

حل دستگاه‌های بسجمله‌ای

نوشته: تین یین لی

ترجمه: فرها دخت

۱. مقدمه

هر دانش‌آموز دبیرستانی باید قادر به حل مسأله زیر باشد:

$$x^2 + y^2 = 5 \quad (1)$$

$$x - y = 1 \quad (2)$$

یعنی، از (۲)،  $x = y + 1$  را به دست می‌آوریم و سپس در (۱) جانشین می‌کنیم.

جوابهای  $y = 1, x = 2$  و  $y = -2, x = -1$  به دست می‌آیند.

سوال: آیا این روش می‌تواند برای حل کردن یک دستگاه بسجمله‌ای

کلی شامل  $n$  معادله با  $n$  مجهول مورد استفاده قرار گیرد؟

صورت کلی این روش در جبر نوین به "نظریه حذفی" مشهور است.

اما به خاطر بی‌ثباتی حل بسجمله‌های درجه بالا این روش برای اجرا کردن در

کامپیوترها بسیار مشکل است.



حتی دانش آموزان دوره را هنمایی هم باید بتوانند دستگاه زیر را حل کنند:

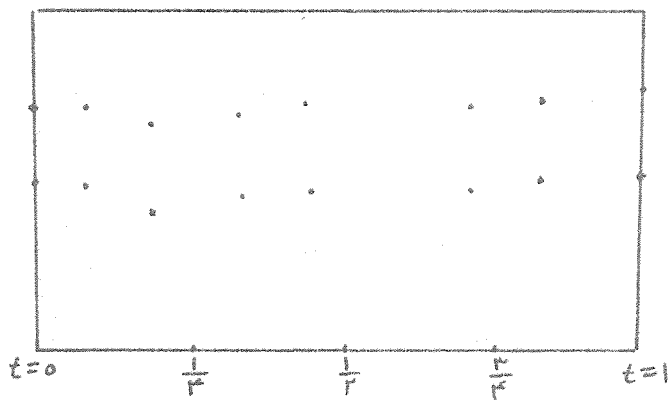
$$x^2=1 \quad (۳)$$

$$y=1 \quad (۴)$$

چون مجهولها مخلوط نیستند، واضح است که جوابها  $y=1, x=-1$  و  $y=1, x=1$  هستند. حال، برای اینکه دستگاه (۱) - (۲) را حل کنیم، پارامتر  $t$  را اضافه می‌کنیم. یعنی، دستگاه زیر را در نظر می‌گیریم

$$(1-t) \begin{bmatrix} x^2-1 \\ y-1 \end{bmatrix} + t \begin{bmatrix} x^2+y^2-5 \\ x-y-1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \quad (۵)$$

به ازای  $t \in [0, 1]$  وقتی  $t=0$  است، ما با دستگاه (۳) - (۴) که جوابهای آنها را می‌دانیم مواجهیم. وقتی  $t=1$  است، ما با مساله‌ای که جوابهایشان را می‌خواهیم روبرو هستیم. به ازای هر  $t$  در  $[0, 1]$ ، (۵) یک دستگاه دو معادله‌ای از بسجمله‌هاست که عموماً "دو جواب دارد، مانند شکل ۱. مثلاً" به ازای  $t = \frac{t}{4}$ ، دستگاه (۵) به صورت:

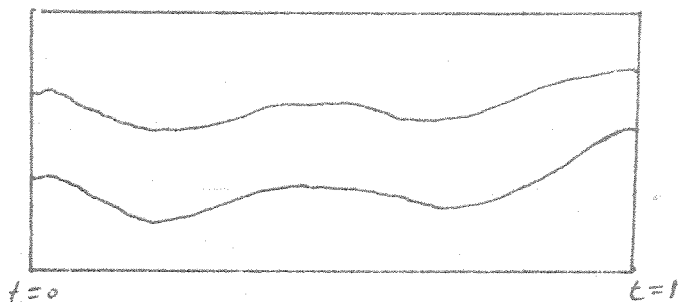


$$x^2 + \frac{1}{4}y^2 - 2 = 0$$

$$\frac{1}{4}x + \frac{1}{2}y - 1 = 0$$

(شکل ۱)

درمی آید که دو جواب  $y=6/828, x=-9/656$  و  $y=1/172, x=1/65$  دارد.  
 از نظر شهودی، همه چیزها پیوسته و مشتق پذیر هستند، و دلیلی ندارد که  
 تردید کنیم تماماً تصویر نبایدها مانند شکل ۲ باشد.



(شکل ۲)

فرض کنیم چنین باشد. قرار دهیم  $Z=(x, y)$  و دستگاه (۵) را چنین می‌نویسیم:

$$H(z, t) = \begin{bmatrix} H_1(z, t) \\ H_2(z, t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} = 0 \quad (۶)$$

مانند شکل ۲، جواب  $z$  تابعی از  $t$  است، پس می‌توانیم (۶) را چنین بنویسیم:

$$H(z(t), t) = 0 \quad (۷)$$

از (۷) نسبت به  $t$  مشتق می‌گیریم، داریم:

$$H_z \frac{dz}{dt} + H_t = 0 \quad (۸)$$

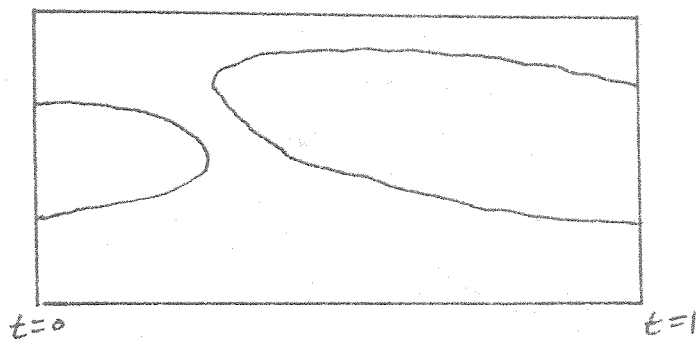
$$\frac{dz}{dt} = -H_z^{-1} H_t$$

که در آن  $H_z, H_t$  به ترتیب مشتقهای جزئی  $H$  نسبت به  $z$  و  $t$  هستند.  
 توجه کنید اگر کمپای  $z(t)$  مانند شکل ۲ باشد، آنگاه  $H_z$  وارون پذیر  
 است. این دو جوابهای مسائل مقدار اولیه  $z(0)=(1, 1)$ ،  $z(0)=(-1, 1)$

