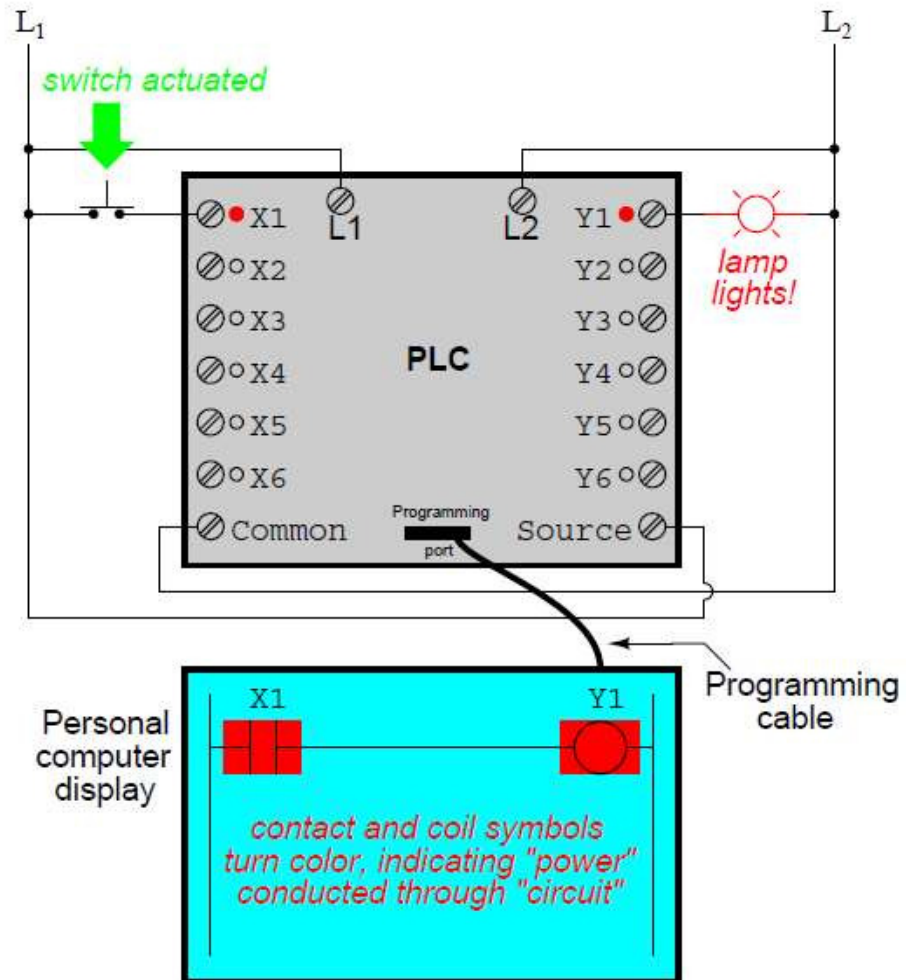
آشنایی با المانهای ساده:





دیاگرام نردبانی (LD)

