

سالمانی پژوهش

Principles of Mechatronic Systems

مبانی سیستم های مکاترونیکی

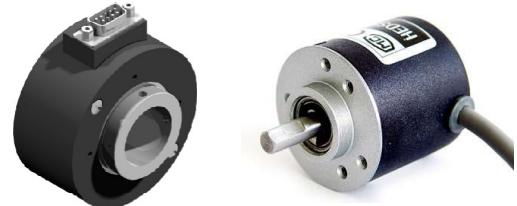
سنورهای دیجیتال (انکودر)

By: Reza Tikani
Mechanical Engineering Department
Isfahan University of Technology

سنورهای دیجیتال

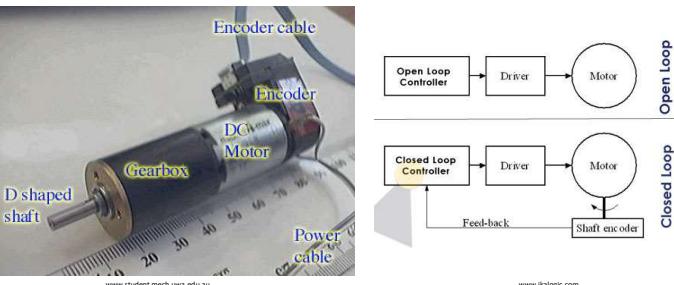
مبدل دیجیتال یک وسیله اندازه گیری است که خروجی دیجیتال تولید می کند مبدلها بی که خروجی آنها به صورت پالس یا فرکانس است در این زمرة قرار می گیرند زیرا با بکارگیری تجهیزات شمارش پالس می توان خروجی آنها را به دیجیتال تبدیل نمود.

شاخته شده ترین نوع مبدل دیجیتال در سیستمهای مکاترونیکی شفت انکودر است که برای اندازه گیری جابجایی زاویه ای و یا سرعت زاویه ای یک جسم چرخان پکار می رود.



انکودر (Encoder)

متداولترین وسیله اندازه گیری جابجایی و مناسب برای کنترل دیجیتال



انکودر (Encoder)

کاربردها:
بازوی مکانیکی ربات، ماشینهای ابزار، پرینترها و پلاترها و ماشینهای دور.

مزایا:

- تفکیک پذیری زیاد (بر اساس اندازه کلمه پاینتری)
- دقت بالا (بدون اتربیدیری از نویز)
- راحتی استفاده برای کاربرد در کنترل دیجیتال سیستمهای

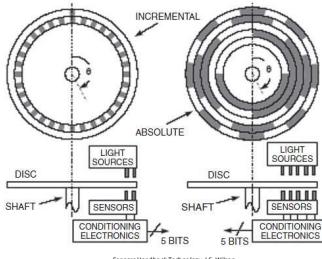




انکوڈر (Encoder)

انواع:

- ۱- انکوڈرهای نسبی (ایجاد پالس- نشان دهنده تغییرات دوران از یک موقعیت مرجع نسبی)
- ۲- انکوڈرهای مطلق (عدد باینری- نشان دهنده موقعیت زاویه ای واقعی)



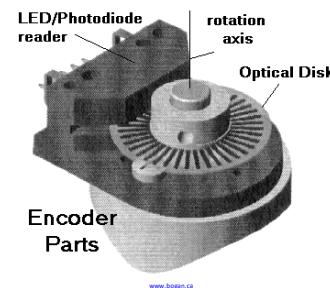
Sensor's Handbook Technology, J.S. Wilson



انکوڈر (Encoder)

تکنیکهای ایجاد سیگنال:

- روش نوری
- جدایت الکتریکی در اثر تماس لغزشی
- مقاومت مغناطیسی (لوکتانس)
- سنسور مجاورتی



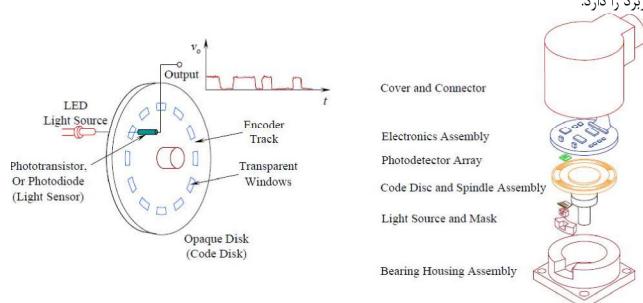
www.bogazi.edu



انکوڈر (Encoder)

انکوڈرهای نوری:

از میان، روش‌های مختلف تولید پالس انکوڈر نوری به دلیل سرعت بالای انتقال نور و عدم تماس فیزیکی بیشترین کاربرد را دارد.