معادله دیفرانسیل معمولی (۸) هستند. برای یافتن جوابهای تقریبی مسائل مقدار اولیه معادله دیفرانسیل معمولی کلی نظریه ای پرداخته شد. وجود دارد. جوابهای  $z(t)$  از (۸) به ازای  $t=1$  جوابهایی برای دستگاه (۱) و (۲) هستند که می‌خواهیم آنها را حل کنیم. این روش بسادگی می‌تواند به حالت کلی  $n$  معادله با  $n$  مجهول تعمیم یابد. اما چه اشتباهاتی ممکن است رخ دهد؟ مثلاً، خمهای شکل ۲ سوالهای زیر را پیش می‌کشند:

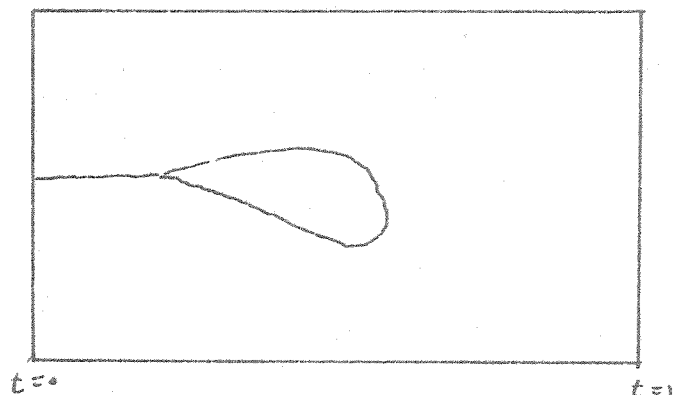
۱. از لحاظ نظری، آیا آنها واقعا "خم هستند"؟

۲. حتی اگر آنها خمهای مطلوب باشند، آیا می‌توانند مانند شکل ۳ بچرخند؟



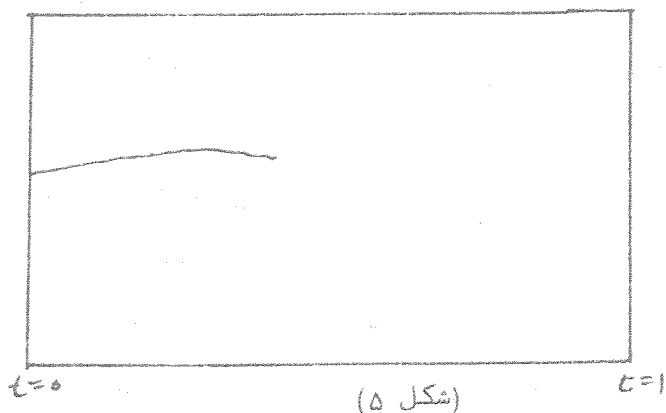
(شکل ۳)

۳. آیا آنها می‌توانند مانند شکل ۴ دو شاخه شوند؟

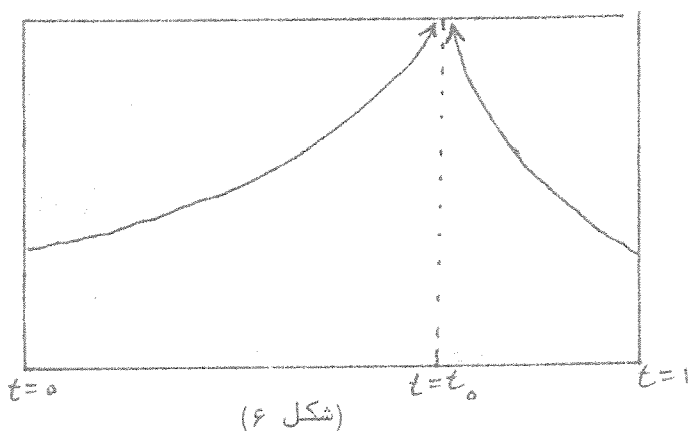


(شکل ۴)

۴. آیا آنها مانند شکل ۵ متوقف می‌شوند؟



۵. آیا آنها مانند شکل ۶ "منفجر" خواهند شد؟ (یعنی، به ازای  $t_0 < 1$ ، دستگاه بسجمله‌ای مربوطه ریشه‌ای بینهایت دارد.)



موضوع اصلی این روش که به "روش تمديد" مشهور است (به [۱] مراجعه کنید) چنین است. برای آنکه جوابهای یک دستگاه بسجمله‌ای را تقریب بزنییم، در  $t=0$  با دستگاهی که جوابهای آن را می‌دانیم آغاز می‌کنیم. آنگاه چندانم، به عنوان جوابهای یک معادله دیفرانسیل معمولی، به دست می‌آیند. سپس به جوابهای دستگاه مجهول در  $t=1$  می‌رسیم. بوضوح می‌توان دید که اگر یکی از سوالهای فوق (۱ تا ۵) جواب مثبت داشته باشد، این روش ناموفق است.