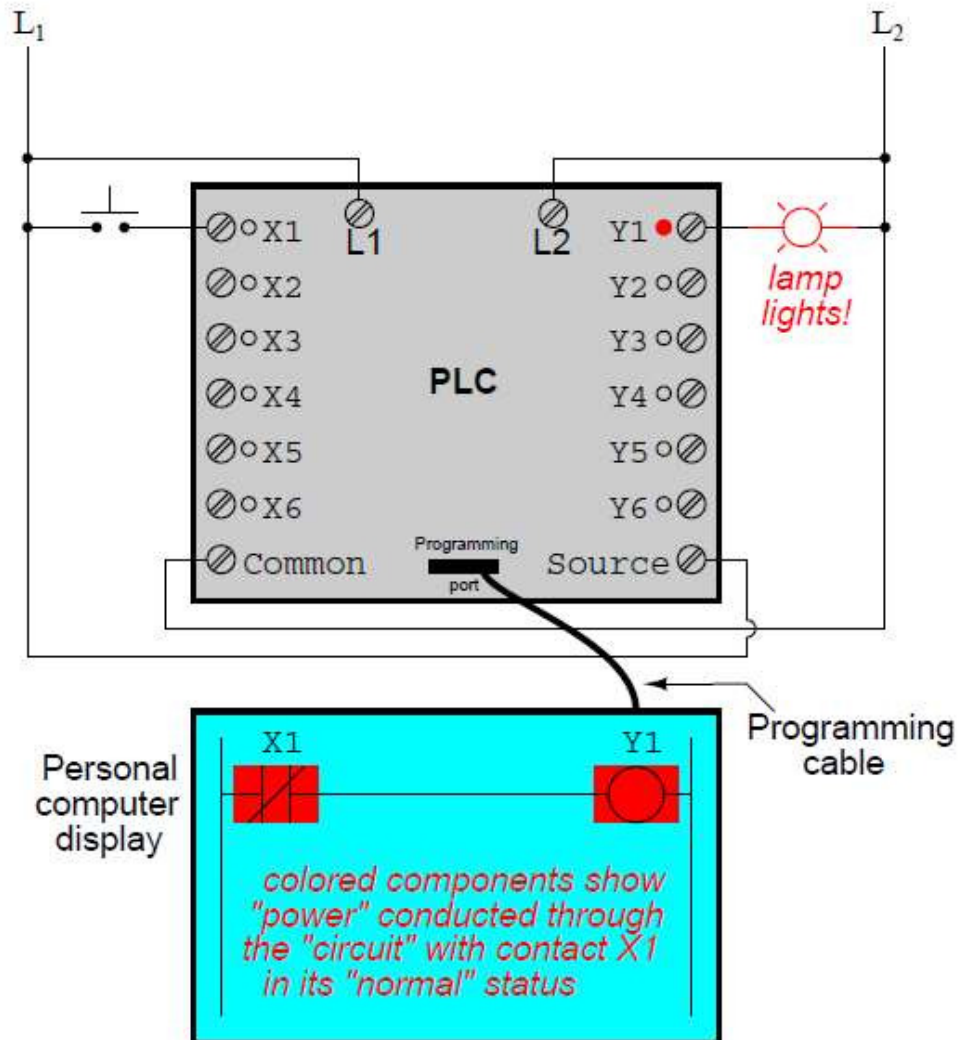
آشنایی با المانهای ساده:





دیاگرام نردبانی (LD)

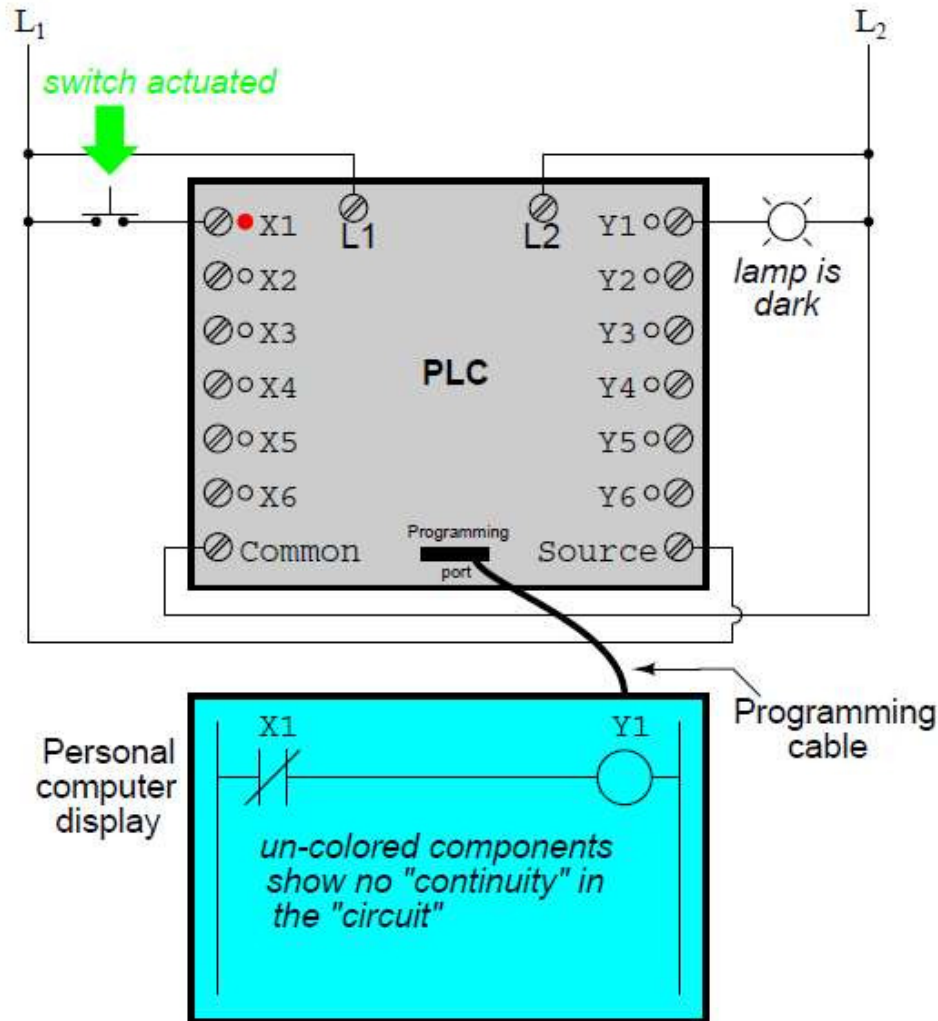
آشنایی با المانهای ساده:





دیاگرام نردبانی (LD)

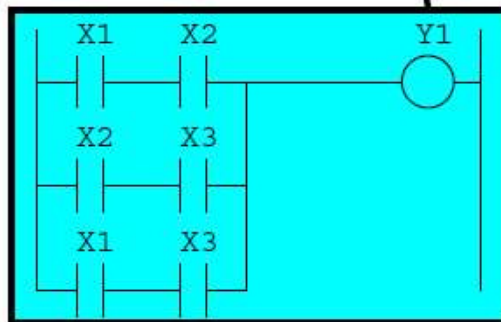
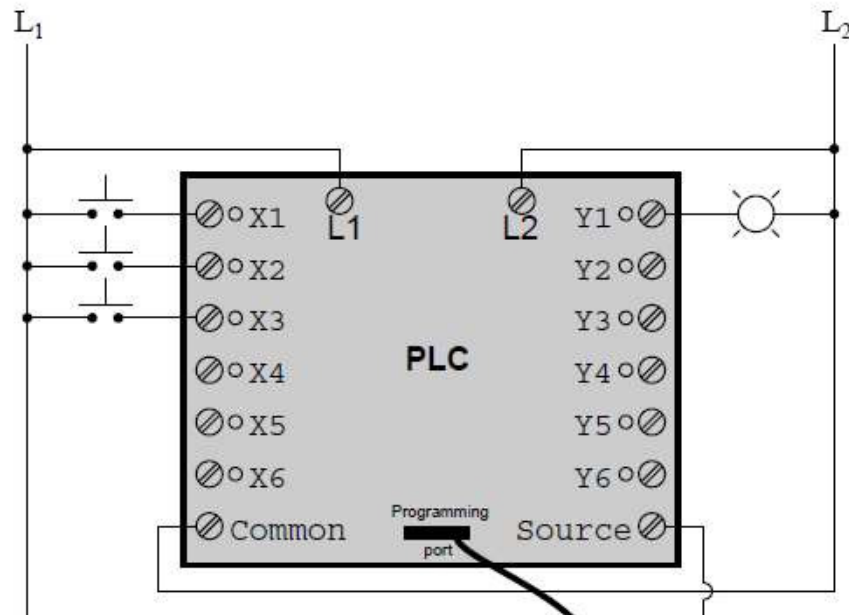
آشنایی با المانهای ساده:





دیاگرام نردبانی (LD)

