

فصل ۲

توابع برداری و خم‌های فضایی

در این فصل توابعی را مورد مطالعه قرار می‌دهیم که دارای مقادیر برداری می‌باشند، یعنی برد آنها زیر مجموعه‌ای از R^n است. توابع برداری را برای توصیف خم‌های فضایی و همچنین بررسی حرکت اشیاء بکار می‌بریم.

تعريف ۱.۱ یک تابع برداری عبارت است از تابعی که دامنه آن زیر مجموعه‌ای از اعداد حقیقی و برد آن یک مجموعه از بردارها می‌باشد.

با توجه به اینکه فضای واقعی سه بعدی است، علاقمند هستیم تابع برداری مانند $r: D_r \subseteq R \rightarrow R^3$ را مورد بررسی قرار دهیم. بنابراین برای هر عدد حقیقی t در دامنه r ، برداری در R^3 مانند V وجود دارد به طوری که $V = r(t)$. اگر $r(t) = V$ نویسیم

$$r(t) = \langle f(t), g(t), h(t) \rangle = f(t)i + g(t)j + h(t)k$$

بکار بردن متغیر t در دامنه f بخاطر این است که در بسیاری از مسائل کاربردی متغیر مستقل نشان دهنده زمان است.

مثال ۲.۱ فرض کنید

$$r(t) = \langle t^3, \ln(t-1), \sqrt{t} \rangle$$

دامنه \mathbf{r} شامل تمام t هایی است که هر یک از مولفه‌های $(f(t), g(t))$ و $h(t)$ تعریف شده باشند.

یعنی $D_{\mathbf{r}} = D_f \cap D_g \cap D_h$

در مثال فوق

$$D_f = R, \quad D_g = \{t : t > 1\}, \quad D_h = \{t : t \geq 0\}$$

لذا

$$D_r = D_f \cap D_g \cap D_h = \{t : t > 1\}$$

۱-۱ حد و پیوستگی

اگر $\mathbf{r} : D_r \subseteq R \rightarrow R^3$ تعریف شده باشد و $a \in R$ نقطه‌ای باشد که هر بازه $(a - \delta, a + \delta)$ شامل نقطه‌ای

غیر از a در دامنه \mathbf{r} باشد، آن‌گاه حد $r(t)$ وقتی t به سمت a میل می‌کند را تعریف می‌کنیم.

تعریف ۱.۳۰ اگر حد هریک

از مولفه‌های \mathbf{r} در a موجود باشد. در این صورت می‌نویسیم

$$\lim_{t \rightarrow a} \mathbf{r}(t) = \langle \lim_{t \rightarrow a} f(t), \lim_{t \rightarrow a} g(t), \lim_{t \rightarrow a} h(t) \rangle$$

مثال ۱.۴۰ $\mathbf{r}(t) = \left\langle 1+t^3, te^{-t}, \frac{\sin t}{t} \right\rangle$ را محاسبه کنید.

حل.

$$\begin{aligned} \lim_{t \rightarrow \infty} \mathbf{r}(t) &= \left[\lim_{t \rightarrow \infty} (1+t^3) \right] i + \left[\lim_{t \rightarrow \infty} te^{-t} \right] j + \left[\lim_{t \rightarrow \infty} \frac{\sin t}{t} \right] k \\ &= i + k = (1, 0, 1) \end{aligned}$$

چون برای محاسبه حد یک تابع برداری لازم است حد هریک از مولفه‌های آن را محاسبه کنیم. لذا اثبات

قضیه زیر با توجه به خواص مشابه برای توابع حقیقی و اعمال تعریف روى توابع برداری ساده می‌باشد.

قضیه ۱.۵. فرض کنیم r_1 و r_2 توابع برداری و f یک تابع حقیقی باشد به طوری که $\lim_{t \rightarrow a} r_1(t) = l_1$ و $\lim_{t \rightarrow a} r_2(t) = l_2$. در این صورت

$$\lim_{t \rightarrow a} f(t) = \alpha \text{ و } \lim_{t \rightarrow a} r_1(t) = l_1 ,$$

$$\lim_{t \rightarrow a} [r_1 + r_2](t) = l_1 + l_2 \quad .1$$

$$\lim_{t \rightarrow a} [r_1 - r_2](t) = l_1 - l_2 \quad .2$$

$$\lim_{t \rightarrow a} \langle r_1, r_2 \rangle(t) = \langle l_1, l_2 \rangle \quad .3$$

$$\lim_{t \rightarrow a} (f \cdot r_1)(t) = \alpha \cdot l_1 \quad .4$$

$$\lim_{t \rightarrow a} (r_1 \times r_2)(t) = l_1 \times l_2 \quad .5$$

تعريف ۱.۶. تابع برداری r در نقطه $a \in D_r$ پیوسته است اگر

$$\lim_{t \rightarrow a} r(t) = r(a)$$

با توجه به تعریف حد می‌توان گفت: تابع برداری r در a پیوسته است اگر و تنها اگر هریک از مولفه‌های

آن در پیوسته a باشند. اگر توابع حقیقی f ، g و h روی بازه I پیوسته باشند، آن‌گاه مجموعه

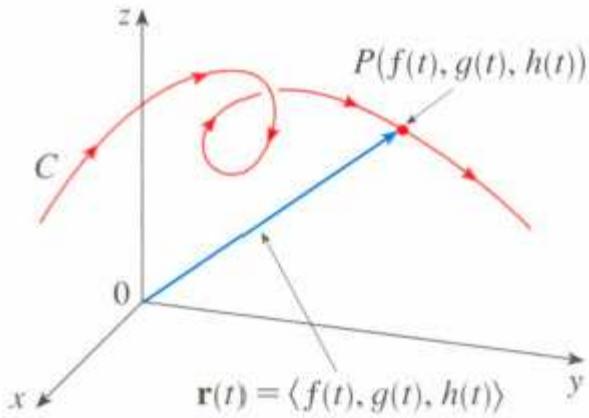
$$C = \{(x, y, z): x = f(t), y = g(t), z = h(t), t \in I\}$$

یک منحنی فضایی نامیده می‌شود. معادلات پارامتری C و t

را پارامتر C می‌نامیم.

فرض کنید $\langle f(t), g(t), h(t) \rangle$ می‌توان $r(t)$ را به عنوان بردار موضع نقطه $r(t) = \langle f(t), g(t), h(t) \rangle$

روی خم C در نظر گرفت. بنابراین C انتهای بردارهای موضع $r(t)$ وقتی $t \in I$ است، می‌باشد.



رسم نمودار یک تابع برداری توسط یکی از روش‌های زیر امکان‌پذیر است.

روش اول: فرض کنید $x = f(t)$ و $y = g(t)$ که f و g توابع حقیقی پیوسته‌اند. قرار می‌دهیم $r(t) = \langle f(t), g(t), h(t) \rangle$

و $y = g(t)$ و سعی می‌کنیم با حذف t از دو معادله به یک معادله بر اساس x و y برسیم،

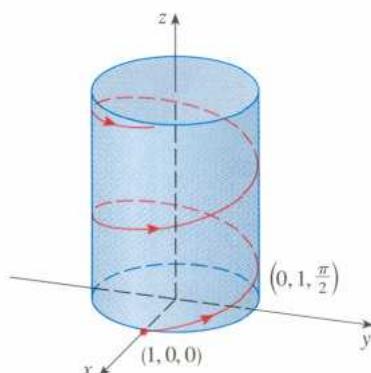
یعنی $F(x, y) = c$. نمودار تابع $F(x, y)$ را در دستگاه xy رسم می‌کنیم.

مثال ۷.۱ منحنی C مشخص شده توسط تابع $\mathbf{r}(t) = \langle 2 \cos t, 3 \sin t \rangle$ را در صفحه xy رسم کنید.

حل. قرار می‌دهیم $x = 2 \cos t$ و $y = 3 \sin t$. در این صورت

$$\frac{x^2}{4} + \frac{y^2}{9} = 1$$

بنابراین منحنی C یک بیضی به صورت نمایش داده شده در شکل خواهد بود.



از این روش برای رسم منحنی C در \mathbb{R}^3 نیز استفاده می‌شود. به مثال بعدی توجه کنید.

مثال ۱۰.۱ منحنی C داده شده توسط $r(t) = \langle \cos t, \sin t, t \rangle$ را رسم کنید.

حل. قرار می‌دهیم $x = \cos t$, $y = \sin t$, $z = t$. چون $x^2 + y^2 = 1$ لذا منحنی C روی

استوانه $x^2 + y^2 = 1$ قرار دارد. نقطه (x, y, z) دقیقاً بالای نقطه $(x, y, 0)$ قرار می‌گیرد و در خلاف جهت

حرکت عقربه‌های ساعت روی دایره $x^2 + y^2 = 1$ در صفحه xy حرکت می‌کند. از آنجا که $t = z$ است

لذا منحنی C به صورت مارپیچ روی استوانه بالا می‌رود.

روش دوم: در این روش سعی می‌کنیم از حذف متغیر t بین مولفه‌های x , y و z دو معادله شامل x , y و

z داشته باشیم. هر یک از این معادلات یک رویه در \mathbb{R}^3 مشخص می‌کند. منحنی حاصل تا فصل مشترک

دو رویه است.

مثال ۱۰.۲ منحنی C داده شده توسط $\mathbf{r}(t) = \langle \cos t, \sqrt{2} \sin t, \cos t \rangle$ را رسم کنید.

حل. قرار می‌دهیم $x = \cos t$, $y = \sqrt{2} \sin t$, $z = \cos t$. در این صورت $x^2 + y^2 = 2$ و $z = x$ است.

بنابراین منحنی C فصل مشترک کره $x^2 + y^2 + z^2 = 2$ و صفحه $x = z$ است.

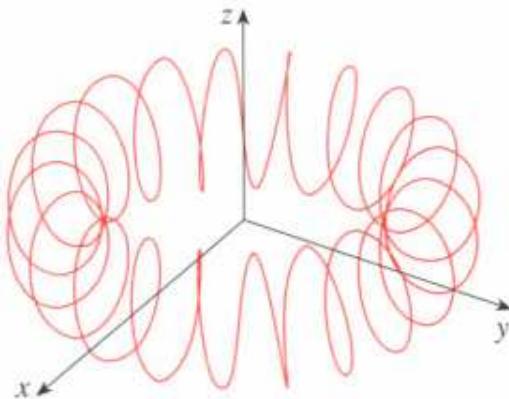
روش سوم: استفاده از نرم‌افزارهای کامپیوتری مانند MATLAB و MAPLE و غیره می‌باشد. این

روش برای رسم همه منحنی‌ها بکار می‌رود.

مثال ۱۰.۳ منحنی C داده شده توسط

$$r(t) = \langle (4 + \sin 2\pi t) \cos t, (4 + \sin 2\pi t) \sin t, \cos 2\pi t \rangle$$

با استفاده از نرم‌افزارهای کامپیوتری به صورت نمایش داده شده در شکل مشخص شده است.



۲-۱ مشتق تابع برداری

در انتهای این فصل، توابع برداری را برای توصیف حرکت یک متحرک در فضای بکار خواهیم برد. لذا برای این منظور نیاز داریم تا مفاهیم مشتق و انتگرال توابع برداری را مورد بررسی قرار دهیم.

فرض کنیم $r : D_r \subseteq R \rightarrow R^n$ یک تابع برداری باشد. مشتق تابع r را تعریف می‌کنیم:

تعریف ۱۱.۱ اگر $\lim_{h \rightarrow 0} \frac{r(t+h) - r(t)}{h}$ موجود باشد، آن‌گاه مقدار حد را مشتق r در نقطه t نامیده و

با $r'(t)$ یا $\frac{dr}{dt}$ نشان می‌دهیم. به عبارت دیگر

$$\frac{dr}{dt} = r'(t) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{r(t+h) - r(t)}{h}$$

تعییر هندسی مشتق $r(t)$ وقتی که $n=3$ باشد در شکل زیر نشان داده شده است.

فرض کنیم C منحنی نظری تابع برداری $r(t)$ باشد. اگر P و Q نقاطی با بردارهای موضع $r(t)$

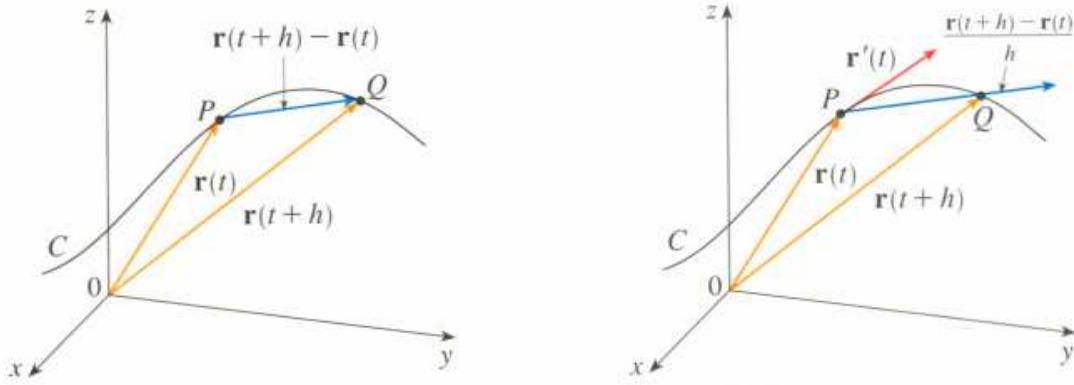
و $r(t+h)$ روی C باشند، آن‌گاه بردار \overrightarrow{PQ} برابر است با $r(t+h) - r(t)$. اگر $h < 0$ ، آن‌گاه

بردار $(r(t+h) - r(t)) / h$ هم جهت با $r(t+h) - r(t)$ است. هنگامی که h به صفر میل می‌کند،

نقطه‌ی Q روی C به سمت P حرکت می‌کند. بنابراین بردار $(r(t+h) - r(t)) / h$ به سمت برداری

روی خط مماس بر منحنی C در نقطه P میل می کند. به این دلیل است که بردار $r'(t)$ ، بردار مماس بر

منحنی C در نقطه P است در صورتی که $r'(t)$ موجود و مخالف صفر باشد.



تعريف ۱۲.۱ اگر $r'(t) \neq 0$ باشد، آن گاه خط مماس بر منحنی C در نقطه P خطی است که بردار

هادی آن $r'(t)$ است و از نقطه P می گذرد. بنابراین معادلهٔ پارامتری خط مماس به

$$\langle x, y, z \rangle = r(t) + r'(t)\alpha$$

تعريف ۱۳.۱ اگر $r'(t) \neq 0$ باشد، آن گاه بردار بکانی مماس بر منحنی C در نقطهٔ P با بردار موضع

به صورت $r(t)$

$$T(t) = \frac{r'(t)}{\|r'(t)\|}$$

است.

قضیه زیر بیان می کند که برای محاسبهٔ $r'(t)$ کافی است مشتق هر یک از مولفه های آن را محاسبه

کنیم.

قضیه ۱۴.۱ اگر $r(t) = \langle f(t), g(t), h(t) \rangle$ مشتق پذیر است اگر و تنها اگر هر یک از

توابع حقیقی f ، g و h مشتق پذیر باشند. در این صورت داریم

$$r'(t) = \langle f'(t), g'(t), h'(t) \rangle = f'(t)i + g'(t)j + h'(t)k$$

برهان.

$$\begin{aligned} r'(t) &= \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{1}{\Delta t} [r(t + \Delta t) - r(t)] \\ &= \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{1}{\Delta t} [\langle f(t + \Delta t), g(t + \Delta t), h(t + \Delta t) \rangle - \langle f(t), g(t), h(t) \rangle] \\ &= \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{1}{\Delta t} \langle f(t + \Delta t) - f(t), g(t + \Delta t) - g(t), h(t + \Delta t) - h(t) \rangle \\ &= \left\langle \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{f(t + \Delta t) - f(t)}{\Delta t}, \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{g(t + \Delta t) - g(t)}{\Delta t}, \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{h(t + \Delta t) - h(t)}{\Delta t} \right\rangle \\ &= \langle f'(t), g'(t), h'(t) \rangle \end{aligned}$$

مثال ۱۵.۱ فرض کنید $r(t) = (\ln t^3, t^3 e^{-t}, \sin 2t)$ در \mathbb{R}^3 نظری آن در \mathbb{R}^3 باشد.

الف) مطلوبست محاسبه $r'(t)$

ب) بردار یکانی مماس بر خم C نظری $P = (1, 0, 0)$ در نقطه $r(t)$ واقع بر خم را محاسبه کنید.

ج) معادله ی خط مماس بر خم C در $P = (1, 0, 0)$ را بیابید.

$$r'(t) = 3t^2 i + (-t)e^{-t} j + 2\cos 2t k \quad \text{حل. الف)}$$

ب) ابتدا لازم است نقطه t_0 را به گونه ای بیابیم که $P = r(t_0)$. قرار می دهیم

$$(1, 0, 0) = (\ln t_0^3, t_0^3 e^{-t_0}, \sin 2t_0)$$

بدست می آوریم $t_0 = 1$. بنابراین

$$T(0) = \frac{r'(0)}{|r'(0)|} = \frac{j+2k}{\sqrt{1+4}} = \frac{\sqrt{5}}{5} j + \frac{2\sqrt{5}}{5} k$$

(ج) معادله‌ی خط مماس بر C در P

از آنجا که $r'(0) = \langle 0, 1, 2 \rangle$ لذا داریم

$$\begin{aligned}\langle x, y, z \rangle &= r(t_0) + r'(t_0)\alpha = r(0) + r'(0)\alpha \\ &= \langle 1, 0, 0 \rangle + \langle 0, 1, 2 \rangle \alpha\end{aligned}$$

بنابراین $x = 1$, $y = \alpha$ و $z = 2\alpha$ معادلات پارامتری خط مماس خواهند بود.

همانند توابع حقیقی، مشتقات مرتب بالاتر برای توابع برداری قابل تعریف می‌باشد. به عنوان مثال مشتق

دوم تابع برداری r که با نماد r'' نشان داده می‌شود و به صورت زیر است

$$r''(t) = (r'(t))'$$

تعریف ۱۶.۱ خم C داده شده توسط تابع برداری $r(t)$ روی بازه‌ی هموار I نامیده می‌شود اگر r' در

هر نقطه از بازه I (به جز احتمالاً در نقاط ابتدا و انتهای I) مخالف صفر و پیوسته باشد.

مثال ۱۷.۱ خم مارپیچ $r(t) = \langle \cos t, \sin t, t \rangle$ هموار است. چون

$$r'(t) = \langle -\sin t, \cos t, 1 \rangle$$

ولذا $r'(t)$ همواره مخالف صفر و پیوسته است.

مثال ۱۸.۱ خم C نظیر تابع برداری $r(t) = \langle 1+t^3, t^2 \rangle$ هموار نمی‌باشد. زیرا

$$r'(t) = \langle 3t^2, 2t \rangle$$

لذا $r'(0)$ نقطه‌ی نظیر $t=0$ روی خم C ، یعنی $\langle 1, 0 \rangle$ را نقطه‌ی تیز یا بازگشتی منحنی می‌نامیم.

تعریف ۱۹.۱ خم C را روی بازه‌ی I قطعه‌ای هموار می‌نامیم اگر حداقل تعداد متناهی نقطه‌ی تیز یا

بازگشتی داشته باشد.

خم ذکر شده در مثال قبل یک خم قطعه ای هموار است.

قضیه زیر، مشابه فرمول های مشتق گیری توابع حقیقی برای توابع برداری نیز بیان شده است. لازم به ذکر

است که اثبات این فرمول ها با توجه به تعریف اعمال ذکر شده روی توابع برداری، قضیه ۱۴.۱ و

فرمول های مربوط به توابع حقیقی می باشد.

قضیه ۲۰.۱ فرض کنید u و v توابع برداری مشتق پذیر، α یک عدد حقیقی و f یک تابع حقیقی

مشتق پذیر باشد. در این صورت

$$[u(t) + v(t)]' = u'(t) + v'(t) \quad .1$$

$$[(\alpha u)(t)]' = \alpha u'(t) \quad .2$$

$$[(f \cdot u)(t)]' = f'(t)u(t) + f(t)u'(t) \quad .3$$

$$[(u \cdot v)(t)]' = u'(t) \cdot v(t) + u(t) \cdot v'(t) \quad .4$$

$$[(u \times v)(t)]' = u'(t) \times v(t) + u(t) \times v'(t) \quad .5$$

$$[(u \circ f)(t)]' = f'(t) \cdot u'(f(t)) \quad (\text{قاعده زنجیره ای}) \quad .6$$

مثال ۲۱.۱ نشان دهید اگر $|r(t)| = c$ یک عدد ثابت است، آن گاه $r'(t)$ عمود

است.

حل. چون

$$r(t) \cdot r'(t) = |r(t)|^2 = c^2$$

با توجه به رابطه (۴) در قضیه ۱۴ در قسمت مشتق گیری از طرفین رابطه بالا داریم

$$\circ = [r(t) \cdot r(t)]' = r'(t) \cdot r(t) + r(t) \cdot r'(t) = 2r'(t) \cdot r(t)$$

بنابراین

$$r'(t) \perp r(t), \text{ یعنی } r'(t) \cdot r(t) = 0.$$

انتگرال یک تابع برداری

فرض کنیم $\langle r(t) \rangle = \langle f(t), g(t), h(t) \rangle$ باشد. با توجه به مشتق توابع برداری تابع اولیه یا انتگرال $\int r(t) dt$

به صورت زیر تعریف می شود

$$\int r(t) dt = \langle \int f(t) dt, \int g(t) dt, \int h(t) dt \rangle$$

همچنین، انتگرال معین تابع برداری پیوسته $\int_a^b r(t) dt$ روی بازه $[a, b]$ را

$$\int_a^b r(t) dt = \langle \int_a^b f(t) dt, \int_a^b g(t) dt, \int_a^b h(t) dt \rangle$$

واضح است که تابع اولیه $r(t)$ یک تابع برداری و انتگرال معین $\int_a^b r(t) dt$ روی بازه $[a, b]$ یک بردار می

باشد. با توجه به تعریف فوق بسیاری از قضایای مربوط به محاسبه انتگرال تابع حقیقی برای محاسبه توابع

برداری نیز برقرار است. از جمله

$$\int_a^b r(t) dt = R(b) - R(a)$$

که در آن $R'(t) = r(t)$ است.

مثال ۱۲۲. اگر $r(t) = \cos t i + 2\sin t j + e^t k$ باشد، آنگاه

$$\begin{aligned} \int r(t) dt &= (\int \cos t dt) i + (\int 2\sin t dt) j + (\int e^t dt) k \\ &= \sin t i - 2\cos t j + e^t k + C \end{aligned}$$

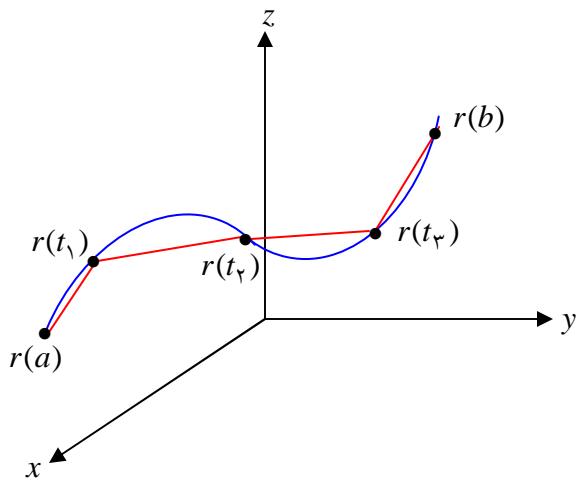
که در آن C یک بردار ثابت است. همچنین

$$\begin{aligned} \int_0^\pi r(t) dt &= [\sin t i - 2\cos t j + e^t k]_0^\pi \\ &= i + 2j + (e^\pi - 1) k \end{aligned}$$

۳ - ۱ طول و انحصار یک خم فضایی

فرض کنیم C خم نظیر تابع برداری $r(t) = \langle f(t), g(t), h(t) \rangle$ باشد. یک سؤال طبیعی این است که

طول این منحنی روی یک بازه معین مانند $I = [a, b]$ چقدر است؟



اگر $p = \{t_1 < t_2 < \dots < t_n = b\}$ افواری دلخواه برای I باشد، آنگاه نقاطی با بردارهای موضع

$r(t_i)$ که $i \leq n$ است را روی C در نظر می‌گیریم. مطابق شکل زیر ($n=3$ فرض شده است.)

بردارهای $(r(t_i) - r(t_{i-1}))$ را در نظر می‌گیریم. مجموع ریمانی تابع برداری $(r(t))$ نسبت به

افزار p را به صورت $S(p, r) = \sum_{i=1}^n |r(t_i) - r(t_{i-1})|$ تعریف می‌کنیم.

در حقیقت $S(p, r)$ مجموع طول پاره خط‌های مشخص شده در شکل است.

قرار می‌دهیم

$$\|p\| = \text{Max}\{t_i - t_{i-1} = \Delta t_i \mid i = 1, 2, \dots, n\}$$

می‌توان تصور کرد که اگر $\|p\| \rightarrow 0$ ، آنگاه مجموع طول پاره خط‌ها به سمت طول خم میل می‌کند.

بنابراین اگر $L = \lim_{\|p\| \rightarrow \cdot} s(p, r)$ موجود و متناهی باشد مقدار حد را طول قوس خم C روی I نامیده و

با L نشان می دهیم.

برای به دست آوردن فرمولی برای محاسبه ای طول قوس خم C به صورت زیر عمل می کنیم.

فرض کنیم $\langle f(t), g(t), h(t) \rangle$ پیوسته $[a, b]$ که در آن $r(t) = \langle f(t), g(t), h(t) \rangle$ روی $[a, b]$ باشد. قرار می دهیم

می باشند. در این صورت داریم

$$S(p, r) = \sum_{i=1}^n s_i$$

قضیه ای مقدار میانگین را برای توابع f, g و h روی هر یک از بازه های $[t_{i-1}, t_i]$ به کار می بریم. لذا

داریم

$$f(t_i) - f(t_{i-1}) = f'(a_i)(t_i - t_{i-1}) = f'(a_i)\Delta t_i,$$

$$g(t_i) - g(t_{i-1}) = g'(b_i)(t_i - t_{i-1}) = g'(b_i)\Delta t_i,$$

$$h(t_i) - h(t_{i-1}) = h'(c_i)(t_i - t_{i-1}) = h'(c_i)\Delta t_i,$$

که در آن a_i, b_i و c_i نقاطی در بازه $[t_{i-1}, t_i]$ می باشند.

بنابراین

$$\begin{aligned} S &= \sqrt{(f(t_i) - f(t_{i-1}))^2 + (g(t_i) - g(t_{i-1}))^2 + (h(t_i) - h(t_{i-1}))^2} \\ &= \sqrt{(f'(a_i)\Delta t_i)^2 + (g'(b_i)\Delta t_i)^2 + (h'(c_i)\Delta t_i)^2} \\ &= \sqrt{f'(a_i) + g'(b_i) + h'(c_i)} \cdot \Delta t_i \end{aligned}$$

حال اگر $\|p\| \rightarrow \cdot$, آنگاه نقاط a_i, b_i و c_i بر هم منطبق شده و لذا می توانیم بنویسیم

$$\begin{aligned}
L &= \lim_{\|p\| \rightarrow 0} s(p, r) \\
&= \lim_{\|p\| \rightarrow 0} \sum_{i=1}^n \sqrt{f'(a_i) + g'(a_i) + h'(a_i)} \cdot \Delta t_i \\
&= \lim_{\|p\| \rightarrow 0} \sum_{i=1}^n |r'(a_i)| \cdot \Delta t_i.
\end{aligned}$$

با توجه به تعریف انتگرال معین توابع حقیقی داریم

$$\begin{aligned}
L &= \int_a^b |r'(t)| dt \\
L &= \int_a^b \sqrt{f'(t)^2 + g'(t)^2 + h'(t)^2} dt
\end{aligned}$$

مثال ۱۲۳. طول خم مارپیچ $r(t) = \cos t \mathbf{i} + \sin t \mathbf{j} + t \mathbf{k}$ را از نقطه $(1, 0, 0)$ تا نقطه $(1, 0, 2\pi)$ باشند. در این

به دست آورید.

حل. فرض کنیم p نقطه‌ای به مختصات $(1, 0, 0)$ و Q نقطه‌ای به مختصات $(1, 0, 2\pi)$ باشند. در این

صورت

$$P = r(\cdot), Q = r(2\pi)$$

بنابراین $a = 0$ و $b = 2\pi$.

$$\begin{aligned}
r'(t) &= -\sin t \mathbf{i} + \cos t \mathbf{j} + \mathbf{k} \\
L &= \int_0^{2\pi} |r'(t)| dt = \int_0^{2\pi} \sqrt{2} dt = 2\sqrt{2}\pi.
\end{aligned}$$

نکته: اگر C یک خم قطعه‌ای هموار روی بازه I باشد، آنگاه می‌توانیم C را به صورت اجتماع

تعداد متناهی از خم‌های هموار بنویسیم. لذا طول C برابر مجموع طول‌های تعداد متناهی خم هموار است.

اگر خم C نظیر تابع برداری $\langle f(t), g(t), h(t) \rangle$ یک خم قطعه‌ای هموار باشد،

آنگاه تابع طول قوس S را به صورت $S(t) = \int_a^t |r'(u)| du$ تعریف می‌کنیم.

در حقیقت $s(t)$ طول قسمتی از خم C بین $r(a)$ و $r(t)$ می‌باشد. چون طول قوس فقط وابسته به

شکل خم C است لذا در بسیاری از مسائل لازم است که تابع برداری وابسته به خم C را بر اساس طول

قوس پارامتری کنیم. توجه به معادله (۱)، $s(t)$ تابعی از پارامتر t خواهد بود. می‌توانیم t را از این

تابع براساس S به دست آوریم، یعنی اگر $S(t) = K(t)$ آنگاه $t = K^{-1}(S)$ با جایگذاری (S) به جای t در فرمول $r(t)$ ، تابع برداری براساس S پارامتری می‌شود.

مثال ۲۴.۱ تابع برداری $r(t) = \langle \sin t, \cos t, t \rangle$ که در آن $t \geq 0$ را براساس طول قوس خم نظیر آن

پارامتری کنید.

حل.

$$r'(t) = \langle \cos t, -\sin t, 1 \rangle$$

در نتیجه، $|r'(t)| = \sqrt{2}$. بنابراین

$$S(t) = \int_0^t |r'(u)| du = \int_0^t \sqrt{2} du = \sqrt{2}t$$

پس $r(t(S)) = \langle \sin \frac{\sqrt{2}}{2}S, \cos \frac{\sqrt{2}}{2}S, \frac{\sqrt{2}}{2}S \rangle$. فرم پارامتری تابع $r(t)$ براساس طول قوس به صورت

$$r(t(S)) = \langle \sin \frac{\sqrt{2}}{2}S, \cos \frac{\sqrt{2}}{2}S, \frac{\sqrt{2}}{2}S \rangle$$

۱ - ۴ - انحنای

اگر C یک خم هموار تعریف شده با تابع برداری $r(t)$ باشد، آنگاه $r'(t) \neq 0$ و بردار یکانی مماس بر

$$\text{آن } T(t) = \frac{|r'(t)|}{|r(t)|} \text{ می باشد. از آنجایی که } T \text{ مشخص کننده‌ی جهت منحنی می باشد اندازه‌ی}$$

تعییرات T نسبت به طول قوس را انحناه می نامیم.

تعريف ۱. ۲۵. انحناه خم C با نماد k نشان داده می شود و به صورت

$$k = \left| \frac{dT}{ds} \right|$$

است.

برای محاسبه‌ی انحناه ساده‌ترین راه این است که بتوانیم آن را براساس پارامتر t بیان کنیم.

با توجه به تعریف تابع طول قوس داریم

$$\frac{dS}{dt} = |r'(t)| \quad (1)$$

بنابراین، با استفاده از قاعده‌ی زنجیره‌ای می توانیم بنویسیم

$$\frac{dT}{dt} = \frac{dT}{ds} \cdot \frac{ds}{dt}, \quad k = \left| \frac{dT}{ds} \right| = \left| \frac{dT/dt}{dS/dt} \right|$$

در نتیجه با توجه به معادله‌ی (۱) داریم

$$k(t) = \frac{|T'(t)|}{|r'(t)|} \quad (2)$$

مثال ۱. ۲۶. نشان دهید انحناه یک دایره به شعاع a برابر $\frac{1}{a}$ است.

حل. دایره‌ای به شعاع a نظیر تابع برداری

$$r(t) = \langle a \cos t, a \sin t \rangle, \quad 0 \leq t \leq 2\pi$$

است.

$$\cdot |r'(t)| = a \text{ و } r'(t) = \langle -a \sin t, a \cos t \rangle$$

$$T(t) = \frac{r'(t)}{|r'(t)|} = \langle -\sin t, \cos t \rangle$$

و

$$T'(t) = \langle -\cos t, \sin t \rangle$$

در نتیجه

$$k(t) = \frac{|T'(t)|}{|r'(t)|} = \frac{1}{a}$$

اگرچه معادله (۲) برای محاسبه ای انحناء مفید است ولی در قضیه زیر فرمول ساده تری را برای

محاسبه ای انحناء معرفی می کنیم.

قضیه ۱. ۲۷. انحناء خم C داده شده توسط تابع برداری $r(t)$ برابر است با

$$k(t) = \frac{|r'(t) \times r''(t)|}{|r'(t)|^2}$$

برهان. چون داریم $|r'| = \frac{dS}{dt}$ و $T = \frac{r'}{|r'|}$

$$r' = |r'| T = \frac{ds}{dt} T$$

در نتیجه

$$r'' = \frac{d^2 S}{dt^2} T + \frac{ds}{dt} T'$$

از آنجا که $T \times T = 0$ می توانیم بنویسیم

$$r' \times r'' = \left(\frac{ds}{dt} \right)' (T \times T')$$

چون $|T| = 1$ پس $T \perp T'$. بنابراین

$$|r' \times r''| = \left(\frac{ds}{dt} \right)' |T \times T'| = \left(\frac{ds}{dt} \right)' |T| |T'|$$

$$|T'| = \frac{|r' \times r''|}{\left(\frac{ds}{dt} \right)'} = \frac{|r' \times r''|}{|r'|}$$

در نهایت داریم

$$k = \frac{|T'|}{|r'|} = \frac{|r' \times r''|}{|r'|^2}$$

مثال ۱.۲۸. ا Enhane خم C نظیر تابع برداری $r(t) = \langle t, t^2, t^3 \rangle$ در نقطه t واقع بر C را

محاسبه کنید.

حل. ابتدا روابط مورد نیاز را محاسبه می کنیم:

$$r'(t) = \langle 1, 2t, 3t^2 \rangle, \quad r''(t) = \langle 0, 2, 6t \rangle$$

لذا داریم

$$\begin{aligned} r'(\cdot) &= \langle 1, 0, 0 \rangle, \quad r''(\cdot) = \langle 0, 2, 0 \rangle \\ k(\cdot) &= \frac{|r'(\cdot) \times r''(\cdot)|}{|r'(\cdot)|^2} = \frac{2}{1} = 2 \end{aligned}$$

در حالت خاص اگر خم C توسط $y = f(x)$ در \mathbb{R} تولید شده باشد، آنگاه می توان فرم پارامتری C را

$r''(x) = \langle 0, f''(x) \rangle$ و $r'(x) = \langle 1, f'(x) \rangle$ نوشت. در این صورت $r(x) = \langle x, f(x) \rangle$ به صورت

بنابراین

$$k(x) = \frac{|f''(x)|}{[1+f'(x)^2]^{1/2}}$$

مثال ۱۲۹. ا Enhance سه‌می $y = x^2$ را در نقطه $(2, 4)$ واقع بر آن محاسبه کنید.

حل. از آنجا که $y = x^2$ پس $y' = 2x$ و $y'' = 2$. بنابراین

$$k(x) = \frac{|y''|}{[1+y'^2]^{1/2}} = \frac{2}{(1+4x^2)^{1/2}}, \quad k(2) = \frac{2}{(17)^{1/2}}$$

۱-۵ بردار قائم اصلی و قائم دوم

در یک نقطه واقع بر خم هموار C تعداد زیادی بردار وجود دارند که بر بردار یکانی مماس در این نقطه عمود می‌باشند. از بین این بردارها دو بردار خاص N و B را در نظر می‌گیریم. چون $|T| = 1$ پس $T \perp T'$. توجه کنید که T' بردار یکانی نمی‌باشد، اما اگر T' نیز معروف یک خم هموار باشد، آنگاه بردار قائم اصلی (یا به طور خلاصه قائم) را با $N(t)$ نشان می‌دهیم و به صورت

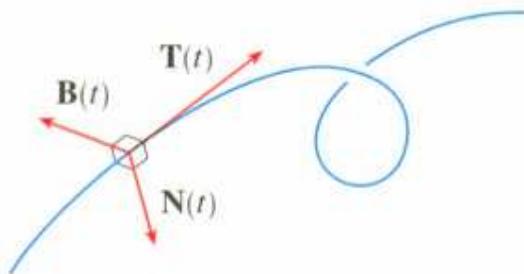
$$N(t) = \frac{T'(t)}{|T'(t)|}$$

تعريف می‌کنیم.

بردار $B(t) = T(t) \times N(t)$ را بردار قائم دوم نامیم. واضح است که این بردار بر بردارهای

T و N عمود است.

سه بردار $(T(t), N(t), B(t))$ یک دستگاه تشکیل می‌دهند که دستگاه TNB یا کنج فرنه نامیده می‌شود.



مثال ۱۳۰. بردارهای قائم اصلی و قائم دوم بر خم داده شده توسط $r(t) = \langle t, \sin t, \cos t \rangle$ را برای نقطه C روی دلخواه محاسبه کنید.
حل.

$$\begin{aligned}
r'(t) &= \langle 1, \cos t, -\sin t \rangle \\
|r'(t)| &= \sqrt{2} \\
T(t) &= \frac{1}{\sqrt{2}} \langle 1, \cos t, -\sin t \rangle \\
T'(t) &= \frac{1}{\sqrt{2}} \langle \cdot, -\sin t, -\cos t \rangle \quad |T'(t)| = \frac{1}{\sqrt{2}} \\
N(t) &= \frac{T'(t)}{|T'(t)|} = \langle \cdot, -\sin t, -\cos t \rangle \\
B(t) &= T(t) \times N(t) = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{vmatrix} i & j & k \\ -\sin t & \cos t & 1 \\ -\cos t & -\sin t & . \end{vmatrix} \\
&= \frac{1}{\sqrt{2}} \langle \sin t, -\cos t, 1 \rangle
\end{aligned}$$

تعريف ۱. ۳۱. صفحه‌ای که توسط بردارهای قائم $N(t)$ و $B(t)$ تولید می‌شود صفحه‌ی قائم بر خم

در نقطه‌ی P واقع بر آن با بردار موضع $r(t)$ می‌باشد. واضح است که بردار نرمال صفحه‌ی قائم،

بردار T می‌باشد. صفحه‌ای که توسط بردارهای T و N تولید می‌شود صفحه‌ی بوسان خم C در نقطه

ی P نامیده می‌شود. واضح است که بردار نرمال صفحه‌ی بوسان بردار B می‌باشد.

تعريف. شعاع انحناء خم C در نقطه‌ی P برابر است با $\rho = \frac{1}{K}$ و مرکز انحناء در نقطه‌ی P که با

نشان داده می‌شود به صورت

$$O(t) = r(t) + \rho N(t)$$

است.

کره‌ای به مرکز $O(t)$ و شعاع انحناء ρ را کره‌ی انحناء می‌نامیم. فصل مشترک کره‌ی انحناء و صفحه‌ی بوسان، دایره‌ی انحناء نامیده می‌شود.

مثال ۱.۳۲ معادله صفحه بوسان، صفحه نرمال و کره بوسان خم C داده شده توسط $\langle t, t^1, t^2 \rangle$

را در نقطه $i(0,0,0)$ واقع بر آن را محاسبه کنید.

$$\text{حل. داریم } r(t) = \langle t, t^1, t^2 \rangle = (0, 0, 0)$$

$$\begin{aligned} r'(t) &= \langle 1, 2t, 3t^2 \rangle, \quad r'(0) = \langle 1, 0, 0 \rangle \\ T &= \frac{1}{\sqrt{1+4t^2+9t^4}} \langle 1, 2t, 3t^2 \rangle \\ T' &= \frac{8t+36t^3}{2\sqrt{1+4t^2+9t^4}} \langle 1, 2t, 3t^2 \rangle + \frac{1}{2\sqrt{1+4t^2+9t^4}} \langle 0, 2, 6t \rangle \\ T(0) &= \langle 1, 0, 0 \rangle, \quad T'(0) = \langle 0, 2, 0 \rangle \\ N(0) &= \frac{1}{2} \langle 0, 2, 0 \rangle = \langle 0, 1, 0 \rangle \\ B(0) &= T(0) \times N(0) = \begin{vmatrix} i & j & k \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{vmatrix} = \langle 0, 0, 1 \rangle \end{aligned}$$

بنابراین صفحه i نرمال $x=0$ ، یعنی صفحه i yz است. صفحه i بوسان $z=0$ ، یعنی صفحه i xy است.

$$\begin{aligned} r''(t) &= \langle 0, 2, 6t \rangle, \quad r''(0) = \langle 0, 2, 0 \rangle \\ k(\cdot) &= \frac{|r'(\cdot) \times r''(\cdot)|}{|r'(\cdot)|^3} = \frac{|\langle 0, 0, 2 \rangle|}{1} = 2, \quad \rho(\cdot) = \frac{1}{k(\cdot)} = \frac{1}{2} \end{aligned}$$

مرکز انحناء در نقطه $(0,0,0)$

$$\begin{aligned} &= (0, 0, 0) + \rho(\cdot) \cdot N(\cdot) \\ &= (0, 0, 0) + \frac{1}{2} (0, 1, 0) \\ &= (0, \frac{1}{2}, 0) \end{aligned}$$

بنابراین معادله کره i بوسان در نقطه $i(0,0,0)$ روی C برابر است با

$$x^1 + \left(y - \frac{1}{2}\right)^2 + z^2 = \frac{1}{4}$$

فرمول های ارائه شده برای محاسبه i, j, k را به صورت B, N, T و k می کنیم.

$$T(t) = \frac{r'(t)}{|r'(t)|} \quad N(t) = \frac{T'(t)}{|T'(t)|} \quad B(t) = T(t) \times N(t)$$

$$k = \left| \frac{dT}{ds} \right| = \frac{|T'(t)|}{|r'(t)|} = \frac{|r'(t) \times r''(t)|}{|r'(t)|^3}$$

یک شیء در فضای سه بعدی.

۱-۶ حرکت در فضای سه بعدی

در این بخش نشان می دهیم که چگونه می توان مفاهیم بردار مماس، بردار قائم و انحنای را در فیزیک برای مطالعه ای حرکت یک شیء در فضای سه بعدی بکار برد.

فرض کنیم تابع برداری $r(t)$ مشخص کننده ای حرکت یک شیء در فضای سه بعدی باشد. اگر $r'(t)$ مشتق پذیر باشد، آنگاه $r'(t)$ بردار سرعت و $|r'(t)|$ سرعت متحرك نامیده می شود. همچنین، تابع طول قوس مشخص کننده ای مسافت طی شده توسط متحرك پس از سپری شدن زمان t می باشد. اگر $r''(t)$ مشتق پذیر باشد، آنگاه بردار $r''(t)$ را بردار شتاب متحرك نامیده و با $a(t)$ نشان می دهیم. $|a(t)|$ شتاب متحرك می باشد.

مثال ۱.۳۳ یک متحرك از نقطه $\langle 1, -1, 1 \rangle$ با سرعت اولیه $v(\cdot) = \langle 1, 0, 0 \rangle$ شروع به حرکت می کند. اگر شتاب این متحرك $a(t) = \langle 4t, 6t, 1 \rangle$ باشد، سرعت متحرك و بردار موضع آن را در زمان t محاسبه کنید.

حل. چون $a(t) = v'(t)$ پس

$$v(t) = \int a(t) dt = \int (4t i + 6t j + k) dt$$

$$= 2t^2 i + 3t^2 j + t k + C$$

برای مشخص شدن بردار ثابت C ، از سرعت اولیه، یعنی $v(\cdot) = -i - j + k$ استفاده می کنیم

$$v(\cdot) = C = -i - j + k$$

بنابراین

$$\begin{aligned} v(t) &= 2t^3 i + 3t^2 j + tk - i - j + k \\ &= (2t^3 - 1)i + (3t^2 - 1)j + (t + 1)k \end{aligned}$$

از آنجا که $v(t) = r'(t)$ لذا داریم

$$\begin{aligned} r(t) &= \int v(t) dt \\ &= \int [(2t^3 - 1)i + (3t^2 - 1)j + (t + 1)k] dt \\ &= (\frac{2}{3}t^3 - t)i + (t^3 - t)j + (\frac{1}{2}t^2 + t)k + D \end{aligned}$$

با قرار دادن $t = 0$ ، بردار ثابت D قابل محاسبه است.

$$D = r(\cdot) = i$$

بنابراین

$$r(t) = (\frac{2}{3}t^3 + t + 1)i + (t^3 - t)j + (\frac{1}{2}t^2 + t)k$$

در حالت کلی انتگرال گیری از توابع برداری به ما این امکان را می دهد با استفاده از شتاب، سرعت و با

استفاده از سرعت، موقعیت یک متحرک را توسط فرمول های

$$v(t) = v(t_0) + \int_{t_0}^t a(u) du \quad r(t) = r(t_0) + \int_{t_0}^t v(u) du$$

محاسبه کنیم.

اگر نیروی وارد شده بر یک جسم که باعث حرکت آن می شود معلوم باشد، آنگاه شتاب متحرک، توسط

قوانين حرکت نیوتن محاسبه می شود. فرم برداری این قوانین بیان می کند: اگر نیرویی مانند

به یک جسم به جرم m در زمان t وارد شود و باعث حرکت جسم با شتاب $a(t)$ شود، آنگاه

$$F(t) = m \cdot a(t)$$

برای مطالعه‌ی حرکت یک متحرک در بسیاری موارد مفید است که بردار شتاب را به دو مؤلفه، یکی در راستای بردار مماس و دیگری در راستای بردار قائم تجزیه می کنیم.

می دانیم سرعت، یعنی v برابر با $|v|$ است. لذا داریم

$$T(t) = \frac{r'(t)}{|r'(t)|} = \frac{v(t)}{|v(t)|} = \frac{v}{|v|}$$

بنابراین

$$v = v \cdot T$$

با مشتق گیری از طرفین داریم

$$a = v' = v' \cdot T + v \cdot T'$$

همچنین داریم

$$k = \frac{|T'|}{|r'|} = \frac{|T'|}{|v|}$$

$$\text{در نتیجه } |T'| = Kv$$

بنابراین با توجه به تعریف بردار یکانی قائم N داریم

$$T' = |T'| \cdot N = k v N$$

در نتیجه

$$a = v' T + k v^r N \quad (1)$$

با قراردادن $v' = a_T$ و $v^r = a_N$ داریم

$$a = a_T T + a_N N$$

a_T را مؤلفه‌ی مماس شتاب و a_N را مؤلفه‌ی قائم شتاب می‌نامیم.

با استفاده از خواص ضرب داخلی و معادله (1) می‌توانیم بنویسیم

$$\begin{aligned} v \cdot a &= v T \cdot (v' T + k v^r N) \\ &= v v' T \cdot T + k v^r T \cdot N \\ &= v v' \end{aligned}$$

بنابراین

$$a_T = v' = \frac{v \cdot a}{v} = \frac{r'(t) \cdot r''(t)}{|r'(t)|} \quad (2)$$

همچنین با استفاده از فرمول مربوط به انحنای داریم

$$a_N = k v^r = \frac{|r'(t) \times r''(t)|}{|r'(t)|^2} |r'(t)|^r = \frac{|r'(t) \times r''(t)|}{|r'(t)|} \quad (3)$$

مثال ۱.۳۴. فرض کنید $r(t) = \langle e^t, e^{-t}, e^t \rangle$ معادله‌ی حرکت یک متحرک باشد. مطلوب است

محاسبه‌ی مؤلفه مماس و قائم شتاب متحرک.

حل.

$$\begin{aligned} r(t) &= e^t i + e^{-t} j + e^t k \\ r'(t) &= e^t i - e^{-t} j + e^t k \\ r''(t) &= e^t i + e^{-t} j + e^t k \end{aligned}$$

بنابراین با توجه به معادله (2) داریم

$$a_T = \frac{r'(t) \cdot r''(t)}{|r'(t)|} = \frac{2e^{4t} - 1}{\sqrt{1 + 2e^{4t}}}$$

$$a_N = \frac{|r'(t) \times r''(t)|}{|r'(t)|} \frac{\sqrt{2}e^{4t}}{\sqrt{1 + 2e^{4t}}} \quad \text{از آنجا که } \langle -2, 0, 2 \rangle = \begin{vmatrix} i & j & k \\ e^t & -e^{-t} & e^t \\ e^t & e^{-t} & e^t \end{vmatrix}$$

$$a_N = \frac{|r'(t) \times r''(t)|}{|r'(t)|} \frac{\sqrt{2}e^{4t}}{\sqrt{1 + 2e^{4t}}}$$