حال مساله را بطور صوري فرمول بندي مي‌کنيم. فرض کنيم

$$P_1(x_1, \dots, x_n) = 0$$

⋮

$$P_n(x_1, \dots, x_n) = 0$$

$n$  بسجمله  $n$  مجهولي باشند و  $x = (x_1, \dots, x_n)$  و  $P(x) = (P_1(x), \dots, P_n(x))$  براي آنکه تمام مفرهاي منفرد  $P(x) = 0$  را تقريب بزنيم، در جستجوي بيگ هموتوپي  $H: [0, 1] \times C^n \rightarrow C^n$  هستيم که با بيگ، مجموعه بديهي (يعني، بسا دگسي حل شونده) از معادلات بسجمله اي

$$q_1(x_1, \dots, x_n) = 0$$

⋮

$$q_n(x_1, \dots, x_n) = 0$$

يا  $Q(x) = 0$  که در آن  $Q(x) = (q_1(x), \dots, q_n(x))$  شروع شود و  $H(0, x) = Q(x)$ ، و به ازاي هر مفر منفرد  $\bar{x}$  از  $P$ ، بيگ هموار  $\Gamma$  از مفرهاي  $H$  در  $[0, 1] \times C^n$  موجود باشد که از مفر  $Q$  در  $t=0$  تا  $(1, \bar{x})$  هدايت مي‌شود.

دريکسلر [۳] و گارسيا و زانگويل [۴] جداگانه و تقريباً همزمان بررسي حل دستگاهاي بسجمله اي با اين روش را آغاز کردند. چند سال بعد، به جاي هموتوپيهاي آنان آنچه که در زميني آيد نشست [۶ و ۷ و ۱۱]:

تخييه الف. براي دستگاه بسجمله اي  $P(x) = (p_1(x), \dots, p_n(x))$  که در آن  $x \in C^n$ ،  $\deg p_i = d_i$ ، هموتوپي  $H: [0, 1] \times C^n \rightarrow C^n$  را با ضابطه

$$H(t, x) = (1-t)Q(x) + tP(x)$$

$$q_1(x) = a_1 x_1^{d_1} - b_1$$

⋮

$$q_n(x) = a_n x_n^{d_n} - b_n$$

۲. روش تمديد هموتوپي

حال مساله را بطور صوري فرمول بندي مي‌کنيم. فرض کنيم

$$P_1(x_1, \dots, x_n) = 0$$

$$\vdots$$

$$P_n(x_1, \dots, x_n) = 0$$

$n$  بسجمله  $n$  مجهولي باشند و  $x = (x_1, \dots, x_n)$  و  $P(x) = (P_1(x), \dots, P_n(x))$  براي آنکه تمام صفرهاي منفرد  $P(x) = 0$  را تقريب بزنيم، در جستجوي بيگ هموتوپي  $H: [0, 1] \times C^n \rightarrow C^n$  هستيم که با يك مجموعه بديهي (يعني، بسادگي حل شونده) از معادلات بسجمله اي

$$q_1(x_1, \dots, x_n) = 0$$

$$\vdots$$

$$q_n(x_1, \dots, x_n) = 0$$

يا  $Q(x) = 0$  که در آن  $Q(x) = (q_1(x), \dots, q_n(x))$ ، شروع شود و  $H(0, x) = Q(x)$ ، و به ازاي هر صفر منفرد  $\bar{x}$  از  $P$ ، يك خم هموار  $\Gamma$  از صفرهاي  $H$  در  $[0, 1] \times C^n$  موجود باشد که از صفر  $Q$  در  $t=0$  تا  $(1, \bar{x})$  هدايت مي‌شود.

دريکسلر [۳] و گارسيا و زانگويل [۴] جداگانه و تقريباً همزمان بررسي حل دستگاهاي بسجمله اي با اين روش را آغاز کردند. چند سال بعد، به جاي هموتوپيهاي آنان آنچه که در زير مي‌آيد نشست [۶ و ۷ و ۱۱]:

قضيه الف. براي دستگاي بسجمله اي  $P(x) = (p_1(x), \dots, p_n(x))$  که در آن  $x \in C^n$ ،  $\deg p_i = d_i$  است، هموتوپي  $H: [0, 1] \times C^n \rightarrow C^n$  را با ضابطه

$$H(t, x) = (1-t)Q(x) + tP(x)$$

تعريف مي‌کنيم که در آن  $Q(x) = (q_1(x), \dots, q_n(x))$

$$q_1(x) = a_1 x_1^{d_1} - b_1$$

$$\vdots$$

$$q_n(x) = a_n x_n^{d_n} - b_n$$

در این صورت به ازای " تقریبا " هر  $(a, b) \in C^n \times C^n$  —————

$$b = (b_1, \dots, b_n), a = (a_1, \dots, a_n)$$

(الف) مجموعه جواب  $H(t, x) = 0$  شامل خمینه ای (ماینفولدی) یک

بعدی هموار پارامتری شده توسط  $t \in [0, 1]$  است و

(ب) هر جواب منفرد  $P(x) = 0$  از یک مسیر متناهی که ناشی از یک

جواب  $Q(x) = 0$  است به دست می آید.

قضیه الف عمدتا "بیان می کند که به ازای انتخاب تصادفی  $a = (a_1, \dots, a_n)$ ,

$b = (b_1, \dots, b_n)$ ، مسائل بیما رگونه (۱ تا ۵) که در بخش قبیل ذکر گردید

ناپدید می شوند، اولاً، مجموعه جواب  $H(t, x) = 0$  از خمها تشکیل شده است

با استدلالی ساده، با استفاده از قضیه سارد و قضیه تابع ضمنی، این خمها

هیچگاه نمی ایستند، چرخش نمی کنند، یا دوشاخه نمی شوند، بنا بر این می توان

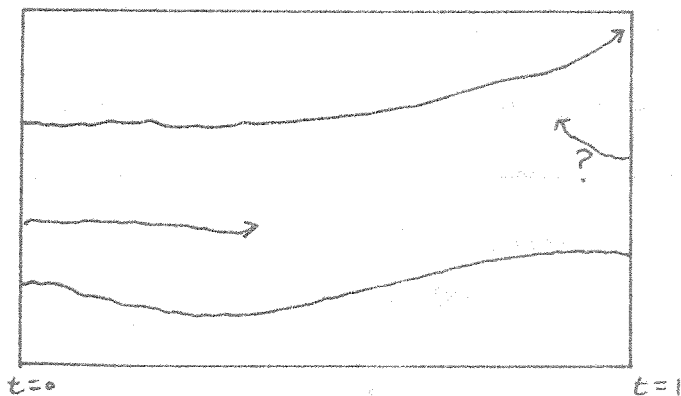
آنها را با  $t$  پارامتری کرد و می توانند به عنوان جوابهای معادلات دیفرانسیل

معمولی (مانند (۸)) در نظر گرفته شوند. قضیه الف همچنین می گوید که

خمهای  $x(t)$  به ازای  $t$  در [۰، ۱] متناهی می مانند. بنا بر این، مانند

شکل ۷، خمهای بدست آمده از  $t=1$  با یکدیگر یکی از خمهایی که از  $t=0$

آغاز می شود یکی شود.



(شکل ۷)



### ۳. دستگاهای بسجمله‌ای ناقص

قضیه کلاسیک بزودرهندسه جبری می‌گوید که کران بالایی تعداد صفرهای منفرد یک دستگاه بسجمله‌ای  $P(x) = (p_1(x), \dots, p_n(x))$  با  $d = d_1 \times d_2 \times \dots \times d_n$  است که در آن  $d_i$  مساوی درجه  $p_i$  است. عدد  $d$  معمولاً عددبزو نامیده می‌شود. برای دستگاه بسجمله  $P(x)$  که تعداد همه صفرهای منفرد آن، با شمارش تکرارهایش، به این کران بالایی رسند ظاهراً "قضیه الف یک روش" کامل "برای تقریب تمام جوابهای منفرد به دست می‌دهد. در این حالت  $d$  خم وجود دارد که از  $t=0$  ناشی می‌شوند و هر یک به یکی از صفرهای منفرد  $P(x)$  می‌رسد. متأسفانه، تقریباً "همه" دستگاههای بسجمله‌ها که در کار برده‌ها با آنها مواجهیم جوابهایی کمتر، و در برخی از حالتها تنها کسر کوچکی، از عددبزو جواب دارند. چنین دستگاههایی را ناقص می‌نامیم. برای یک دستگاه ناقص  $P(x)=0$ ، بعضی از  $d$  خم ذکر شده در قضیه الف به جوابهای منفرد  $P(x)=0$  می‌رسند و بقیه خمها همچنانکه  $t$  به سمت ۱ میل می‌کنند به سمت بینهایت میل می‌کنند. در این وضع، برداختن به خمهایی که به ازای  $t \rightarrow 1$  سرانجام به بینهایت واگرا هستند بسیار است. بگذارید این بهبودگی را با مثالی واقعی نشان دهیم. یک مساله مقدار ویژه را در نظر می‌گیریم.

$$Ax = \lambda x \quad (9)$$

که در آن  $x = (x_1, \dots, x_n) \in C^n$ ,  $A = (a_{ij}) \in C^{n \times n}$  می‌توانیم (۹) را مانند  $n+1$  معادله بسجمله‌ای از  $n+1$  مجهول  $(\lambda, x_1, \dots, x_n)$  به صورت زیر در نظر بگیریم:

$$P_1 = \lambda x_1 - (a_{11}x_1 + \dots + a_{1n}x_n) = 0 \quad (10)$$

$$P_n = \lambda x_n - (a_{n1}x_1 + \dots + a_{nn}x_n) = 0$$

$$P_{n+1} = b_1x_1 + b_2x_2 + \dots + b_nx_n - 1 = 0$$

که در آن  $b = (b_1, \dots, b_n) \in \mathbb{C}^n$  بطور تصادفی انتخاب شده است. توجه کنید اگر

$(\lambda, x)$  یک زوج ویژه<sup>۹</sup> باشد، آنگاه  $(\lambda, kx)$  نیز به ازای هر

$k \in \mathbb{C}$  در (۹) صدق می‌کند. به منظور منفرد کردن جوابها، معادله<sup>۱۰</sup> را

اضافه می‌کنیم تا بردارهای ویژه را نرمال سازیم.

در کاربردهای واقعی، مقدار  $n=100$  کاملاً معمولی است. در اینجا

وضع، عدد بزرگ  $2^{100}$  است و تعداد صفرهای منفرد (۱۰)، در حالت کلی ۱۰۰ است.

یعنی،  $2^{100}$  خم وجود دارد که از قضیه الف پیروی می‌کنند تمام آنها بجز ۱۰ تا

همچنانکه  $t+1$ ، به بینهایت و اگر هستند. اما این ۱۰۰ خم کدامند؟

بدون هیچگونه اطلاعی، مجبوریم برای یافتن ۱۰۰ خمی که همگرایند، همه<sup>۱۱</sup>

$2^{100}$  خم را بررسی کنیم. بررسی  $2^{100}$  یعنی تقریباً  $10^{30}$  خم اگر غیر ممکن

نباشد بسیار مشکل است.

#### ۴. بررسی دستگا‌ه‌های بسجمله‌ای ناقص

برای یک دستگا‌ه بسجمله‌ای  $P(x) = p_1(x), \dots, p_n(x)$  با  $x = (x_1, \dots, x_n)$

$\deg p_i = d_i$ ، می‌نویسیم:

$$p_1(x) = p_1^1(x) + p_1^2(x)$$

(۱۱)

$$p_n(x) = p_n^1(x) + p_n^2(x)$$

که در آن  $p_i^1(x)$  عبارت است از همه جمله‌های  $p_i(x)$  با درجه<sup>۱۲</sup>

$d_i$  و  $p_i^2(x) = p_i(x) - p_i^1(x)$ . حال دستگا‌ه بسجمله‌ای همگن

$$\begin{aligned} p_1^1(x_1, \dots, x_n) &= 0 \\ &\vdots \\ p_n^1(x_1, \dots, x_n) &= 0 \end{aligned} \quad (12)$$

رادرنظرمی‌گیریم. واضح است که  $(0, \dots, 0)$  یک جواب  
 $p^1(x) = (p_1^1(x), \dots, p_n^1(x))$  است.

قضیه ب. اگره تنها جواب (12) باشد، آنگاه دستگاہ (11) دقیقاً  
 $d = d_1 \times d_2 \times \dots \times d_n$  جواب منفرد، باشمارش تکرارها، دارد.

این قضیه توسط وان درواردن [13] اثبات شده بود و توسط گارسیا و  
 لی [5] دوباره کشف شد. یک نمودحالب قضیه ب آن است که دو مطلب اساسی  
 از ریاضیات دوره لیسانس را تعمیم می‌دهد:

۱. به‌ازای ماتریسی  $n \times n$  مانند  $A = (a_{ij}) \in C^{n \times n}$  و  $x = (x_1, \dots, x_n) \in C^n$   
 و  $b = (b_1, \dots, b_n) \in C^n$   
 معادله ماتریسی

$$Ax = b \quad (13)$$

را مانند یک دستگاہ از معادلات بسجمله‌ای زیردرنظرمی‌گیریم:

$$p_1(x_1, \dots, x_n) = a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n - b_1 = 0 \quad (14)$$

$$\vdots$$

$$p_n(x_1, \dots, x_n) = a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{nn}x_n - b_n = 0$$

هر  $p_i$  از درجه 1 است، یعنی  $d_i = 1$  به‌ازای هر  $i$ . دستگاہ بسجمله‌ای  
 (12) مربوط به آن

$$p_1^1(x_1, \dots, x_n) = a_{11}x_1 + \dots + a_{1n}x_n = 0$$

.

.

$$p_n^1(x_1, \dots, x_n) = a_{n1}x_1 + \dots + a_{nn}x_n = 0$$

یا به شکل ماتریسی آن

$$Ax=0 \quad (15)$$

می‌باشد. قضیه بیان می‌کند که اگر ه تنها جواب (15) باشد (A در اصطلاح

جبر خطی وارون پذیر است)، آنگاه دستگه (14)، -

$$d = d_1 \times d_2 \times \dots \times d_n = 1 \times 1 \times \dots \times 1 = 1$$

معادله ماتریسی (13) یک جواب منحصر بفرد دارد.

۲. یک بسجمله از درجه n با یک مجهول

$$P(x) = x^n + a_1x^{n-1} + \dots + a_n \quad (16)$$

را در نظر می‌گیریم. جمله درجه n در این حالت

$$p^1(x) = x^n$$

است. چون ه تنها جواب  $p^1(x) = 0$  است، قضیه ب نتیجه می‌دهد که (16) درست

n ریشه دارد. این نتیجه به "قضیه اساسی جبر" مشهور است.

جوابهای غیر صفر (12) را معمولاً "صفرهای دربینهایت" دستگه

بسجمله ای  $P(x) = (p_1(x), \dots, p_n(x))$  در (11) نامیده می‌شوند. دستگه ناقصی

که در بخش قبل بدان اشاره شد یک دستگه بسجمله ای  $P(x) = (p_1(x), \dots, p_n(x))$

است که مانند (12) جوابهای غیر صفر برای  $p^1(x) = (p_1^1(x), \dots, p_n^1(x)) = 0$

دارد. یعنی، یک دستگه بسجمله ای ناقص "صفرهای دربینهایت" دارد.

همانگونه که در بخش آخر بحث کردیم تقریباً "تمام دستگا‌های بسجمله‌ای که در کارسرها با آنها مواجهیم" صفرهای دربینهایت "دارند" و دربرخی موارد تعداد زیادی هم دارند! برای آن مسائل، هموتویی  $H(t, x)$  که در قضیه الف معرفی شد ممکن است مناسب نباشد، چون بعضی (شاید تعداد بیشتری) از آنها وقتی که  $t \rightarrow 1$ ، به بینهایت واگرا هستند.

در هر صورت، هرکس می‌تواند بسادگی مشاهده کند، که برای دستگا‌ه "بدیهی"

که در آن  $Q(x) = (q_1(x), \dots, q_n(x))$

$$\begin{aligned} q_1(x) &= a_1 x_1^{d_1} - b_1 \\ &\vdots \\ q_n(x) &= a_n x_n^{d_n} - b_n \end{aligned}$$

شبه آنچه در قضیه الف است، تنها جواب قسمت همگن بزرگترین درجه اش

$$q_1^1 = a_1 x_1^{d_1} \quad \text{می‌باشد؛}$$

$$\vdots$$

$$q_n^1 = a_n x_n^{d_n}$$

بدین معنی که دستگا‌ه بسجمله‌ای  $Q(x)$  غیر ناقص است. بدین ترتیب می‌توان بسادگی نشان داد که  $d = d_1 \times d_2 \times \dots \times d_n$  صفر منفرد دارد.

قضیه الف عمدتاً بیان می‌کند که برای انتخاب تصادفی  $a = (a_1, \dots, a_n)$  و  $b = (b_1, \dots, b_n)$  در  $C^n$ ، برای هر بسجمله متناظر به هر  $t$  ثابت در  $[0, 1]$ ، تنها جواب قسمت همگن بزرگترین درجه اش می‌باشد. بنابراین، خصمهای جواب  $H(t, x) = 0$ ، به ازای  $t \in [0, 1]$  متناهی می‌مانند، چون به ازای هر  $t$  ثابت در  $[0, 1]$ ، دستگا‌ه بسجمله‌ای متناظر با آن هیچ صفری در بینهایت ندارد.

از طریق این مشاهدات، می‌توانیم برای حل یک دستگا‌ه بسجمله‌ای ناقص

$P(x) = (p_1(x), \dots, p_n(x))$  چندین عمل کنیم:

(یک) ابتدا باید دستگاه  $Q(x) = (q_1(x), \dots, q_n(x))$  را که بسادگی می‌توان حل کرد برای شروع انتخاب کنیم.

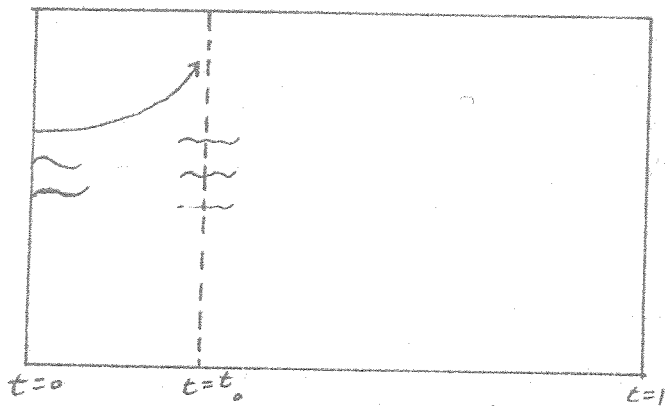
(دو) به ازای  $i = 1, 2, \dots, n$  باید  $q_i(x)$  با  $p_i(x)$  هم‌درجه باشد.  
 (سه) دستگاه  $Q(x)$ ، نیز ناقص است و همان " صفرهای در بینهایت "  $P(x)$  را دارد.

(چهار) مطمئن می‌شویم که به ازای هر  $t \in [0, 1]$  دستگاه بسجمله‌ای متناظر با آن در هم‌تویی

$$H(t, x) = (1-t)Q(x) + tP(x)$$

همان " صفرهای در بینهایت "  $Q(x)$  را دارد.

کوتاه سخن اینکه (دو) ما را متقاعد می‌سازد که مجموع تعداد صفرهای منفرد متناهی یا اضافه تعداد " صفرهای در بینهایت "  $Q(x), P(x)$  مساوی می‌مانند پس، (چهار) تضمین می‌کند که به ازای هر  $t \in [0, 1]$ ، تعداد صفرهای منفرد متناهی دستگاه چندجمله‌ای متناظر  $H(t, x)$  ثابت می‌مانند. در نتیجه، خمهای ناشی شده از صفرهای منفرد متناهی  $Q(x)$  در  $t=0$  برای  $t \in [0, 1]$  متناهی می‌مانند. زیرا اگر تعداد صفرهای منفرد متناهی  $Q$  برابر  $k$  باشد، آنگاه دستگاههای بسجمله‌ای متناظر  $H(t, x)$  به ازای هر  $k$  در  $[0, 1]$  نیز  $k$  صفر منفرد متناهی دارد. ما نندشکل  $\lambda$ ، اگر هر یک از خمهای  $\infty \rightarrow (t, x)$  وقتی  $t \rightarrow t_0$ ، آنگاه به ازای  $t$  در همسایگی  $(t_0 - \delta, t_0)$  از دستگاه بسجمله‌ای متناظر  $H(t, x)$  بیش از  $k$  صفر منفرد متناهی دارد، که یک تناقض است.



(شکل ۸)

بمرا تکی ترین نتیجه ای که در این جهت به دست آمد قضیه پ در زیر است. منظور از یک هموتوپی حاصل ضرب تصادفی یک هموتوپی به صورت زیر است.

$$H(t, x) = (1-t)c Q(x) + tP(x)$$

که در آن  $Q(x)$  یک "ضرب تصادفی" به صورت زیر

$$\begin{aligned} q_1 &= (L_{11} + b_{11}) \dots (L_{1d_1} + b_{1d_1}) \\ &\vdots \\ q_n &= (L_{n1} + b_{n1}) \dots (L_{nd_n} + b_{nd_n}) \end{aligned} \quad (17)$$

است. در اینجا  $L_{ij}(x_1, \dots, x_n)$  یک فرم خطی از  $x_1, \dots, x_n$  است و  $b_{ij}, c \in \mathbb{C}$  ثابتهایی هستند که بطور تصادفی انتخاب می شوند. جوابهای  $H(0, x) = Q(x)$  به خاطر ساختمان حاصل ضرب  $Q(x)$  ساده یافت می شوند، بنابراین خاصیت بدیهی بودن را دارد.

قضیه پ [۱۰]. فرض کنیم  $p_1, \dots, p_n$  بسجمله هایی از متغیرهای  $x_1, \dots, x_n$  باشند و فرض کنیم  $q_1, \dots, q_n$  فرم حاصل ضرب تصادفی (۱۷) باشند. همچنین فرض کنیم که  $\deg p_i = \deg q_i$

(الف) مجموعه  $s$  از " صفرهای دربینهایت "  $Q=(q_1, \dots, q_n)$  " هموار " است ،

(ب) هر نقطه  $s$  نیزیک " صفر دربینهایت "  $P=(p_1, \dots, p_n)$  است . آنگاه به ازای  $b=(b_{ij})$  متعلق به یک زیرمجموعه چگال باز  $C \subset \mathbb{R}^n$  با اندازه کامل است ،

(پ) جواب مسیره های  $H(t, x)=0$  که در  $t=0$  آغاز می شوند خمینه های

یک بعدی هموار می باشند که توسط  $t \in [0, 1]$  پارامتری شده اند ، و

(ت) هر جواب منفرد  $P(x)=0$  توسط مسیری متناهی که از یک جواب  $Q(x)=0$  می گذرد به دست می آید .

برای نشان دادن کاربرد قضیه بالا ، مثال زیر را در نظر می گیریم . نقاط تعادلی ریابنده چهار بعدی لورنتس [۱۱] همان صفرهای دستگاه

$$p_1(x_1, x_2, x_3, x_4) = x_1(x_2 - x_3) - x_4 + h$$

$$p_2(x_1, x_2, x_3, x_4) = x_2(x_3 - x_4) - x_1 + h$$

$$p_3(x_1, x_2, x_3, x_4) = x_3(x_4 - x_1) - x_2 + h$$

$$p_4(x_1, x_2, x_3, x_4) = x_4(x_1 - x_2) - x_3 + h$$

هستند که در آن  $h$  ثابتی مفروض است . در اینجا " صفرهای دربینهایت "

$$P=(p_1, p_2, p_3, p_4)$$

$$x_1(x_2 - x_3) = 0$$

$$x_2(x_3 - x_4) = 0$$

$$x_3(x_4 - x_1) = 0$$

$$x_4(x_1 - x_2) = 0$$



بسادگی می توان با دست محاسبه کرد که جوابهای غیر صفر  $(a, 0, 0, 0)$  ،  $(0, b, 0, 0)$  ،  $(0, 0, c, 0)$  ،  $(0, 0, 0, d)$  و  $(r, r, r, r)$  هستند که در آن  $r, d, c, b, a$  ثابتهای غیر صفر دلخواه اند. برای آنکه همیـن صفرها را در بینهایت داشته باشیم، فرض می کنیم  $Q = (q_1, q_2, q_3, q_4)$  که

$$q_1 = (x_1 - r_1 x_4 + \alpha_1)(x_2 - x_3 + \beta_1)$$

$$q_2 = (x_2 - r_3 x_1 + \alpha_2)(x_3 - x_4 + \beta_2)$$

$$q_3 = (x_3 - r_3 x_2 + \alpha_3)(x_4 - x_1 + \beta_3)$$

$$q_4 = (x_4 - r_4 x_3 + \alpha_4)(x_1 - x_2 + \beta_4)$$

به ازای انتخاب تصادفی  $\alpha = (\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3, \alpha_4)$  ،  $\beta = (\beta_1, \beta_2, \beta_3, \beta_4)$  و  $r = (r_1, r_2, r_3, r_4)$  دستگاه  $Q = (q_1, q_2, q_3, q_4)$  ،  $11$  صفر منفرد متناهی دارد، و آنها را می توان با حل  $11$  ترکیب از معادلات ماتریسی  $4 \times 4$  پیدا کرد. هموتویی

$$H(t, x) = (1-t)cQ(x) + tP(x) = 0$$

با انتخاب تصادفی  $c$  ،  $11$  خم جواب دارد که هیچکدام به ازای  $t$  در  $[0, 1]$  به بینهایت نمی روند.

کلیه جوابهای منفرد  $P = (p_1, p_2, p_3, p_4)$  از این  $11$  خم، که از صفرهای منفرد  $Q = (q_1, q_2, q_3, q_4)$  در  $t=0$  آغاز می کنند، به دست می آیند. به عنوان مثالی دیگر مساله مقدار ویژه  $(10)$  که در بخش ۳ بدان اشاره شد در نظر می گیریم.

$$p_1 = \lambda x_1 - (a_{11} x_1 + \dots + a_{1n} x_n)$$

$$p_n = \lambda x_n - (a_{n1}x_1 + \dots + a_{nn}x_n)$$

$$p_{n+1} = b_1x_1 + b_2x_2 + \dots + b_nx_n - 1$$

" صفرهای دربینهایت "  $P = (p_1, \dots, p_{n+1})$  را با حل

$$p_1^1(x_1, \dots, x_n, \lambda) = \lambda x_1$$

⋮  
⋮  
⋮

$$p_n^1(x_1, \dots, x_n, \lambda) = \lambda x_n$$

$$p_{n+1}^1(x_1, \dots, x_n, \lambda) = b_1x_1 + \dots + b_nx_n$$

به دست می آوریم. بسادگی دیده می شود که آنها چنین اند.

$$z_1 = \{ (x_1, \dots, x_n, \lambda) \in C^{n+1} \mid \lambda = 0, b_1x_1 + \dots + b_nx_n = 0 \}$$

$$z_2 = \{ (x_1, \dots, x_n, \lambda) \in C^{n+1} \mid x_1 = x_2 = \dots = x_n = 0 \}$$

برای آنکه صفرهای دربینهایت را داشته باشیم، چنین انتخاب می کنیم:

$$q_1(x_1, \dots, x_n, \lambda) = (\lambda + \alpha_1)(x_1 + \beta_1)$$

⋮  
⋮

$$q_n(x_1, \dots, x_n, \lambda) = (\lambda + \alpha_n)(x_n + \beta_n)$$

$$q_{n+1}(x_1, \dots, x_n, \lambda) = b_1x_1 + b_2x_2 + \dots + b_nx_n + \beta_{n+1}$$

به ازای  $\alpha_i \neq \alpha_j$  و  $\beta_i \neq \beta_j$  (که  $1 \leq i, j \leq n+1$ )، می توانیم مشاهده

کنیم که  $Q = (q_1, \dots, q_{n+1})$  صفر منفرد دارد که به صورت

$(-\beta_1, -\beta_2, \dots, -\beta_{i-1}, h_i, -\beta_{i+1}, \dots, -\beta_n, -\alpha_i)$  هستند که در آن

$$h_i = -\beta_{n+1} + \sum_{j \neq i} b_j \beta_j \quad i=1, \dots, n \text{ هموتویی}$$

$$H(t, x) = (1-t)CQ + tP$$

$n$  خم دارد که هیچکدام به  $\infty$  نمی‌روند و ماهمه زوجهای ویژه را به دست می‌آوریم.

### ۵. نتیجه

تحقیق در این زمینه در مراحل مقدماتی اش است. برای محاسبه تمام جوابهای منفرد دستگای بسجمله‌ای با استفاده از قضیه الف به محاسباتی متناسب با حامل ضرب درجه‌ها، احتیاج است. به بیانی نادقیق، متناسب با اندازه دستگای هموتویی‌هایی برای حل دستگاهای ناقص عرضه شده‌اند که به محاسباتی متناسب با تعداد واقعی جوابها نیاز دارند. بطور کلی، هموتویی‌ها با توجه به ساختمان ویژه دستگای ناقص ساخته می‌شوند. قضیه پ به حل مسائل در دستگای دینامیکی [۱۱]، معادلات جریان بار الکتریکی در سیستمهای قدرت مسائل مختلف مقدار ویژه کمک کرده است. دستگای بسجمله‌ای زیادی در الگوهای مهندسی هست که با قضیه پ حل نمی‌شوند اما مراجع [۱۴، ۱۵، ۱۷] شامل مواردی که با این روش حل می‌شوند.

جالبترین خصوصیت به کارگیری روش تمديد هموتویی برای حل کردن دستگای بسجمله‌ای آن است که خصایبی که پیش کشیده می‌شوند مستقیلاً از یکدیگر محاسبه می‌شوند. در نتیجه، این الگوریتم‌ها نندیدی عالی برای به کارگیری امتیازات پردازش موازی است، که مهمترین ساختمان ویژه کامپیوترهای نسل پنجم است. مثلاً "روش تمديد هموتویی برای محاسبه"

مقادیر ویژه و بردارهای ویژه یک ماتریس جانشینی جدی برای متداولترین  
رهیافت، یعنی EISPACK [۶]، است. نتایج محاسبه مقدماتی بسیار امید  
بخش‌اند.

Tien-yien Li

Solving Polynomial Systems

*The Mathematical Intelligencer*

Vol. 9, No. 3, 1987

### مراجعه

1. E. Allgower and K. Georg, "Simplicial and continuation methods for approximating fixed points and solutions to systems of equations," *SIAM Review* 22(1980), 28-85.
2. M. Chu, T.Y. Li, T. Sauer, "A homotopy method for general  $\lambda$ -matrix problems," preprint.
3. F.J. Drexler, "A homotopy method for the calculation of all zero-dimensional polynomial ideals," *Continuation Methods*, 69-93, H. Wacker (ed.), Academic Press, New York, 1978.
4. C.B. Garcia and W. I. Zangwill, "Finding all solutions to polynomial systems and other systems of equations," *Math. Programming* 16 (1979), 159-176.
5. C. B. Garcia and T. Y. Li, "On number of solutions to polynomial systems of equations," *SIAM J. of Numer. Anal.* 17 (1980), pp. 540-546.
6. T. Y. Li, "On Chow, Mallet-Paret, and Yorke homotopy for solving systems of polynomials," *Bull. Institute of Mathematics, Academia Sinica* 11 (1983), 433-437.

7. T. Y. Li and T. Sauer, "Regularity results for solving systems of polynomials by homotopy method," to appear, Num Math.
8. T.Y. Li and T. Sauer, "Homotopy methods for generalized eigenvalue problems," to appear, Lin. Alg.Appl.
9. T. Y. Li, T. Sauer, J. Yorke, "Numerical solution of a class of deficient polynomial systems," to appear, SIAM J. Num.Anal.
10. T. Y. Li, T. Sauer, J. Yorke, "The random product homotopy and deficient polynomial systems," Preprint.
11. E. Lorenz, "The local structure of a chaotic attractor in four dimensions," Physica 13D (1984), 90-104.
12. A. Morgan, "A homotopy for solving polynomial systems," Applied Math. and Comp. 18(1986),87-92.
13. B.L. van der Waerden, "Die Alternative bei nichtlinearen Gleichungen," Nachrichten der Gesellschaft der Wissenschaften zu Göttingen ,Math.Phys.Klasse(1928),PP. 77-87.
14. S.Richter and R. De Carlo, "A homotopy method for eigenvalue assignment using decentralized feedback," IEEE Trans. Auto. Control, AC-29(1984),148-158.
15. M. G. Safonov, "Exact calculation of the multivariable structured-singular-value stability margin," IEEE Control and Decision Conference, Las vegas, Dec. 12-14,1984.
16. B. T. Smith, J. M. Boyle, J.J. Dongarra, B.S. Garbow, Y. Ikebe V.C. Klema, C.B. Moler, Matrix Eigensystem Routines-EISPACK Guide, Springer-Verlag, 1976.
17. L. W. Tsai and A. Morgan, "Solving the Kinematics of the most general six-and five-degree-of-freedom manipulators by continuation methods," ASME J. Mechanisms, Transmissions and Automation in Design 107 (1985),48-57.