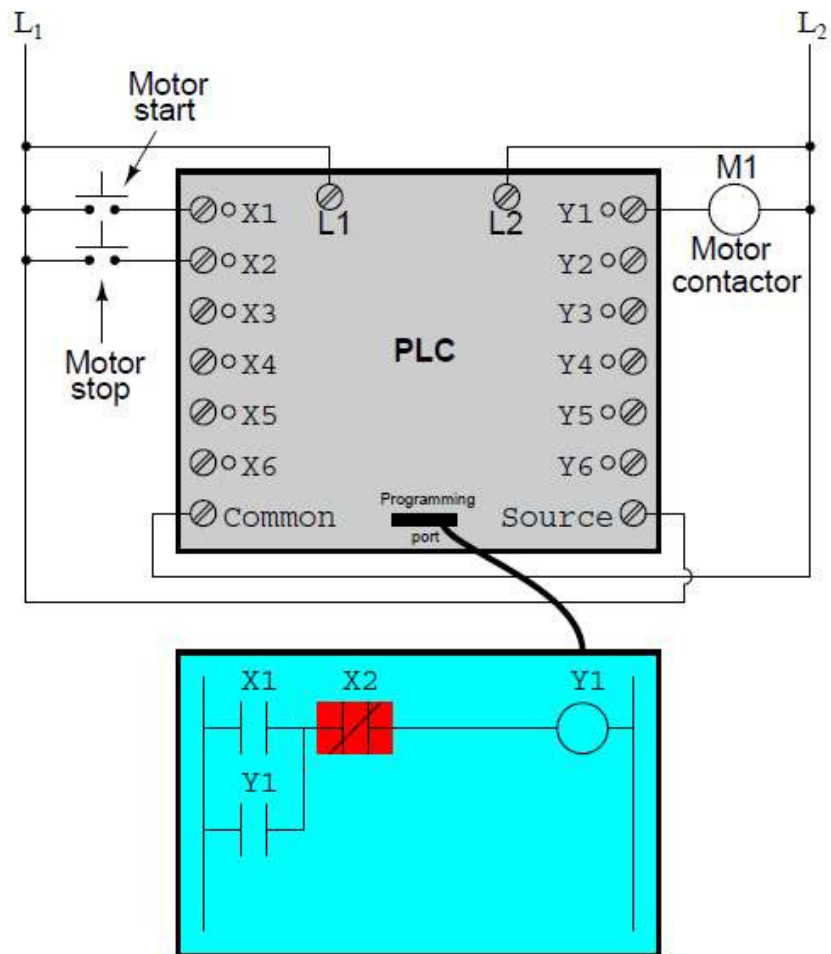
آشنایی با المانهای ساده:





دیاگرام نردبانی (LD)

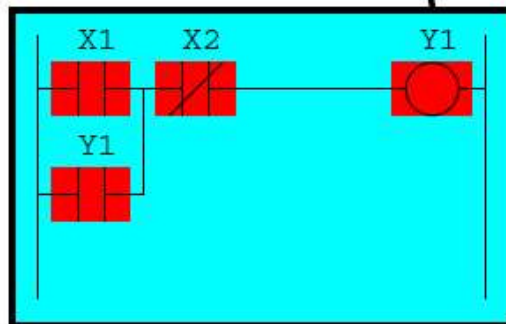
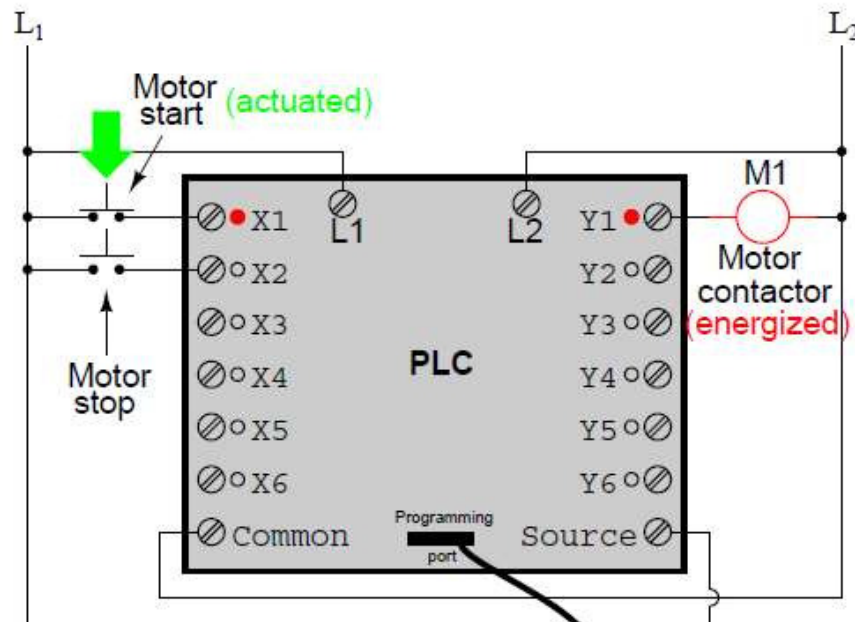
آشنایی با المانهای ساده:





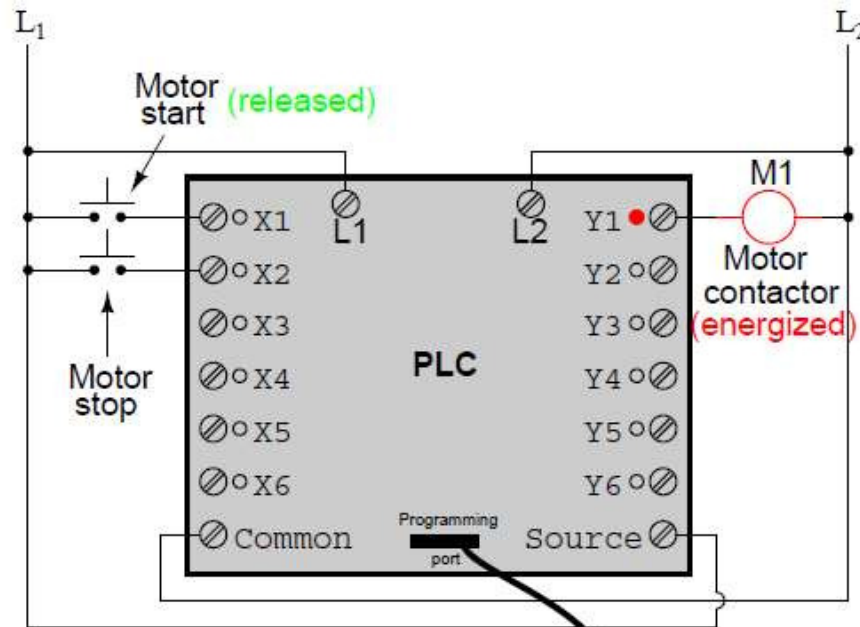
دیاگرام نردبانی (LD)

آشنایی با المانهای ساده:



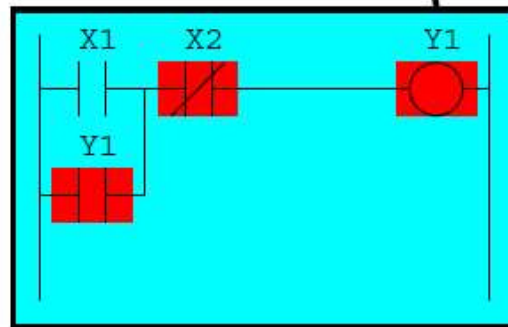


دیاگرام نردبانی (LD)



آشنایی با المانهای ساده:

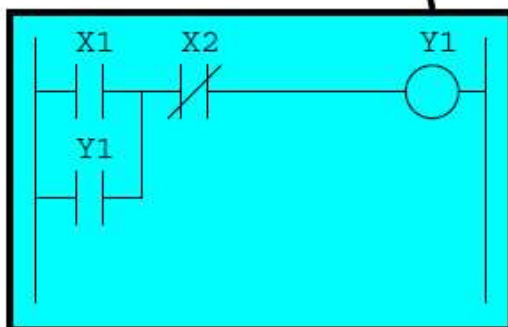
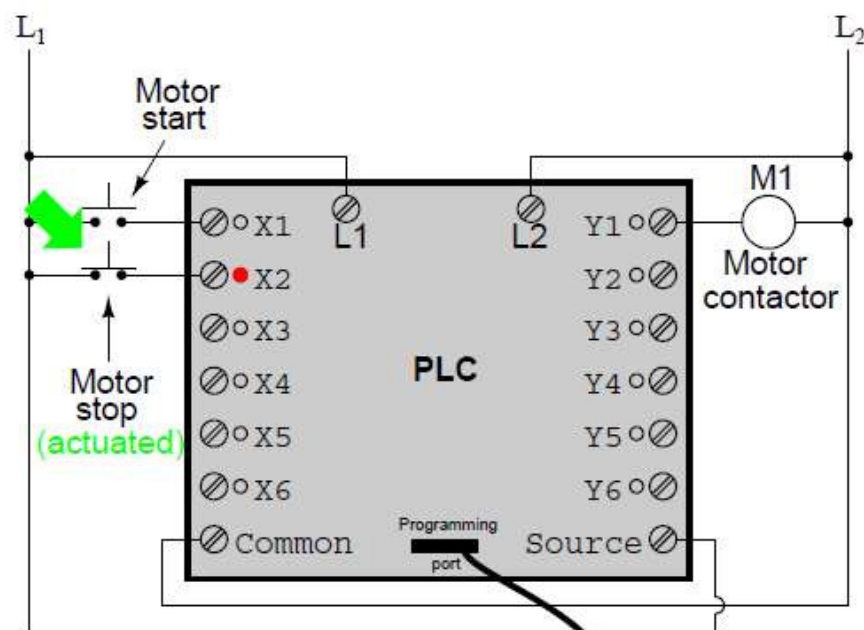
(مدار حافظه، نگهدارنده یا Latch)





دیاگرام نردبانی (LD)

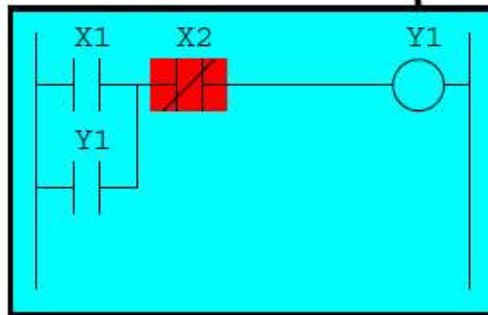
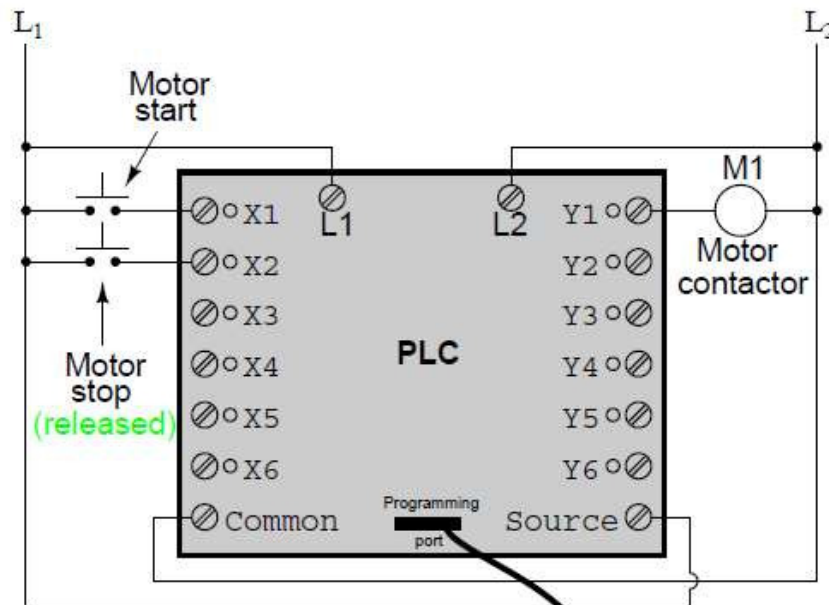
آشنایی با المانهای ساده:





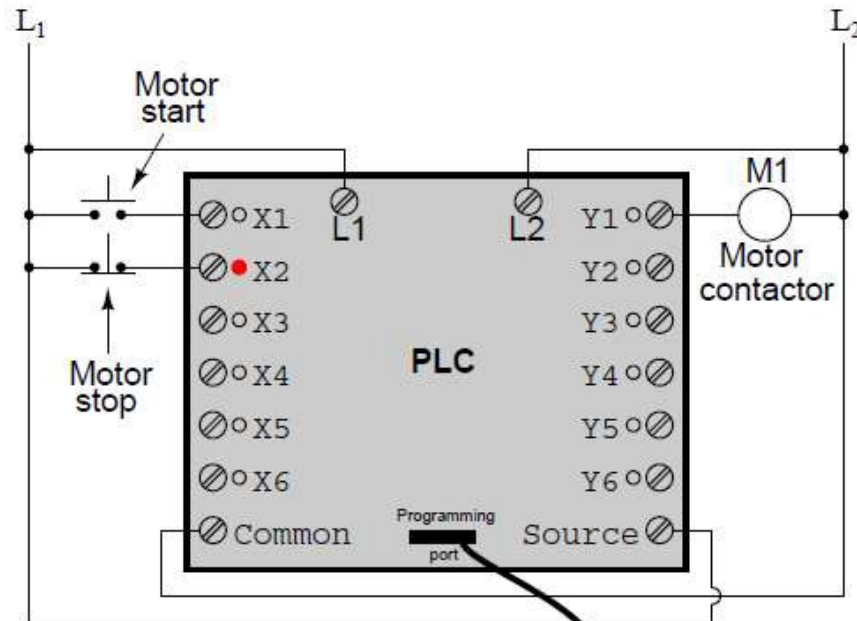
دیاگرام نردبانی (LD)

آشنایی با المانهای ساده:



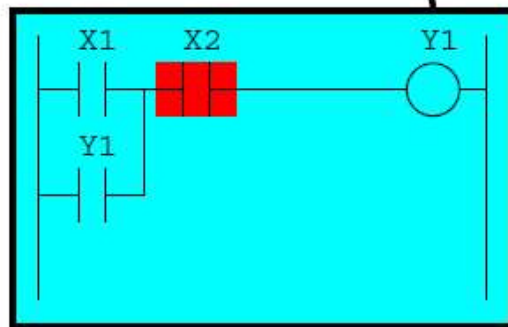


دیاگرام نردبانی (LD)



آشنایی با المانهای ساده:

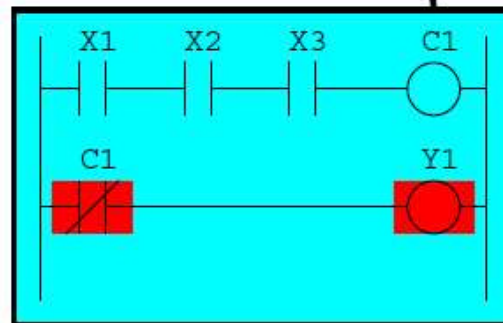
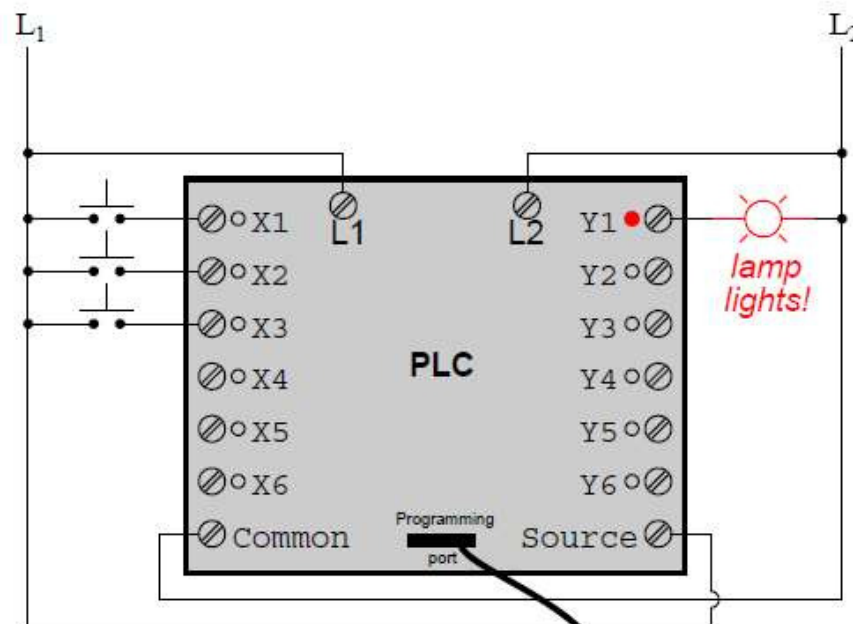
- طراحی ایمن