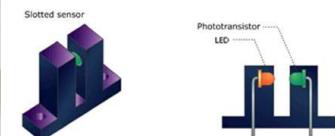
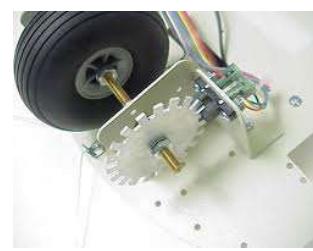


www.ubc.com



انکوڈر (Encoder)

انکوڈرهای نوری:



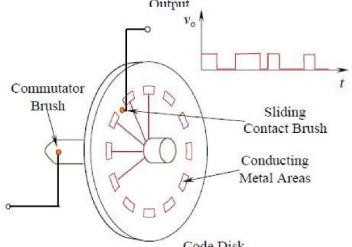
www.micromotors.com



انکودر (Encoder)

انکودرهای تماس لغزشی:

این انکودرهای از یک دیسک با ماده نارسانا ساخته شده است و بر روی یک مسیر دایره‌ای یک سری تکه‌های رسانا در فواصل مشخص و به صورت منظم تعییب شده است.



مزایا: حساسیت بالا، سادگی ساخت، قیمت ارزان
معایب: اصطکاک، خوردگی، اکسید شدن فلز

www.ubc.com

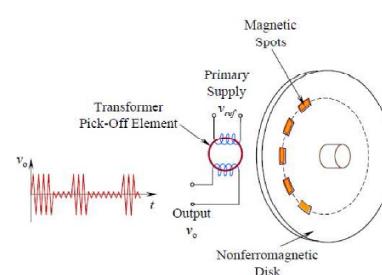


انکودر (Encoder)

انکودرهای مغناطیسی:

در این ساختار از یک دیسک غیرمغناطیسی که پنجه‌های مغناطیسی (آهنربای) با فوائل مکانی منظم بر روی آن تعییب شده است استفاده می‌شود.

المان برداشت کننده یک میکروترانسفورماتور است که با منبع ولتاژ AC تغذیه می‌شود. با عبور قطعات مغناطیسی ولتاژ خروجی به صورت پالس سوار شده بر یک موج فرکانس بالا تغییر می‌کند.

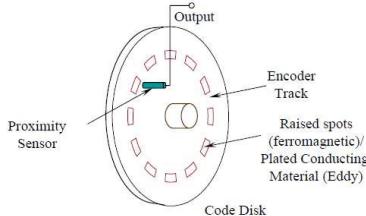


www.ubc.com



انکودر (Encoder)

انکودرهای باسنسور مجاورتی:



- سنسورهای القای مغناطیسی (لقا متقابل یا خودالقا) با سنسورهای جریان گردایی در این انکودرهای قابل استفاده می‌باشد.

سنسورهای القای مغناطیسی → قطعات فرومغناطیسی
سنسورهای جریان گردایی → قطعات رسانا

www.ubc.com

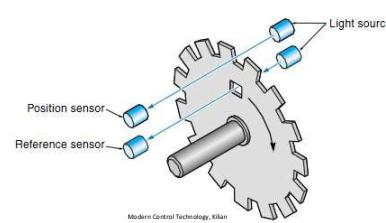


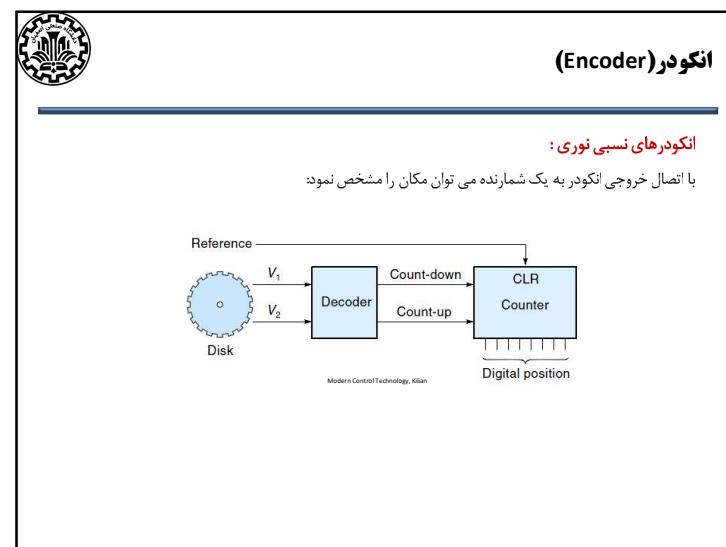
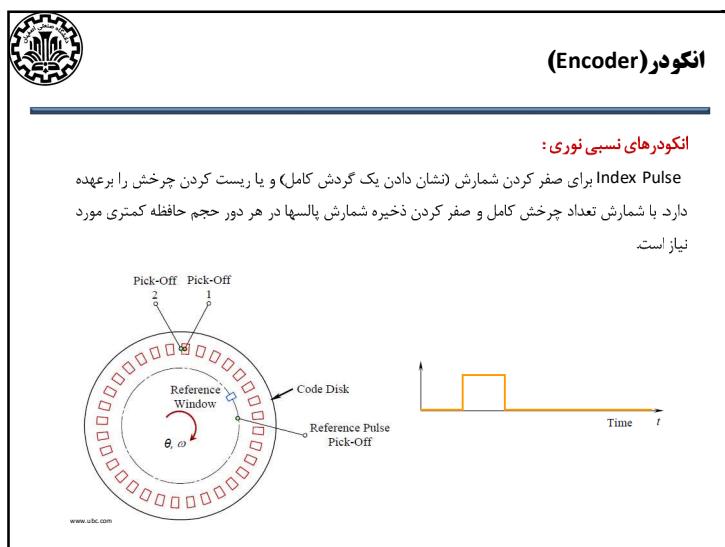
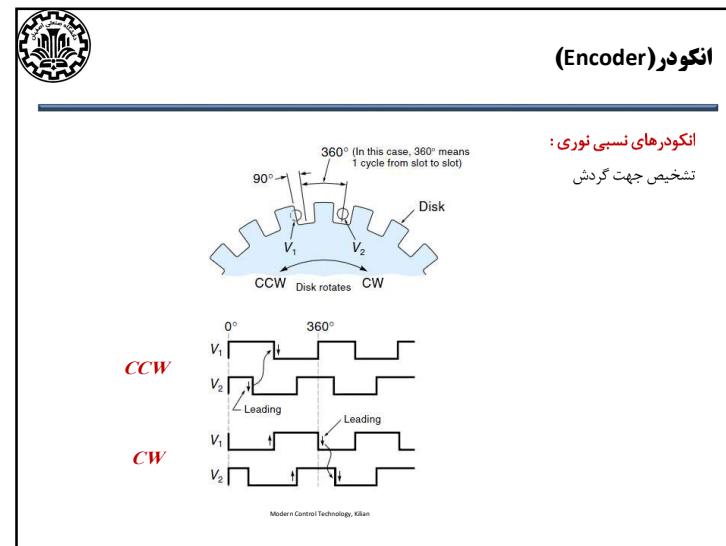
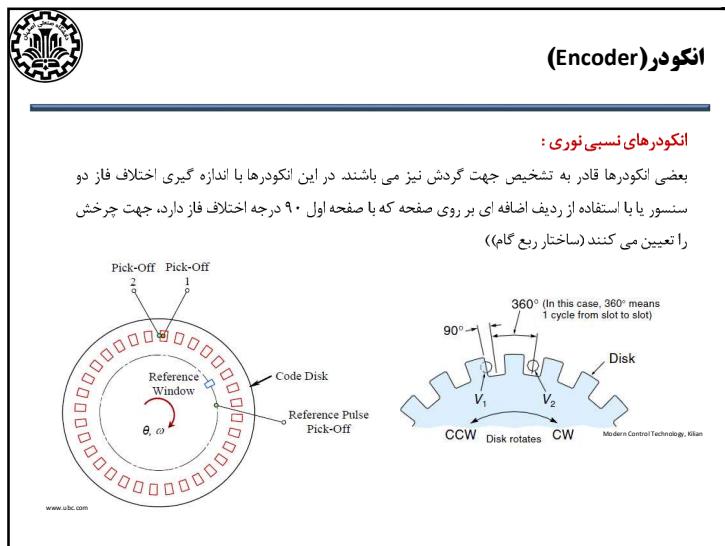
انکودر (Encoder)

انکودرهای نسبی نوری:

سنسور نور، قطع و وصل شدن نور عبوری از دیسک را حس می‌کند. کنترلر با شمارش قطع و وصل سیگنال سنسور، محل شافت را مشخص می‌کند.

تفکیک پذیری (رزولوشن) انکودر با افزایش خانه‌های تیره و شفاف در پیرامون دیسک افزایش می‌یابد.







انکوڈر (Encoder)

انکودرهای نسبی نوری:

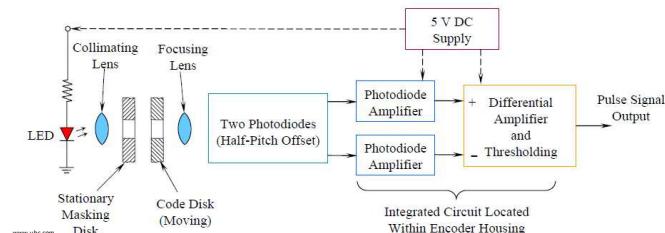
مثال: یک انکوادر دارای دیسکی با $250\text{-}m$ شیار است. مقدار فعلی شمارنده برابر با $110000\text{--}m$ می‌باشد. زاویه اندازه گیری شده چقدر است؟

برای دیسکسی با 250 شیار , هر شیار برابر $360 \times 250 = 90000$ نیز معادل عدد 38 در مبنای 5 است بنابراین موقعیت در زاویه برابر است با $1.44 \times 38 = 54.72^\circ$ یعنی $54^\circ 47' 22''$ درجه.



(Encoder) انکوڈر

انکودرهای نسبی نوری:



سیستمهای دو دیسکی دارای دقیقیت بیشتری هستند.



(Encoder) انکوڈر

تفکیک پذیری در انکودر:

If the range of the encoder is $\pm \theta_{\max}$ and the maximum count possible is M for count of n pulses

$$\theta = \frac{n}{M} \theta_{\max}$$

$n=1 \rightarrow$ Resolution

تفکیک بذیف، انکوود، توسط دو عاماً محدود می‌شود:

- ۱- تفکیک یزدیری دیجیتال: بستگی به تعداد بیت حافظه دارد.

۲- تفکیک یزدیری فینیک: بستگی به تعداد یونجه N در صفحه کد دارد.



انکوڈر (Encoder)

$$\text{Displacement Resolution } \Delta\theta = \frac{\theta_{\max}}{M}$$

If the data size is r bits and allowing for a sign bit

$$M = 2^{r-1}$$

Digital resolution is the change in displacement for a unit change in bit value

$$\Delta\theta_d = \frac{\theta_{\max}}{2^{r-1}}$$

Typically $\theta_0 = +180^\circ$ or 360° .

$$\Delta\theta_d = \frac{180^\circ}{2^{r-1}} = \frac{360^\circ}{2^r}$$

انکودر (Encoder)

تفکیک پذیری دیجیتال:

Minimum count (all bits 0) $\Rightarrow \theta_{\min}$ and maximum count (all bits 1) $\Rightarrow \theta_{\max}$

$$\theta_{\max} = \theta_{\min} + (M - 1)\Delta\theta$$

$$\theta_{\max} = \theta_{\min} + (2^{r-1} - 1)\Delta\theta_d$$

Digital Resolution $\Delta\theta_d = \frac{(\theta_{\max} - \theta_{\min})}{(2^{r-1} - 1)}$

www.ubc.com

انکودر (Encoder)

تفکیک پذیری فیزیکی:

- If only one pulse signal is used considering only one transition, this resolution would be $360^\circ/N$ where N is the number of windows
- If both quadrature pulse signals are used considering both rising and falling transitions

$$\Delta\theta_p = \frac{360^\circ}{4N}$$

One slot starts
Slot-to-slot distance
Next slot starts
 V_1
 V_2
 $\phi_1, \phi_2, \phi_3, \phi_4$
 $V_1 + V_2$
Time t

www.ubc.com

انکودر (Encoder)

تفکیک پذیری:

ماکریم این دو مقدار نشان دهنده تفکیک پذیری جابجایی است.

$$\Delta\theta_p = \frac{360^\circ}{4N}$$

$$\Delta\theta_d = \frac{(\theta_{\max} - \theta_{\min})}{(2^{r-1} - 1)}$$

www.ubc.com

مثال:

برای یک انکودر افزایشی ایده آل رابطه ای بین پارامترهای زیر به دست آورید.

d =diameter of encoder disk
 w =number of windows per unit diameter of disk
 r =word size (bits) of the angle measurement

در صورتیکه $r=12$ و $w=500/cm$ مطلوبست تعیین قطر مناسب برای صفحه انکودر.

$$\Delta\theta_p = \frac{1}{4} \left(\frac{360}{wd} \right)^\circ \quad \text{در انکودر ایده آل} \rightarrow \Delta\theta_p = \Delta\theta_d \rightarrow \frac{1}{4} \frac{360}{wd} = \frac{360}{2^r}$$

$$\Delta\theta_d = \left(\frac{360}{2^r} \right)^\circ \quad wd = 2^{r-2} \rightarrow \quad d = \left(\frac{2^{12-2}}{500} \right) cm = 2.05 cm$$

Mechatronics, An Integrated Approach, D'Silva



انکوڈر (Encoder)

اندازه گیری سرعت:

دو روش برای این منظور وجود دارد:

- **Pulse counting method** –pulse count over a sampling period is measured, not good for low speeds
- **Pulse timing method** –time for one encoder cycle is measured, suitable for low speeds

www.ubc.com

انکوڈر (Encoder)

اندازه گیری سرعت:

Pulse Counting Method

- If the counting during sampling period T is n , average time for one pulse is T/n . If there are N windows on the disk, the angle for one pulse is $2\pi/N$

$$\omega = \frac{2\pi/N}{T/n} = \frac{2\pi n}{NT}$$

www.ubc.com



انکوڈر (Encoder)

اندازه گیری سرعت:

Pulse Timing Method

- If the clock frequency is f and if m pulses (cycles) are counted during encoder period (between two windows), time between two windows is m/f
- Since angle between two windows is $2\pi/N$

$$\omega = \frac{2\pi/N}{m/f} = \frac{2\pi f}{Nm}$$

- A single incremental encoder can serve as both position sensor and a speed sensor

www.ubc.com



انکوڈر (Encoder)

تفکیک پذیری سرعت:

- Since both pulse-counting and pulse-timing methods are based on counting, the velocity resolution corresponds to a change in the count by one

Pulse Counting Method

$$\Delta\omega_c = \frac{2\pi}{NT}$$

- Resolution can be improved with number of windows and the sampling period but under transient conditions accuracy decreases if the T is increased

Pulse Timing Method

$$\Delta\omega_t = \frac{2\pi f}{Nm} - \frac{2\pi f}{N(m+1)} = \frac{2\pi f}{Nm(m+1)} \quad \Delta\omega_t \approx \frac{2\pi f}{Nm^2} = \frac{N\omega^2}{2\pi f}$$

- Resolution degrades quadratically with speed. It also degrades with increasing N . Resolution can be improved by improving the clock frequency

www.ubc.com



انکوڈر(Encoder)

پارامترهای موثر بر تفکیک پذیری:

- Position

- Number of windows N
- Gear Ratio
- Word size

- Velocity

- Number of windows N
- Sampling period T
- Clock frequency f
- Speed ω
- Gear Ratio

www.ubc.com

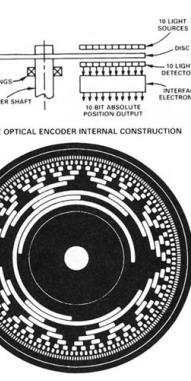


انکوڈر(Encoder)

انکوڈرهای مطلق:

برخلاف انکوڈرهای نسبی، انکوڈرهای مطلق نیاز به سنسور نوری برای مکان اولیه ندارند و با قطع برق موقعیت شافت گم نمی شود. این انکوڈرها دارای یک منبع نور، یک دیسک گردان با بیش از سه حلقه شفاف، یک سنسور نوری برای هر حلقه و یک مدار کنترلی است.

این نوع انکوڈرها تنها برای اندازه گیری میزان چرخش در یک دور کامل قابل استفاده اند.



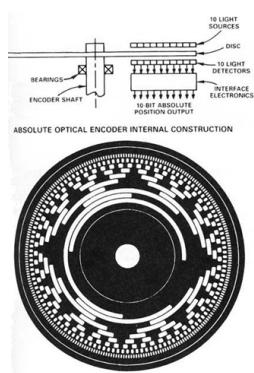
<http://www.data-acquisition.us>



انکوڈر(Encoder)

انکوڈرهای مطلق:

انکوڈرهای مطلق اعداد باینری تولید می کنند که موقعیت دیسک را نشان می دهد هر بیت عدد باینری معادل یک حلقه و یک سنسور نوری است. اگر سنسور، پرتو نوری مشاهده کند، خروجی آن یک و در غیر اینصورت خروجی بیت صفر خواهد بود.



<http://www.data-acquisition.us>

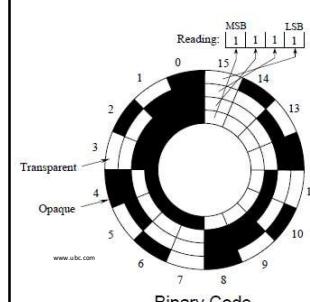


انکوڈر(Encoder)

انکوڈرهای مطلق:

نمونه چهار حلقه ای بیانگر یک عدد چهاربیتی است. داخلی ترین حلقه بیان کننده بالرزشترین بیت و خارجی ترین حلقه نشان دهنده کم ارزشترین بیت است.

انکوڈر روی رو با چهار حلقه برای تشخیص ۱۶ موقعیت با رزولوشن ۲۲۵ درجه است.



انکودر (Encoder)

انکودرهای مطلق:

دقت انکودرهای دقت ساخت محلهای شفاف و تیره بستگی دارد. استفاده از اعداد پاینتری طبیعی علیرغم ایجاد امکان مکان پایی متعدد می‌تواند مشکلاتی نیز داشته باشد هنگامی که یک انکودر چهار حلقه‌ای از وضعیت ۱۵ (باينری ۱۱۱۱) به وضعیت ۰ (باينری ۰۰۰۰) می‌رود، هر یک از چهار سنسور ممکن است قبل از بقیه تغییر وضعیت دهد و کنترلر درست در همین موقع سنسورها را بخواند در اینصورت امکان ثبت هر عدد چهار بیتی وجود دارد (هرقدر در ... و ... و ... و ... اند).

Disk turns (photo cells are stationary)

Position	B ₀	B ₁	B ₂	B ₃
0	1	1	B ₀	
1	0	0	1	B ₁
2	0	1	1	B ₂
3	1	0	0	B ₃

Erroneous state

Modern Control Technology, Kiani

انکودر (Encoder)

کدگذاری خاکستری:

در روش کدگذاری خاکستری تنها یک مقدار از چهار سنسور در عبور از یک موقعیت به موقعیت دیگر تغییر می‌کند. به عبارت دیگر در کدگذاری خاکستری فقط مقدار یک بیت از عدد به عدد بعد تغییر حالت می‌دهد و بقیه بیتها دست نخورده باقی می‌مانند.

با این کدگذاری خطای احتمالی به کمترین مقدار خود می‌رسد. عیب این روش نیازمند آن به اجرای منطق تبدیل از کد خاکستری به کد باينری است.

Position	Gray Code
0	0
1	1
2	0
3	1
4	0
5	1
6	0
7	0
8	1
9	1
10	0
11	0
12	1
13	1
14	0
15	0
16	0

www.ubc.com

انکودر (Encoder)

انکودرهای مطلق:

Decimal Code	Rotation Range (°)	Natural binary code (B ₃ B ₂ B ₁ B ₀)	Gray code (G ₃ G ₂ G ₁ G ₀)
0	0-22.5	0000	0000
1	22.5-45	0001	0001
2	45-67.5	0010	0011
3	67.5-90	0011	0010
4	90-112.5	0100	0110
5	112.5-135	0101	0111
6	135-157.5	0110	0101
7	157.5-180	0111	0100
8	180-202.5	1000	1100
9	202.5-225	1001	1101
10	225-247.5	1010	1111
11	247.5-270	1011	1110
12	270-292.5	1100	1010
13	292.5-315	1101	1011
14	315-337.5	1110	1001
15	337.5-360	1111	1000

An Introduction to Mechatronics and Components, Alciator

www.ubc.com

انکودر (Encoder)

انکودرهای مطلق:

تبدیل کد خاکستری به کد باينری طبیعی

Decimal Code	Rotation Range (°)	Natural binary code (B ₃ B ₂ B ₁ B ₀)	Gray code (G ₃ G ₂ G ₁ G ₀)
0	0-22.5	0000	0000
1	22.5-45	0001	0001
2	45-67.5	0010	0011
3	67.5-90	0011	0010
4	90-112.5	0100	0110
5	112.5-135	0101	0111
6	135-157.5	0110	0101
7	157.5-180	0111	0100
8	180-202.5	1000	1100
9	202.5-225	1001	1101
10	225-247.5	1010	1111
11	247.5-270	1011	1110
12	270-292.5	1100	1010
13	292.5-315	1101	1011
14	315-337.5	1110	1001
15	337.5-360	1111	1000

MSB

$B_3 = G_3$

$B_2 = B_3 \oplus G_2$

$B_1 = B_2 \oplus G_1$

$B_0 = B_1 \oplus G_0$

LSB

An Introduction to Mechatronics and Components, Alciator

The diagram shows two circular encoders with 16 tracks. The left circle is labeled "Binary Code" and has sectors numbered 0 through 15. The right circle is labeled "Gray Code" and has sectors numbered 0 through 15. Arrows point from specific track positions to bits in a 4-bit binary word above each circle. The binary word for the left circle is 1111 (MSB) 111 (middle) 11 (bottom) 11 (right). The gray word for the right circle is 0111 (MSB) 111 (middle) 11 (bottom) 11 (right).

Binary Code

Gray Code

(Encoder) انکوڈر

رسولوشن انکوڈرهای مطلق:

Track Position	Binary Code	Gray Code
0	1111	0111
1	1110	1011
2	1101	0101
3	1100	1001
4	1011	0110
5	1010	1010
6	1001	0100
7	1000	1000
8	0111	0011
9	0110	1011
10	0101	0101
11	0100	1001
12	0011	0010
13	0010	1000
14	0001	0100
15	0000	1000

انکوڈرهای خطی:

این نوع انکوڈرها دارای عملکردی شبیه انکوڈرهای دورانی هستند و معمولاً برای اندازه گیری در میز ماشینهای CNC استفاده می شوند.

این نوع انکودرها دارای عملکردی شبیه انکودرهای دورانی هستند و معمولاً برای اندازه گیری و در میز ماشینهای CNC استفاده می شوند. در این انکودرها نیز مشکلات مربوط به کدگذاری معمولی باشند وجود دارد.