

کا مپیوتر و طبیعت انسان:

چشم اندازی تاریخی از مباحثات در زمینه هوش مصنوعی

نوشته: جودیت و. گرابینر

ترجمه: مازیار اولیائی نیا

در طول تاریخ، پیشرفتهای علمی دیدگاه مردم را نسبت به انسان و جایگاه او در جهان هستی دستخوش دگرگونی ساخته است. "انقلاب کپرنیکی" انسان را بر سیاره‌های شناور در فضا نشاند، انقلاب داروین دیدگاه ما را نسبت به منشاء انسان دگرگون ساخت. کامپیوتر نیز سوالاتی در مورد طبیعت انسان برمی‌انگیزد. آیا کامپیوتر می‌تواند به همان صورت که ما می‌اندیشیم فکر کند، و اگر چنین است آیا ما نیز - مانند آن - فقط ماشین متفکر هستیم؟ البته این سوال "که آیا ماشین می‌تواند فکر کند" قبلاً نیز مطرح شده است، و قدمت آن به قرن هفدهم می‌رسد. به دکارت و پاسکال که به آن پاسکال منفی دادند، به هابس که معتقد بود اندیشه ماهیت مکانیکی دارد، و کمی بعد به لامتری، که خود انسان را به صورت ماشین تصور می‌کرد. اما تنها در قرن بیستم در نتیجه تحقیقات در علوم ریاضی، این سوال که "آیا ماشین می‌اندیشد؟"

بحثهای گسترده و شدیدی برانگیخته است. امروزه دانشمندان علوم کامپیوتری برنام‌های ابداع کرده‌اند که به حل مسایل می‌پردازد، مسائلی که اگر قرار بود انسان آنها را حل کند، ظاهراً "محتاج اندیشه‌ای هوشیارانه بود. این نکته را می‌توان از نامی که مک‌کارتی برای این رشته برگزیده است آشکارا دریافت. "هوش مصنوعی". چنانکه خواهیم دید موضوع اصلی بحث در هوش مصنوعی ماهیت کامپیوترها و برنام‌های آنها نیست، بلکه خود ماهیت انسان است. ولی قبل از هر چیز چگونه می‌توانیم تصمیم بگیریم که آیا کامپیوتر اصلاً می‌تواند فکر کند یا نه؟ حدود ۳۵ سال قبل آلن تورینگ راهی پیشنهاد کرد که درستی این ادعا را با ما مییم، بی آنکه لازم باشد درباره آنچه که در درون ماشین اتفاق می‌افتد دغدغه‌ای داشته باشیم. او گفت که اگر یک ماشین بتواند با موفقیت، در یک محدوده وسیع از مکالمات ممکن، از انسان تقلید نماید بگونه‌ای که حتی به مخاطب خود بقبولاند که یک انسان است، مجبوریم نتیجه‌گیری کنیم که ماشین حقیقتاً "قادربه تفکر است. در اصطلاح علمی هنگامی که ماشینی قادربه انجام چنین کاری باشد گفته می‌شود. "آزمون تورینگ را با موفقیت گذرانده است". آزمایش‌های پیشنهادی تورینگ بحثهای بسیاری در مورد ماشین و اعمال هوشمندان، انسانی برانگیزه است.

هدف این مقاله از آن جهت است که از تاریخچه بر مباحثات اخیر، از زمان تورینگ تا به حال، درباره هوش مصنوعی است. همچنین مقاله قصد دارد نشان دهد که این مباحثات در حقیقت مباحثاتی در مورد طبیعت انسان است. ابتدا مختصراً به بررسی سه مباحثه اخیر در مورد هوش مصنوعی می‌پردازیم. مباحثات در این مورد است که آیا کامپیوترها می‌توانند فکر کنند و آیا انسانها چیزی بیش از ماشینهای پردازش اطلاعات نیستند؟ این مباحثات را فیلسوفانی آغاز کردند که، صرف نظر از آنچه برنام‌های زمان آنها می‌توانستند واقعاً

انجام دهد، مسأله را با نگرانی و بدین نحو مطرح می‌کردند که اگر یک ماشین بتواند بیندیشد، هر موجود متفکری چیزی جز ماشین نیست. سپس بسط موضوع اصلی این مقاله خواهیم پرداخت: نشان دادن وجه تمایز دو پیشرفت درون رشته هوش مصنوعی که به تعبیر برخی گامهای موفقیت آمیزی به سوی شبیه سازی اندیشه انسانی بوده اند، و همچنین بیان عکس العملهای مخالفی که نسبت به این مدعا وجود دارد. سرانجام، نگاهی به پیشرفتهای اخیر در رشته هوش مصنوعی خواهیم داشت که از آنها نتیجه می‌شود که تمام بحث درباره هوش ماشین، در بهترین حالت، خام و ناپخته و، در بدترین حالت، اصولاً نامربوط است.

آلن تورینگ خود توقع داشت که ماشینها نهایتاً "بتوانند آزمون تقلید" او را با موفقیت بگذرانند. در این صورت یک مخالفت زیرکانه، که از خود به جا بگویی آن پرداخت، ممکن است مطرح شود. کورت گودل ثابت کرده بود که محدودیتهایی در قدرت کامپیوترها وجود دارد: هر دستگای صوری به اندازه کافی غنی، دستگاهی است تا تمام، و سازگاری چنین دستگاهی نمی‌تواند از درون خود آن ثابت شود. "تورینگ" در سال ۱۹۳۷ خود نشان داد که دستگاههای صوری معادل رفتار ماشینها هستند. ولی پاسخ تورینگ این بود که انسانها، درست مانند کامپیوترها، ممکن است دچار همان محدودیتهایی که گودل مطرح کرده بود باشند. بنابراین، تورینگ از همین همانند سازی که "ماشین برابر است با انسان" نتیجه گرفت که تفکر انسانی نیز خود را از محدودیت است.

در ۱۹۶۱، فیلسوف انگلیسی ج. ر. لوکاس^(۱) که با این نظریه کس

انسانها نمونه‌هایی از دستگاههای صوری هستند مخالف بود، از پذیرش پاسخ تورینگ به اشکال گودل سرباز زد. لوکاس می‌خواست یکبار و برای

همیشه با آنچه او " مکانیسم " می نامید. این نظر که کل ذهن فقط حاصل جمع عمل بخشهای جداگانه آن است - مخالفت کند. لوکاس تاکید کرد که قضیه^۶ نا تمامیت گودل در مورد ماشین صادق است. او چنین استدلال می کرد که با ایستادن در خارج از دستگانه صوری نا تمام سازگار، می توانیم درستی تعدادی فرمول اثبات نشدنی و با معنی را دریا بیم. ماشین نمی تواند فرمول را تولید کند، ما می توانیم صادق بودن آن را دریا بیم، بنا بر این انسان می تواند بر ماشین پیشی بگیرد. بعلاوه، اگر ذهن فقط یک دستگانه صوری باشد، قضیه^۶ سازگاری گودل به ما می گوید که ذهن نمی تواند سازگاری خود را به ثبوت رساند. ولی لوکاس ادامه می دهد که ما در واقع سازگاری خودمان را اثبات می کنیم. بنا بر این، هیچ مدل مکانیکی برای ذهن کفایت نمی کند.

کوشش لوکاس برای نشان دادن اینکه قضیه^۶ گودل مغایر مکانیسم است و اکتشهای پرحرارتی را برای اثبات. مهمترین این واکنشها از نظر بحث این بود که برخی منقدین او، لوکاس را متهم کردند که از دیدی افراطی در مورد انسان حمایت می کند. برای مثال، اگر یک ماشین معین نتواند فرمول صادق - ثابت نشدنی گودل را به اثبات برساند، انسان نیز قادر به چنین کاری نخواهد بود. علاوه بر آن، بجای اینکه بگوییم خود آگاهی ما نشان می دهد که ما ماشین نیستیم، می توان بحث را معکوس کرد و گفت از آنجا که دستگانه های صوری نمی توانند خود را بشناسند، بحث لوکاس بطور ضمنی نشان می دهد که خود آگاهی انسان غیر ممکن است. مجدداً " این گزاره که " ماشین برابر است با انسان " به کار رفته است تا نشان دهد که انسان دچار همان محدودیت های ماشین، است.

این مجادله^۶ اوایل دهه^۶ ۱۹۶۰ چندان با کارهایی که در زمین^۶ برنامه های کامپیوتری صورت می گرفت، ارتباط نداشت. ولی دهه^۶ ۱۹۶۰ شاهد

توسعه برنامه‌هایی بود که از عهده بازی شطرنج، حل مساله و انجام (در یک چارچوب محدود) مکالمات به زبانهای طبیعی برمی آمدند. همان طور که اغلب در هر رشته علمی جدید اتفاق می افتد، برخی از متخصصین هوش مصنوعی، موفقیت‌های اولیه خود را بزرگ جلوه می دادند به این مفهوم که هیچگاه نمی گفتند که "ما یک برنامه شطرنج داریم" یا "برنامه‌ای برای حل معماهایی چون مساله قبيله آدمخوارها داریم". بلکه می گفتند "داریم فکرا انسانی را شبیه سازی می کنیم". بنا بر این بحث فلسفی در مورد آنکه چه می توانست انجام شود، و در مورد ماهیت اندیشه انسان به سوالات تجربی بدل شد که چه انجام شده است بود و آیا برنامه‌های موجود هوشیارانه بوده اند یا نه. در پاسخ به پیشگوییهای طرفداران پروپاقرص هوش مصنوعی، هوبرت دریفوس^(۲) نظر مخالف داشت. این مخالفت را او ابتدا در مقاله "هیجان انگیزی به نام "کیمیاگری و هوش مصنوعی"، در ۱۹۶۵، سپس در کتابش بنام "کامپیوترها چه کار نمی توانند بکنند" در سال ۱۹۷۲، ابراز داشت. در این کتاب، دریفوس این مورد را مطرح کرد که حتی آن برنامه‌های هوش مصنوعی که با زارگر می دارند نباید "هشیارانه" نامیده شوند، و با شادی خاطر نشان ساخت که پیشگوییهای متخصصین این رشته در ۱۹۶۰ که "در طول ده سال یک کامپیوتر قهرمان شطرنج خواهد شد،... کامپیوتریک قضیه ریاضی جدید و مهم را کشف و اثبات خواهد رساند و زبانهای طبیعی را ترجمه خواهد کرد" به حقیقت نپیوستند. دریفوس خاطر نشان ساخت که این کارها اتفاق نیفتادند، چون ممکن نبودند. او گفت تحقیق در زمینه هوش مصنوعی برای این فرضیه نادرست متکی است که ذهن انسان با عمل روی بیت‌های اطلاعاتی کار می کند و اعمالش را بر اساس قوانین صوری انجام می دهد. او گفت چنین نیست. کامپیوترها، برخلاف انسانها، فاقد توانایی تشخیص بین ضروری و غیر ضروری هستند. انسان "یک فاکت پیاپی"

مجموعه‌ای از فاکتها نیست " بلکه " موجودیست که هم خود را و هم دنیای فاکتها را در جریان زندگی در جهان هستی خلق می‌کند، " اگر انسان چنین است، کا مپیوترهای برنامهریزی شده هرگز از عهده؟ آزمون تورینگ بر نمی‌آیند موفقیت‌های محدود تحقیقات هوش مصنوعی محکومند که همواره محدود بمانند. کوشش برای تقلید از هوش انسانی با کا مپیوترها، از نظر دریفوس مانند کوشش برای دستیابی به کره؟ ما به بالا رفتن از درخت است.

دست اندر کاران این رشته پاسخ دادند که نظریات مغلطه؟ آمیگز دریفوس در مورد آینده؟ محدود تحقیقات هوش مصنوعی شبیه همان بحث‌های عدم امکان فیلسوفهای قرن هفدهم است که منکر وجود خلاق بودند. البته برای ما، مخالفت کلیدی با دریفوس در مورد انسان خواهد بود و نه بزنا مه‌ها. مدل دریفوس از اندیشه انسانی متکی بر عصب‌شناسی یا روان‌شناسی نبود بلکه بر مکتب فلسفی معروف به پدیدارشناسی اتکا داشت که، به عقیده منقدینش، اساس تجربی و اساس عقلی ندارد. یوریک ویلکس دیدگاه دریفوس را مننی برای اینکه ما واقعا " نمی‌دانیم مردم چگونه فکر می‌کنند و بنا بر این نمی‌توانیم کا مپیوترها را بر اساس آن برنامهریزی کنیم بر علیه خودش به کاربرد. ویلکس می‌گفت ما آنقدر از درک فرآیند تفکر انسان دور هستیم که تنها راهی که حتی می‌توانیم بفهمیم سایر انسانها دارند فکر می‌کنند همان آزمون تورینگ است.

جان سرل (۳) در ۱۹۸۵ با انتقاد از بحث دریفوس، مبنی بر اینکه کا مپیوترها هرگز نمی‌توانند آزمون تورینگ را بگذرانند، بحث جالب دیگری را آغاز کرد. وی چنین استدلال کرده حتی اگر یک کا مپیوتر این آزمون را بگذراند، این الزاما " به معنی قدرت درک برای کا مپیوتر نیست. بحث پیچیده سرل با انسانی فرضی که چینی نمی‌دانند و در اثنای با تعداد

زیادی جعبه‌هایی پراز اندیشه‌نگارهای چینی حبس شده است آغاز می‌شود
 او یک کتاب قواعد به زبان انگلیسی (وی انگلیسی می‌داند) در اختیار
 دارد که به او می‌گوید چگونه یک اندیشه‌نگار چینی را با دیگری جور کنند.
 کسانی که خارج از این اتاق نمادهای چینی را به او می‌دهند و با دنبال
 کردن قواعد کتاب نمادهای چینی دیگری را به آنها باز می‌گرداند، افکار
 او در مورد این فرآیند این است که "آه، این Squiggle است و بنا بر این
 من باید Squoggle را به آنها پس بدهم." ولی قواعد کتاب آنقدر
 گسترده هستند که پاسخ این شخص به نمادهای ارائه شده درست همان چیزی است
 که از کسی که تسلط کامل به زبان چینی دارد انتظار می‌رود. بنا بر این، وی
 آزمون تورینگ را می‌گذراند، ولی چینی نمی‌فهمد. بنا بر این، هرماشینی
 که مانند او "برنامه" او باشد چینی را نمی‌فهمد. بر همین اساس سرل
 نتیجه گرفت که آزمون تورینگ ناکافی است و این برنامه‌ده (تزر) که کامپیوتر
 با برنامه‌ای مناسب در حقیقت معادل یک ذهن است، یا برنامه‌دهای مشابه
 که ذهن درست مانند یک کامپیوتر است که به طور مناسب برنامه‌ریزی شده است
 صحت ندارد. سرل می‌گوید آزمون تورینگ به طرز "بیشرمانی‌های رفتار
 گرایانه و عملگرانه" است. کسانی که کفایت آن را می‌پذیرند تمایزی بین
 شبیه‌سازی و نوشت برداری قائل نیستند.

در بدو امر ممکن است این تصور پیش آید که دیدگاه سرل غیر قابل رد -
 است. به هر صورت، انسان کاملاً می‌داند که آن شخص نمی‌تواند چینی را درک
 کند. ولی پاسخهای کلیدی به بحث سرل - اینکه کل دستگاه (که شامل کتاب
 قواعد می‌شود) زبان چینی می‌فهمد، و اینکه رد مدلهای و معادل‌های رفتاری همه
 علم را محکوم می‌کند - قوی بود و مجادله شدیدی برانگیخت. با این حال،
 از نظر بحث ما، هدف از طرح آزمون ذهنی اتاق چینی سرل تاکید بر پیچیدگی

اندیشه انسان و اراده؟ انسانی است. آنچه و با آن مخالفت داشت آن نبود که مجموعه فلزات و مدارات الکتریکی می‌توانند پدید بگیرند و بیندیشند، بلکه مخالفتش با معادل قراردادن درک انسانی با صرفاً "یک دستگاه صوری بود. هر سه بحثی که اکنون تشریح شد در مورد این مساله است: اگر یک ماشین بتواند آنچه را یک انسان انجام می‌دهد انجام دهد، آیا آن انسان نوعی ماشین است؟ ولی تمام این بحثها به قلمرو امکان فلسفی مربوط می‌شود. بگذارید بحث را در قلمرو تجربه علمی دنبال کنیم، و برخی برنامه‌های واقعی را، - ادعاهای آنها را و برخی واکنشها نسبت به این ادعاها را بررسی نماییم - در ۱۹۶۶ جوزف وایزن باوم^(۴) که در ام. آ. تی. کار می‌کند به توصیف برنامه‌ای کامپیوتری پرداخت که در شرایط محدود، می‌توانست یک مکالمه زبان طبیعی را شبیه‌سازی کند. این کامپیوتر نقش یک روانپزشک انگلیسی زبان معتقد به مکتب کارل راجرز را بازی می‌کرد. این برنامه، که وایزن باوم آن را الیزا ELIZA نامید، مردم را شدیداً "تحت تاثیر قرارداد. در اینجا بخشی از نمونه چاپ شده برنامه وایزن باوم را می‌آوریم:

(بیمار): همه آدمها مثل هم هستند.

(پزشک): از چه نظر؟

(بیمار): آنها همیشه ما را به نحوی آزار می‌دهند.

(پزشک): می‌توانی یک مثال مشخص بیاوری.

(بیمار): خوب، دوست پسر مرا و او را در به آمدن به اینجا کرد.

(پزشک): اگر کسی کمکت کند چه می‌کنی؟

(بیمار): شاید می‌توانستم یا دیگرم که چطور با ما درم کنایه بیایم.

(پزشک): در مورد خانواده‌ات بیشتر بگو.

(بیمار): پدرم از همه کس می‌ترسد.

(پزشک): وقتی در مورد پدیده فکری می‌کنی چه چیز دیگری به ذهنت می‌رسد؟

(بیمار): لاقرن

(پزشک): آیا این هیچ ارتباطی با این واقعیت که دوست پسترتورا و ادا را به

آمدن به اینجا کرده دارد؟

این مکالمه، بخصوص سوال آخر پزشک به نظر خیلی موثر می‌آید، ولی وقتی مکانیسم آشکار می‌گردد چنین به نظر نمی‌رسد. برنامه "یک متن مخصوص دارد". این متن به حرفهای خاصی و به طرز خاصی پاسخ می‌گوید: برای مثال به کلماتی چون "مادر" با جمله‌ای چون کمی بیشتر از خانواده‌ات برایم بگو پاسخ می‌دهد، و کلماتی چون "همیشه" یا "همه" با تقاضای یک مثال همراه است، و از همه مهمتر به جملاتی که به متن از پیش تعیین شده نمی‌خورد با سوالات جدیدی چون "آیا این ارتباطی دارد با" پاسخ می‌دهد تا موضوع قبلی را که اهمیتش برای بیمار قبلا "با کلمه "my" بر پزشک آشکار شده است، دوباره مطرح سازد.

وایزن با و م فکری کرد که برنامه "با هوشی را نوشته است که به نحو جالبی قادر به نوعی تطابق الگو است. او حتی به خواب هم نمی‌دید که مردم باور کنند این برنامه واقعا "می‌تواند فکر کند و یا اینکه اعتقاد پیدا کنند که برنامه همانند یک روانپزشک دلسوز عمل می‌کند. ولی مردم چنین فکر کردند. برخی اعتقاد داشتند که این برنامه آزمون تورینگ را با موفقیت گذرانده است. همچنین برخی دیگر معتقد بودند که چنین برنامه‌هایی می‌تواند به روانپزشکی با هزینه‌ای کمتر و وسعتی بیشتر منجر شود (اخیرا "اظهار شده است که قصد وایزن با و م ثابت کردن این موضوع بوده که کامپیوتر می‌تواند مانند یک روانپزشک عمل کند. ولی، وایزن با و م که می‌دانست در عمل کرد واقعی برنامه

چه هوش کمی بکار رفته است، با چنین واکنشهایی دچار شگفتی شد، او شگفتزده شد زیرا تصور می کرد که این گونه پاسخها گواه بر پذیرش همه گیر این دیدگاه است که انسانها اساساً "ماشینهایی پیچیده هستند. در کتابش در سال ۱۹۷۶، به نام قدرت کامپیوتر و شعور انسانی، وایزن با ووم دیدگاهی را که به انسان به چشم الگوی پردازش اطلاعات می نگرد به عنوان یکی از جنبه های رایج یک مجموعه تصورات قرن بیستمی توصیف کرد که انسان را چون وسیله می نگرند و نه غایت. چنین دیدگاهی به غلط در صدیافتن راه حل های تکنیکی برای مشکلات انسان است و انسان را تشویق می کند تا اصول اخلاقی را فدای دنبال روی از دستورات کند. کتاب وایزن با ووم این بحث را دنبال می کند که نظریه انسان به عنوان الگوی پردازنده اطلاعات از نظر تجربی غلط است و (از همه مهمتر) از نظر اخلاقی نیز نادرست است. وایزان با ووم، مانند دریفوس، می گوید که انسانها قادر به انجام کارهایی هستند که ماشین از آنها عاجز است - مثلاً "ما زبان طبیعی را در بطن تجارب خود چون عشق و اعتماد درک می کنیم در حالی که ماشین نمی تواند چنین کند، وایزن با ووم حتی موفقترین برنامه های هوش مصنوعی سالهای ۱۹۷۰ را به عنوان برنامه هایی توصیف کرد که بر اساس یک نظریه قوی از الگوهای هوش انسانی استوار نیستند و در عوض مجموعه ای از حقه های برنامه ریزی حرفه ای هستند. وایزن با ووم نقد خود را بدین صورت پایان داد که از کسانی که دست اندرکار حرفه کامپیوتر هستند دعوت کرد تا "محدودیت های ابزار کار خود را نیز به همراه قدرت آنها تدریس کنند" و سعی نکنند که به تزویج دیدگاهی از انسانها بپردازند، که باعث تنزل مقام انسانی آنها شود. سپس می پرسد "وقتی ما از ماشین صحبت می کنیم، سخن راندن از خطر کردن، شجاعت، اعتماد، مقاومت و پیروزی چه معنایی می توانند داشته باشد؟

کتاب وایزن با و همچون کتاب درینفوس خشم و انتقادهای شدید را در -
 مورد صلاحیت علمی او برانگیخت. نظریات او در مورد جهات بالقوه مضر در برخی
 تحقیقات هوش مصنوعی سبب شد او را در ردیف منقدین رمانتیک علم و
 تکنولوژی چون تئودور روزاک (۵) قرار دهند و عکس العملهایی را نسبت به
 نقدا و در مورد هوش مصنوعی برانگیخت که در واقع دفاعی عمومی از مزیت
 تکنولوژی بود. ولی وایزن با و به جنبه انسانی علم، و بطور خاص علم
 کامپیوتر، بها می دهد. به هر حال این عکس العملها دیدگاه اصلی وایزن با و
 را الوت نمی کند: احتساب انسان به عنوان یک ماشین برنامه ریزی، روی -
 تصمیمات ما در چگونگی رفتار با انسانها اثر خواهد گذاشت. برای درک طبیعت
 انسان، وایزن با و از مشروعیت فلسفه، ادبیات و عاظمه - که او آنها را
 " زوهای ظریف تر دانستن " می نامد - دفاع می کند و به این نتیجه می رسد
 که " کامپیوتریک استعاره " قدرتمند جدید است تا به ما کمک کند تا بسیاری
 از جنبه های جهان را بشناسیم، ولی... این کامپیوتر ذهن را - که هیچ
 استعاره ای ندارد و مآخذ کمی برای دستیابی به آن وجود دارد - به بزرگی
 می کشد "

از کار وایزن با و به ایداعی در رشته هوش مصنوعی در دهه ۱۹۸۰ -
 می پردازیم. گری برادشا و (۶)، پت لانگلی (۷) و هربرت سایمون (۸) خانواده ای
 از برنامه های کامپیوتری طرح نمودند که آن را " بیکن " BACON نامیدند.
 (تا می ده به نام فیلسوف قرن هفدهم فرانسیس بیکن که منطق استقرایی
 را توسعه داد) این برنامه ها به اکتشافات علمی می پردازند. به این مفهوم
 داده های مشخص، و این برنامه ها به کشف " مجموعه ای از تعمیمها، بی -
 نظریه ها می پردازند که این داده ها را با یک نوع جمع بندی صرفه جویا -
 توصیف می کنند و با آنها را توضیح می دهند ". این فقط به معنی انطباق

مجموعه‌ای از نقاط بر روی نموداریک منحنی نیست، این برنامه‌ها بر اساس مجموعه‌ای از ابتکارها و فرضیه‌های تولید می‌کند، فرضیه‌ها را بر اساس داده‌ها آزمایش می‌کند، و وقتی لازم باشد اصطلاحات نظری جدیدی را برای فرموله کردن قوانین مربوطه وضع می‌کند، برنامه‌ها به یک موضوع محدود نمی‌شوند، آنها بر اساس مثالهایی مورد آزمایش قرار می‌گیرند از جمله بر اساس قانون اهم، قانون گازهای کامل، قانون شکست اسنل، سومین قانون حرکات سیارات کپلر، و قانون تعادل حرارتی مخلوطهای جوزف بلیک (۹). بویژه در کشف قانون بلیک، برنامه‌ها یک اصطلاح تئوریک جدید اختراع می‌کنند، همان واژه‌ای که بلیک خود آن را وضع نمود و امروزه ما آن را "گرمای ویژه" می‌نامیم. این کار در محافل علمی توجه بسیاری را - حتی در خارج از محافل متخصصین هوش مصنوعی - به خود جلب کرد.

برنامه‌های که به کشفیات علمی می‌پردازند به حق پیشرفتی چشمگیر بشمار می‌آید، و سازندگان آن از اهمیت بالقوه آن‌ها انجام می‌دهند آگاهند. آنها ادعای تاریخی مهم داشته‌اند: اول اینکه برنامه‌ها آنها همان کاری را انجام می‌دهد که اسنل یا کپلر یا بلیک واقعا انجام داده‌اند، دوم اینکه شبیه‌سازی آنها ما را به درک برخی مشکلات فلسفی ظاهری، که بوسیله تاریخ واقعی کشفیات علمی بوجود آمده‌اند، قادر می‌سازد. این ادعاها به اندازه کافی مهم هستند که به نقل قول دقیق آنها بپردازیم: "ما در این برنامه با همان مشکلات اکتشافی که دانشمندان روبرو شدند و روبرو می‌شویم و مشاهده می‌کنیم که آیا این برنامه می‌تواند به کشفی نایل آید، یعنی از همان نقطه‌ای که دانشمندان شروع کردند، آغاز می‌کنیم." (این نوعی آزمون تورینگ برای برنامه‌های کشفیات علمی است.) و، "تجربیات BACON به ما کمک می‌کنند که توضیح دهیم... چگونه برخی از قوانین مهم علم جدید (مثلا قانون

سوم کپلر) می‌توانست چندین دهه و یا حتی چندین نسل قبل از آن ساختارهای نظری به وجود بیاورد که متعاقباً "به توجیه این قوانین پرداختند و آنها را از صورت تعمیمهای تجربی صرف و خشک درآوردند." (چنانکه آنها اشاره می‌کنند، قوانین "کپلر" خیلی قبل از قوانین "نیوتن" آمده است.)

برادشا و، لانگلی و سایرین به این ادعاهای تاریخی یک ادعای روانشناختی نیز می‌افزایند: الگوی کامپیوتری نه تنها برای توصیف اندیشه، معمولی بلکه حتی برای اندیشه دانشمندان خلاق کافی است. آنها می‌گویند که اکتشافات علمی از چند جهت با حل مسأله معمولی تفاوت دارند: اجتماعی هستند نه شخصی، اهداف نامعین دارند نه اهداف از قبیل تعیین شده. با این وجود اضافه می‌کنند که: "هیچ دلیلی وجود ندارد که باور کنیم کشفیات دانشمندان نمی‌تواند در چارچوب مثال پردازش داده‌ها برای حل مسأله قابل توضیح باشد." دوباره به اصل ادعای هوش مصنوعی، یعنی شبیه‌سازی روش تفکر انسانها، رسیده‌ایم. برادشا و، لانگلی و سایرین در این پیشگویی روانشناختی بر موفقیت‌های فعلی برنامه‌شان انگشت می‌گذارند. آیا آنچه که ادعا می‌کنند، انجام داده‌اند؟ یعنی آیا برنامه BACON در حقیقت کشفیات علمی واقعی را همچون کشفیات بلیک، اسنل یا کپلر شبیه‌سازی می‌کند؟ فکر می‌کنم چنین نیست. برای ارزیابی این ادعا بگذارید نظری به آنچه که در مورد این کشفیات می‌دانیم، بیندازیم.

برخلاف آنچه برنامه انجام داد، جوزف بلیک، از روی آنچه که ما امروزه آن را نظریه نادرست حرارت می‌نامیم به کشف خود رهنمون شد. نظریه‌ای که طبق آن حرارت مانند یک ماده ذخیره شده عمل می‌کند. از آن مهم‌تر دو کشف بلیک مسأله، بکارگیری این ایده درباره حرارت بر روی داده‌های مربوط به جرمها و دماهای مخلوط نبود. یعنی آن داده‌هایی که برنامه برای

"کشف" خود از آن استفاده می‌کند. تفاوت اساسی بین کشف بلیک و کشف برنامه در این است که متغیرهای لازم برای برنامه از قبل انتخاب شده بودند. بلیک این کار را نکرد. در واقع، قبل از بلیک تفاوت چندانی بین مفاهیم دما و گرما قابل نبودند. بعلاوه، بلیک ناچار بود محدوده وسیعی از پدیده‌ها را مورد آزمایش قرار دهد از جمله تجربیات خودش و تجربیاتی که در ادبیات این رشته وجود داشت. هنوز معلوم نبود که کدامیک از این تجربیات می‌تواند در کشف قانونی نامکشوف مورد استفاده قرار گیرند. بلیک ناچار بود این کلاف سردرگم را باز کند. با دیدن تجربیات را از نظریات نویسندگان آن تجربیات جدا می‌کرد، نویسندگانی که اوبادیدگاه‌هایشان موافق نبود. علاوه بر آن تعدادی از این تجربیات معروف در باره انتقال حرارت باید نادیده گرفته می‌شد. مثلاً، "این نظر که مخلوط نمی‌تواند تغییر حالت بدهد. (بلیک از قانون تغییرات حالت آگاه بود، و آنچه را گرمای نهان ذوب یخ نامید، اندازه‌گیری کرد و مقدار $143 \frac{btu}{lb}$ را برای آن به دست آورد.) آهنگرها باید تکه‌ای آهن را آنقدر بکوبند تا حرارت لازم را برای افروختن آتش تا مین کند بلیک نمی‌توانست این تجربه را توضیح دهد و بلاخره تصمیم گرفت آن را نادیده بگیرد زیرا معتقد بود که این تجربه آنقدر کلیت ندارد که نظریه ذخیره حرارت را رد کند. برای توجیه حرف خود به این مثال متوسل شد که وقتی با همان انرژی بزرگ تکه پولاد که حالت ارتجاعی زیاد دارد ضربه وارد کنیم افزایش دما رخ نمی‌دهد. بنابراین، بلیک به سوی تجارب خاصی کشیده شد که نظریه برای آنها توجیحات قانع‌کننده‌ای داشت. کشف اومتکی برجستجویران قواعدی در یک مجموعه داده‌های خاص نبود. وقتی کسی داده‌های مناسب را پیدا کند، کار کشف قانون بلیک اساساً "به پایان رسیده است. نتیجتاً"، ادعای سازندگان BACON که "شرایط اولیه برای

شبهه‌سازی همانهایی هستند که در هنگام کشف بر ما معلوم بوده‌اند." نادرست است.

اما در مورد قانون شکست اسنل چه؟ بنا بر ادعای برنا مریزان، برنامه BACON بدون اینکه احتیاجی به دانستن مثلثات داشته باشد، قانون اسنل را از روی داده‌های در مورد نسبت طول مسیر اشعه نورانی و فواصل عمودی نسبت به سطح جداکننده دو محیط، کشف کرد. این کاملاً "منصفانه است" خود اسنل (اگرچه به نظر می‌رسد که برنا مریزان خود برای این موضوع واقف نیستند) نیز این قانون را با خطوط ونستیها بدون استفاده از تابع سینوس بیان کرد (اگرچه نه همان خطوط). ولی در همین مثال نسبتاً ساده، برخی گامهای مفهومی کلیدی برای انجام برنا مه پیموده شده است. مسأله شکست نور، صدها سال پیش از اسنل مطالعه شده بود، دانشمندان بطلمیوسی فکر می‌کردند که زوایا و نه خطوط و طولها نشان متغیرهای اصلی هستند، بطلمیوس هیچ قانونی که بتواند این متغیرها را به هم ربط دهد پیدا نکرد. بعلاوه، در قرن هفدهم، پوهان کپلر بدون کسب موفقیتی کوشش کردند که یک ارتباط مثلثاتی بین زاویه تابش و شکست پیدا کند. متأسفانه، او "زاویه شکست" را زاویه بین امتداد نور شکسته شده و امتداد نور تابیده شده تعریف کرد. او نیز قانون اسنل را نیافت. البته، قانون اسنل حتی برای "زوایای صحیح" قابل بیان به صورت تابعی مقدماتی نیست. بنا بر این مشکل اصلی از نظر تاریخی، یافتن نسبت سینوسها و تشخیص زوایای مربوطه است. به محض اینکه دریا بیم که باید توابع مثلثاتی این زوایای خاص یا دقیقاً "نسبت‌های مربوط به این خطوط خاص را پیدا کنیم، کار کشف قانون اسنل تمام شده است. حال بگذارید دومین ادعای تاریخی برادشا و لانگلی و سایمون رامورد بررسی قرار دهیم: این ادعا که آنها می‌توانند توضیح دهند چگونه، در تاریخ علم، یک کشف می‌تواند قبل از نظریه‌ای بوجود بیاید که به آن کشف معنا

می‌بخشد. ما مثال سومین قانون کپلر را که آنها "مخصول استقرای محض بیکنی" می‌نامند، در نظر می‌گیریم. آنها می‌گویند متغیرهای عددی مربوط، فاصله یک سیاره از خورشید، D ، و زمان تناوب یک دور گردش آن، P ، می‌باشد برنا مه کشف می‌کنند که P^3 متناسب با D^2 تغییر می‌کند، که همان قانون کپلر است. آنها می‌گویند که این متغیرهای عددی قابل مشاهده اند. ولی چنین نیست. چیزی که در طبیعت قابل مشاهده است، وضعیت سیاره‌ها در آسمان است. کپلر برخی از مشاهدات دقیق را که بوسیله تیکو براهه ثبت شده بود در اختیار داشت. ولی کپلر در ۱۶۱۹ چیز دیگری نیز در اختیار داشت نظریه‌ای بحث‌انگیز که در سال ۱۵۴۳ بوسیله کپرنیک به چاپ رسیده بود و بر طبق آن سیارات به دور خورشید می‌چرخیدند نه آن طور که همه تصور می‌کردند، به دور زمین. با توجه به این نظریه و آن مشاهدات، ریاضیدان بزرگی چون کپلر می‌توانست به محاسبه مدارات سیارات، نتیجه‌گیری کند که آنها بیضوی هستند (اولین قانون کپلر در سال ۱۶۰۹) و سپس زمان گردش سیارات و فاصله آنها را نسبت به خورشید تعیین کند. همچنین کپلر معتقد بود که نیرویی از طرف خورشید وارد می‌شود که این سیارات سنگین را به گردش خود برساند. دوران و می‌دارد، نیرویی که هر چه سیاره از خورشید دور می‌شد نقصان می‌یافت، بنا بر این سرعت سیارات به فاصله آنها از خورشید بستگی دارد. سپس تحت تاثیر اعتقادش دیدش به هماهنگیهای ریاضی - اعتقادی که برنامه BACON نیز به آن پایبند است - کپلر به جستجوی ارتباط بین زمان گردش سیارات به دور خورشید و فواصل آنها پرداخت و سومین قانون را کشف کرد. کشف کپلر یک "تعمیم تجربی صرف" نبود بلکه نظریه آن را زا هیری می‌گردد. تاریخ علم پراست از مثالهای کشفیاتی که بر اساس نظریه بنا شده اند، برخی شخصی و برخی دیگر متداول که دانستن آنها جدید دیگر به آنها اعتقاد می‌

ندارند. این بدان معنی نیست که تمام کشفیات آنی که در گذشته انجام شده اند تجربی بوده اند.

بنا به ادعای برنامه ریزان در صورت دادن یک مجموعه از داده ها —————
برنامه BACON از یک مجموعه ابتکارات موثر و مفید استفاده می کند،
بنا بر این " اصول کشف را با کاربرد وسیعی قابل استفاده می سازد. چنین
برنامه ای می تواند انسان را دریافتن قواعدی، از میان انبوهی داده، کمک
کند. ما را بر ضد خطاهای تجربی تجهیز کند و راه را برای وضع اصطلاحات
جدید، چون گرمای ویژه، وقتی نیاز به آنها هست، باز کند. اینها از امتیازات
حقیقی برنامه هستند. ولی کشفیات علمی اصلی که برنامه ریزان BACON آنها
را عنوان می کنند بدان شکل که در برنامه عمل می شود نیست.

آموزنده است اگر واکنشهای برنامه ریزان ELIZA و BACON را نسبت
به برنامه هایی که خودشان طرح کرده اند مقایسه کنیم. در هر مورد عملکرد
برنامه از دید برخی بسیار پیشرفته است، اگرچه موفقیتهای آنها محدودتر
از این است. آنچه وایزن باوم را ناراحت می کند آن است که کسانی که در مورد
برنامه اوسخ می گویند آن را چون یک انسان می پندارند، در حالی که سایمون
و همکارانش چنین استدلال می کنند که دانشمندانی چون بلیک، اسنل و کپلر
به همان صورتی که برنامه آنها نیز قادر به آن هست، به کشفیات علمی نایل
آمدند. این واکنشهای متناقض نه تنها گویای دوگرایش متفاوت نسبت به
معادل قرار دادن انسان و ماشین است بلکه نمایانگر دوگرایش متفاوت
نسبت به محدوده موفقیتهای علمی فردی است.

بارها و بارها در تاریخ علم افرادی را دیده ایم که به کشفیات
اساسی علمی پرداخته و ادعا می کنند که راه جدید آنها در نگرش به اشیاء
با اواخره پاسخگوی برخی مسائل فلسفی و اخلاقی در مورد طبیعت انسان است،
موردی که بسیار شبیه این است نظریه داروین است که در تثبیت مشروعیت

خود به عنوان یک رشته علمی جا افتاده نه تنها می‌بایست در برابر انتقاداتی که نسبت به نظریه تکامل او، از طرف کسانی که از ایده انسان به عنوان یک حیوان دچا روحشت شده بودند، پاسخ گوید، بلکه می‌بایست با طرفدارانی که نظریه تکامل او را اساس آموزه‌های برتری نژاد سفید، اقتصما داشرف راهنر و ما دیگری آتة ئیستی قرار داده بودند دست و پنجه نرم کند. همچنین در حالی که برخی از محققین هوش مصنوعی منقدین خود را افرادی می‌دانند که چیزی نمی‌فهمند و تمام تحقیقات هوش مصنوعی را تخطئه می‌کنند، منقدین آنها تمام محققین هوش مصنوعی را فرضیه پردازهایی می‌پندارند که ضمن غلو کردن در مورد تحقیقات موفقیت آمیزشان، در چارچوبی محدود دیدگاه‌هایی ارائه می‌دهند که باعث تحقیرشان انسانی می‌شود، در حالی که هیچ گواه علمی بر تائید سخن آنها وجود ندارد. بنا بر این، کار آلن تورینگ - بخصوص مفهوم انتزاعی ماشین تورینگ - و تواناییهای افزاینده کامپیوترها در سالهای ۱۹۵۰ باعث شد که لوکاس ضرورت کار برد ابزار منطقی را برای دفاع از دیدگاهی غیر مکانیکی نسبت به طبیعت انسان احساس کند. موفقیتها اولیه تحقیقات هوش مصنوعی در دهه ۱۹۶۰ پیشگوییهای متعصمانه ای در مورد کامپیوترها برای انگیخت مبنی برای اینکه بزودی کامپیوترها قادر خواهند بود تواناییهای مغز را در حل مساله و کنترل و بررسی داده‌ها تقلید کنند. نه تنها فلسفه پدیدارشناسی، بلکه همین پیشگوییها و عدم تحقق آنها بود که به مقالات انتقادی در فوس قوت بخشید. مجدداً "موفقیت برنامه ELIZA و ایزن با و پیشگوییهای متعصمانه ای برای انگیخت و این پیشگوییها به نوبه خود منجر به گرایش پرحرارت و ایزن با و مبه سوی ارزشهای شعور انسانی شد. در دهه ۱۹۸۰ موفقیت برنامه BACON برادشا و لانگلی و سایر مبنی سبب شد که آنها ادعا کنند برنامه‌ها قادرند پیشرفت‌های علمی را، و متعصمانه

برخی از نمونه‌های والای شعور انسانی را شبیه‌سازی و تقلید کنند. الگوی توصیف شده در این پاراگراف، چنانکه در جای دیگری نیز ذکر کرده‌ام، اغلب مشخصه‌مراحل اولیه پیشرفت یک رشته علمی است به‌نشانه پختگی و جاافتادگی آن.

ضمناً "در رشته هوش مصنوعی اتفاقات دیگری با ماهیت تکنیکی رخ داده است. بخصوص از اواخر دهه ۱۹۷۰، تحقیقات قابل توجهی نه‌بزرگ‌عمل عمومی مسأله بلکه بر برنامه‌هایی که محدود به رشته‌هایی خاص مانند تشخیص بیماری‌های عفونی یا اکتشاف مواد معدنی هستند، متمرکز شده است. برنامه‌هایی مبتنی بر هماهنگی حجم‌عظیمی از دانش نظام‌یافته انسانی، البته تحقیقاتی با اهداف کلی‌تر همچنان ادامه دارد و این جهت جدید، در آنچه "سیستم‌های خیره" نامیده می‌شوند و تحقیقات مربوط به رشته‌هایی چون نمایش علم رشد قابل توجهی داشته است. تحقیق در سیستم‌های خیره، اگر از کتاب‌های اخیر نقل قول کنیم، "بر ساختمان برنامه‌های با عملکرد خیلی خوب در زمینه‌های تخصصی حرفه‌ای متمرکز شده است، تحقیقی که برداشتی تاکید دارد که زیربنای تجارب انسانی است و همزمان با علت تقلیل اهمیت ظاهری نظریه حل مسائل در هر قلمرو می‌شود". برای این تغییر جهت، گواه قدرتمندی وجود دارد. این گواه را می‌توان در تحلیل مطالب مجله‌های Computing Abstracts یا Computing Reviews، با بررسی تطبیقی در مجموعه مقالات کنفرانس‌های متوالی بین‌المللی در مورد هوش مصنوعی، و نیز پیدایش مجلات جدید، و کتاب‌ها و مجموعه مقالات در رشته سیستم‌های خیره، یافت. همچنین می‌توان این امر را در اظهاریات نظریات آشکار نسل جدید دست‌اندرکاران این رشته یافت که هدفشان در یکی از مقالات اخیر چنین بیان شده است: "فراهم آوردن ابزاری که روش‌های

یا بتدبیر اینکهدارای زندگی آگاهانه‌ای باشید، پس توصیف معتدلی که در پاراگراف قبل بیان شد جنبه عمومی ندارد.

جالب است بدانیم عمده تحقیق در زمینه سیستمهای خبره مدیون تحقیقات اولیه و کلیتر در مورد هوش مصنوعی است بویژه در زمینه‌های یی چون نمایش نمادین دانش و تحقیق ابتکاری. شاید تعصب بسیاری از محققین هوش مصنوعی، تلاش آنها در نشان دادن اینکه اندیشه انسانی می‌تواند بوسیله کامپیوتر شبیه‌سازی شود برای ایجاد زمینه‌ای برای موفقیت‌هایی که رخ داد از نظر روانشناختی ضروری بود. چنانکه در مثالهای بلایک و کیلر دیدیم، تاریخ علم سرشار است از موفقیت‌های پایداری که به وسیله نظریه‌ها و دیدگاه‌هایی که دیگر قابل قبول نیستند، بوجود آمده‌اند. ولی ایدئولوژی‌هایی که منجر به کشفیات شدند خود بخود دیگر از اعتبار ساقط شده‌اند. احتمالاً، با ادامه رشد دانش هوش مصنوعی، این رشته کم‌کم به علمی جا افتاده شباهت پیدا کند. این علم به موفقیت‌های خود در حلال مسائل و در حیطه صلاحیت خود ادامه خواهد داد، در حالی که از این ادعا که می‌تواند به حقیقت‌نهایی در مورد ماهیت هوش انسان دست یابد عدول خواهد کرد.

توضیحات :

1. J.R. Lucas
2. Hubert Dreyfus
3. John Searl
4. Joseph Weizenbaum
5. Theodorore Roszak
6. Gary Bradshaw
7. Pat Langely
8. Herbert Simon
9. Josepn Black

این مقاله برگردان فارسی مقاله زیر است :

Judith V. Grabiner

Computers and the Nature of Man: A Historian's Respective on
Controversies about Artificial Intelligence, Bulletin of the
American Mathematical Society Vol.15 No.2 1986