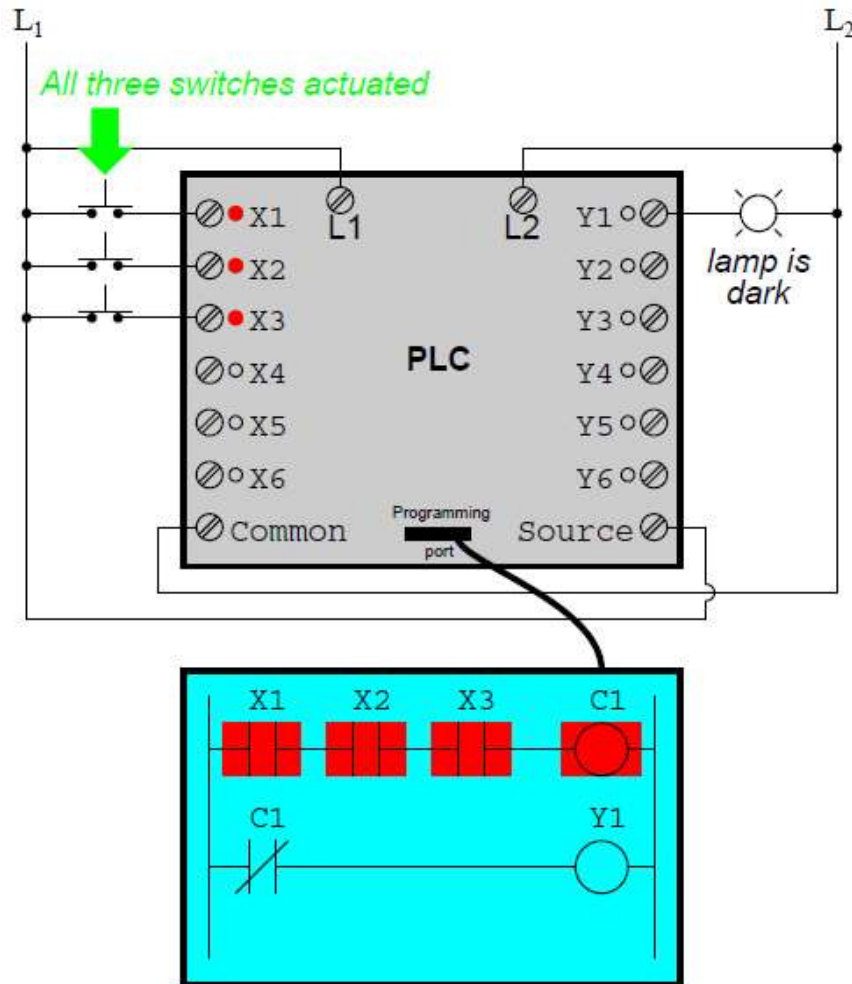
دیاگرام نردبانی (LD)

آشنایی با المانهای ساده:





دیاگرام نردبانی (LD)



آشنایی با المانهای ساده: