

# مروری بر الگوریتمهای رمز متقارن (کلید پنهان)

علی فانیان

a.fanian@cc.iut.ac.ir

# فهرست مطالب

---

- معماری لایه ای امنیت
- اصول الگوریتمهای رمزنگاری
- انواع الگوریتمهای رمز متقارن(کلید پنهان)
- الگوریتمهای رمزنگاری قالبی
- نحوه های بکارگیری رمزهای قطعه ای

# فهرست مطالب

---

- معماری لایه ای امنیت
- اصول الگوریتمهای رمزنگاری
- انواع الگوریتمهای رمز متقارن(کلید پنهان)
- الگوریتمهای رمزنگاری قالبی
- نحوه های بکارگیری رمزهای قطعه ای

# معماری لایه ای امنیت

---

کاربرد امنیتی

پروتکل امنیتی

الگوریتم ها

# فهرست مطالب

---

- معماری لایه ای امنیت
- اصول الگوریتمهای رمز نگاری
- انواع الگوریتمهای رمز متقارن (کلید پنهان)
- الگوریتمهای رمز نگاری قالبی
- نحوه های بکار گیری رمزهای قطعه ای

# Terminology

---

**plaintext, cleartext:** an “unhidden message”

**encrypt:** transform a message to hide its meaning

**ciphertext:** encrypted message

**cipher:** cryptographic algorithm

**decrypt:** recover meaning from encrypted message

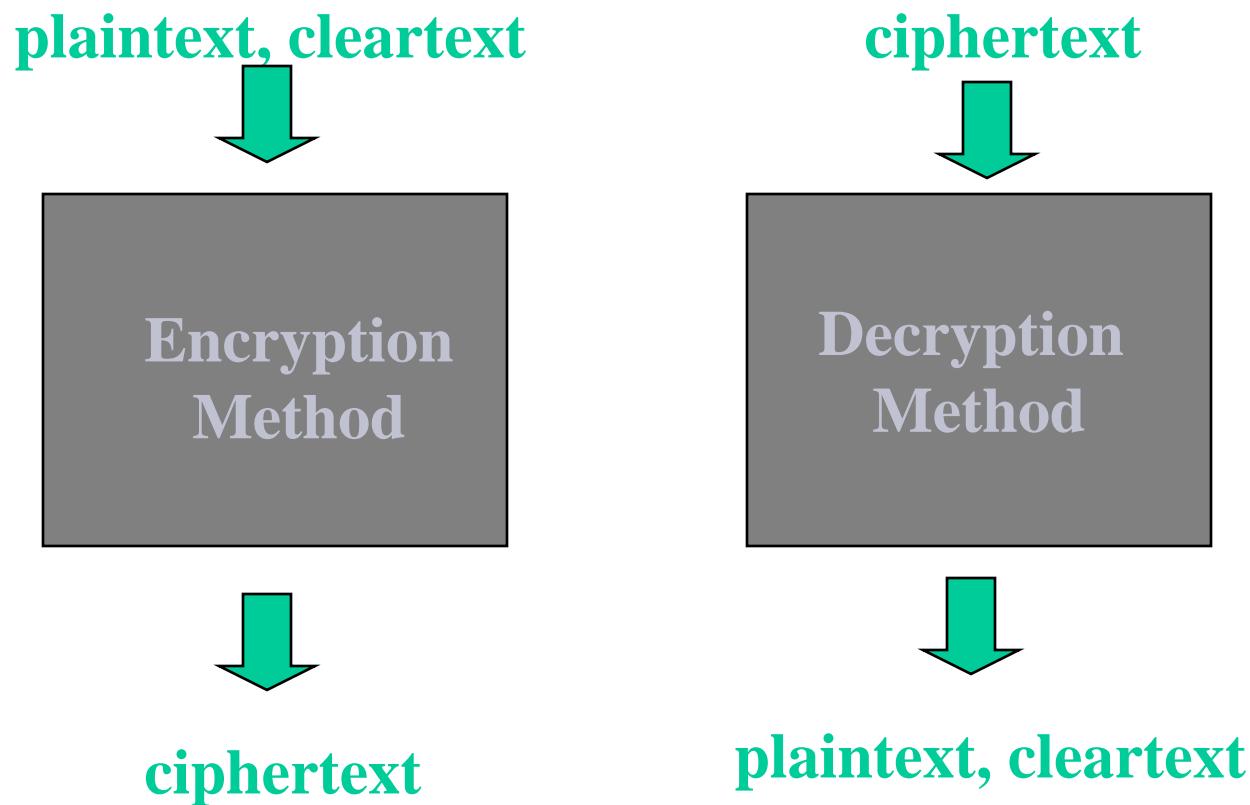
**cryptography:** art/science of keeping message secure

**cryptanalysis:** art/science of breaking ciphertext

**cryptology:** study of both cryptography and cryptanalysis

# Encryption and Decryption

---



# Common Mathematical Symbols

---

P plaintext (here is a binary value)

C ciphertext (also binary)

E encryption function

D decryption function

$E(P) = C$  encrypting plaintext yields ciphertext

$D(C) = P$  decrypting ciphertext yields plaintext

$D(E(P)) = P$  decrypting encrypted plaintext yields plaintext

# Cryptography Algorithm Type

---

- Restricted Algorithm
- Key-Based Algorithm

# Restricted Algorithm

---

The security of a restricted algorithm requires keeping the algorithm secret!



# Simple Restricted Algorithm

---

## Encryption algorithm

Multiply the plaintext by 2

## Decryption algorithm

Divide the ciphertext by 2

plaintext = **SECRET** = 19 5 3 18 5 20

Ciphertext = 38 10 6 35 10 40

# Key-Based Algorithm

---

**The security of key-based algorithms is based on the secrecy of the algorithm, the key(s), or both**



# Simple Key-Based Algorithm

---

## Encryption algorithm

Multiply the plaintext by 2 and add key

## Decryption algorithm

Subtract the key and divide the ciphertext by 2

plaintext = **SECRET** = 19 5 3 18 5 20

Key = 3

Ciphertext = 41 13 9 39 13 43

# Secret (Symmetric) Key Algorithms

---

- Decryption key = encryption key
- Key agreed in advance between parties
- Key kept secret
- Like a locked room
  - Need the key to lock up document
  - Need the key to unlock room and get document



# Public (Asymmetric) Key Algorithms

---

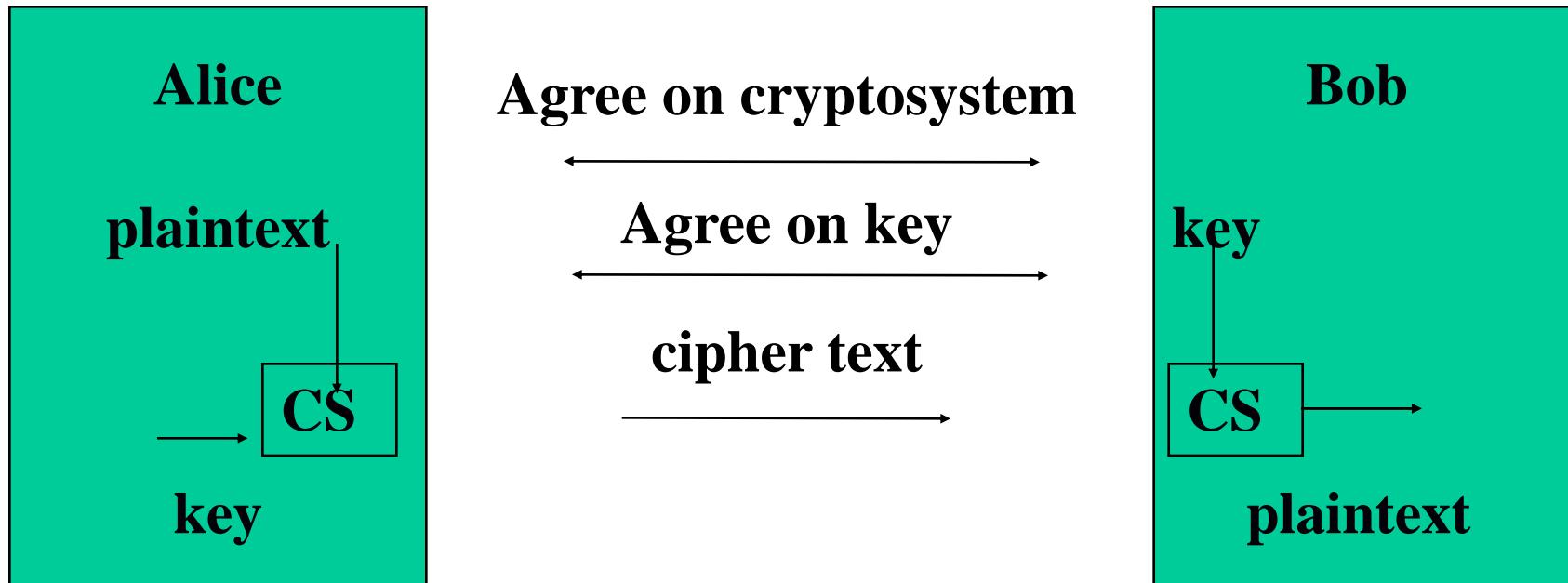
**Encryption and decryption keys are different**  
**Encryption key is public (usually)**  
**Decryption key is private**

**One key locks, the other unlocks**



# Symmetric Key Algorithms

## Exchanging Messages with Symmetric Cryptography



# Crypto-Attacks

---

- Adversary goal to break cryptosystem
- Assume adversary knows algorithm, but not key
- two general approaches to attacking a conventional encryption scheme
  - Cryptanalysis : rely on the nature of the algorithm plus perhaps some knowledge of the general characteristics of the plaintext or even some sample plaintext–ciphertext pairs
  - Brute-force attack : The attacker tries every possible key on a piece of ciphertext until an intelligible translation into plaintext is obtained

# Crypto-Attacks

---

- 3 types of attacks:
  - **ciphertext only:**  
adversary has ciphertext; goal to find plaintext and key
  - **known plaintext:**  
adversary has ciphertext, corresponding plaintext; goal to find key
  - **Chosen Text**
    - *Plaintext message chosen by cryptanalyst, together with its corresponding ciphertext generated with the secret key*
    - *Ciphertext chosen by cryptanalyst, together with its corresponding decrypted plaintext generated with the secret key*

# Crypto-Attacks

---

- Two definitions are worthy of note.
  - *unconditionally secure*
    - *no matter how much ciphertext is available*
    - *no matter how much time an opponent has*
    - *it is impossible for opponent to decrypt the ciphertext*
    - *there is no encryption algorithm that is unconditionally secure exception of a scheme known as the one-time pad*
  - computationally secure
    - The cost of breaking the cipher exceeds the value of the encrypted information.
    - The time required to break the cipher exceeds the useful lifetime of the information.

# Crypto-Attacks

**Table 2.2** Average Time Required for Exhaustive Key Search

Key Size (bits)	Number of Alternative Keys	Time Required at 1 Decryption/ $\mu$ s	Time Required at $10^6$ Decryptions/ $\mu$ s
32	$2^{32} = 4.3 \times 10^9$	$2^{31}\mu\text{s} = 35.8$ minutes	2.15 milliseconds
56	$2^{56} = 7.2 \times 10^{16}$	$2^{55}\mu\text{s} = 1142$ years	10.01 hours
128	$2^{128} = 3.4 \times 10^{38}$	$2^{127}\mu\text{s} = 5.4 \times 10^{24}$ years	$5.4 \times 10^{18}$ years
168	$2^{168} = 3.7 \times 10^{50}$	$2^{167}\mu\text{s} = 5.9 \times 10^{36}$ years	$5.9 \times 10^{30}$ years

# فهرست مطالب

---

- معماری لایه ای امنیت
- اصول الگوریتمهای رمز نگاری
- انواع الگوریتمهای رمز متقارن (کلید پنهان)
- الگوریتمهای رمز نگاری قالبی
- نحوه های بکار گیری رمزهای قطعه ای

# انواع الگوریتمهای رمز متقارن

---

الگوریتمهای رمز متقارن بر دو دسته اند:

- رمزهای قالبی یا قطعه‌ای (Block Cipher)

- پردازش پیغام‌ها بصورت قطعه به قطعه

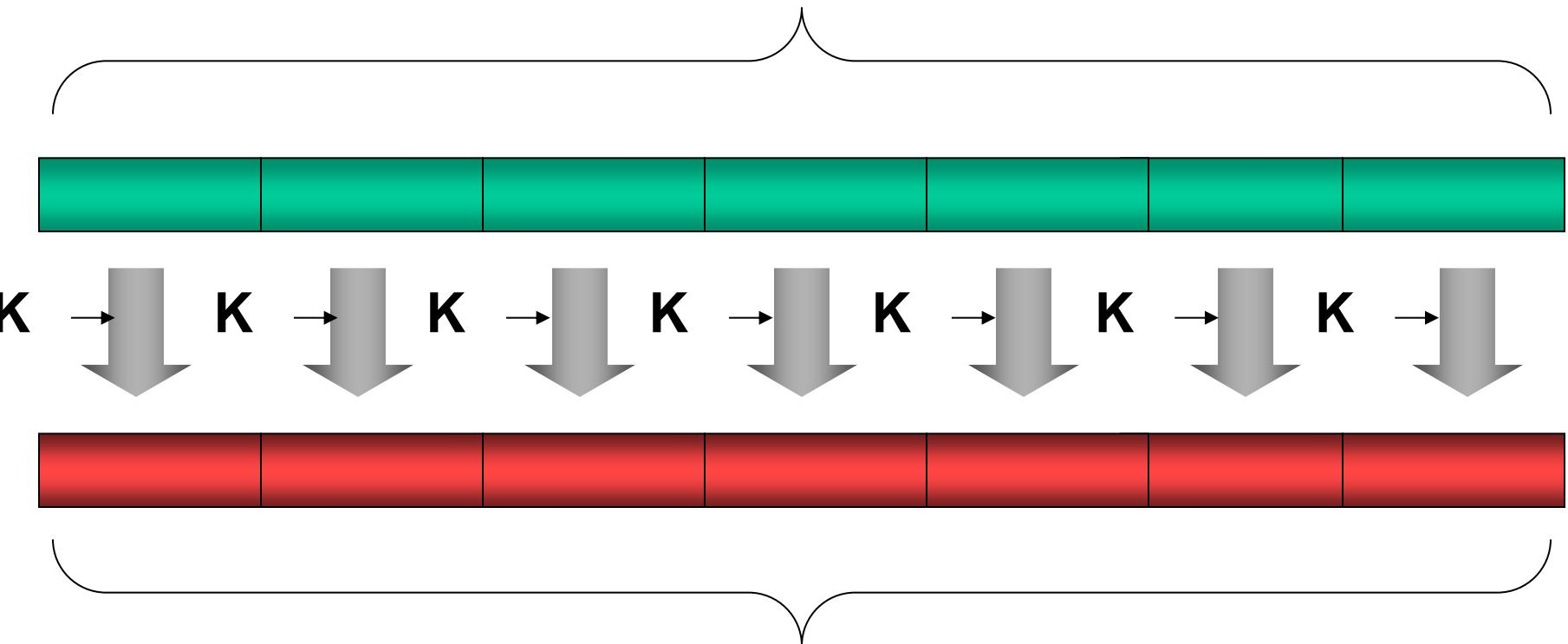
- اندازه متعارف قطعات ۶۴، ۱۲۸ یا ۲۵۶ بیت

- رمزهای پی در پی یا دنباله‌ای (Stream Cipher)

- پردازش پیغام‌ها بصورت پیوسته (بدون تقطیع)

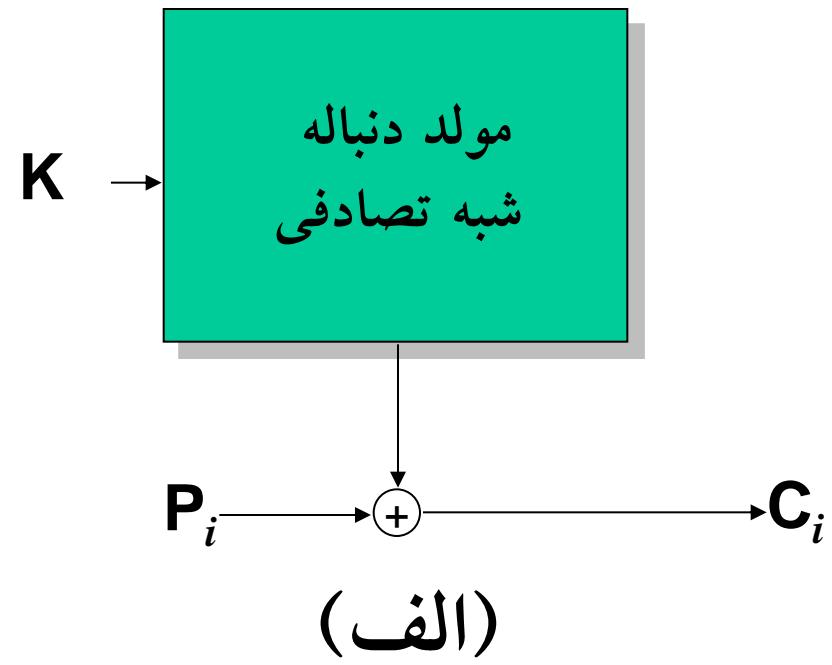
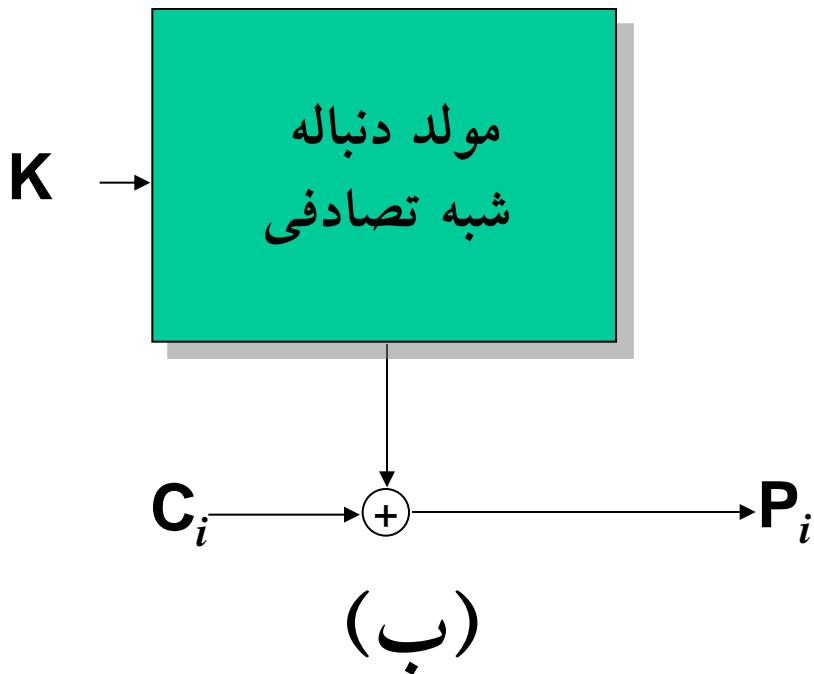
# رمز قطعه ای

متن واضح ( تقسیم شده به قطعات )



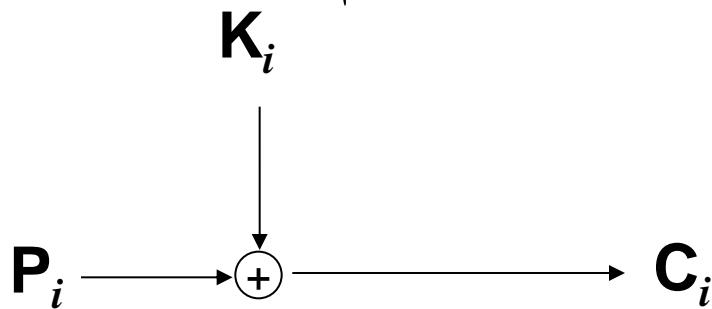
قطعات خروجی

# رمز دنباله ای



# تابع رمزنگاری کامل (One-Time Pad)

- ایده : برای رمزکردن یک داده به طول  $n$  کلیدی به طول  $n$  هزینه کنیم.



- یعنی داشتن هر تعداد متون نمونه رمزشده کمکی به تحلیلگر نمی کند.
- امنیت این روش به تصادفی بودن کلید بستگی دارد.
  - در صورت تصادفی بودن کلید امنیت الگوریتم غیر قابل شکست است.

# رمز دنباله ای

---

چند الگوریتم نمونه:

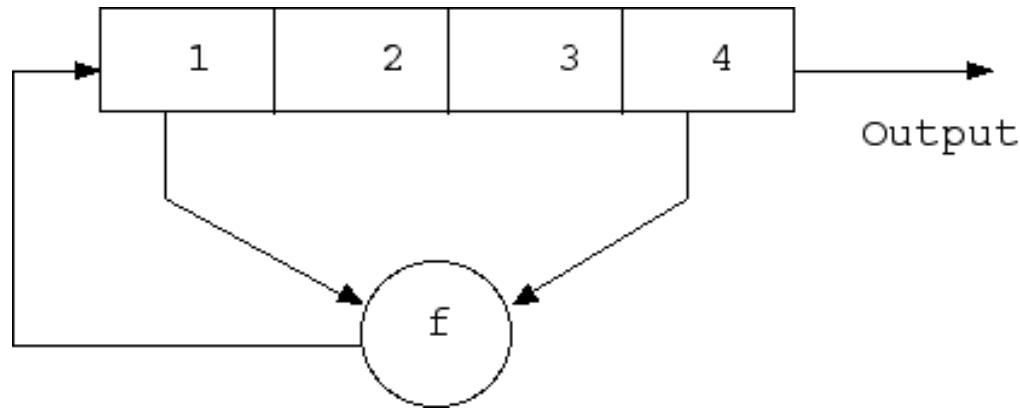
-Physical processes

-LSFR ( Linear Feedback Shift Register )

-BBS( Blum-Blum-Shub)

# Linear Feedback Shift Register

---



Linear shift feedback register with 4 bit register

# فهرست مطالب

---

- معماری لایه ای امنیت
- اصول الگوریتمهای رمزنگاری
- انواع الگوریتمهای رمز متقارن(کلید پنهان)
- **الگوریتمهای رمزنگاری قالبی**
- نحوه های بکارگیری رمزهای قطعه ای

# اصول رمزهای قطعه ای

---

- نگاشت قطعات متن واضح به قطعات متن رمزشده باید برگشت پذیر (یک به یک) باشد.
- الگوریتم قطعات ورودی را در چند مرحله ساده و متوالی پردازش میکند. به این مراحل **دور** میگوییم.
- هر دور عموماً مبتنی بر ترکیب اعمال ساده ایی همچون جایگزینی و جایگشت استوار است.

# دو بلوک پایه برای عملیات رمز گذاری

---

- جانشینی **Substitution**

- جایگزینی یک سمبل با سمبول دیگر

- ممکن است هم طول نباشند

- جابگشت **Permutation**

- ترتیب قرار گرفتن حروف در متن اصلی جابجا می‌شود

---

## استانداردهای رمزهای قطعه ای آمریکا :

- رمزهای قطعه ای استاندارد

- استاندارد رمزگذاری داده DES

- استاندارد رمزگذاری پیشرفته AES

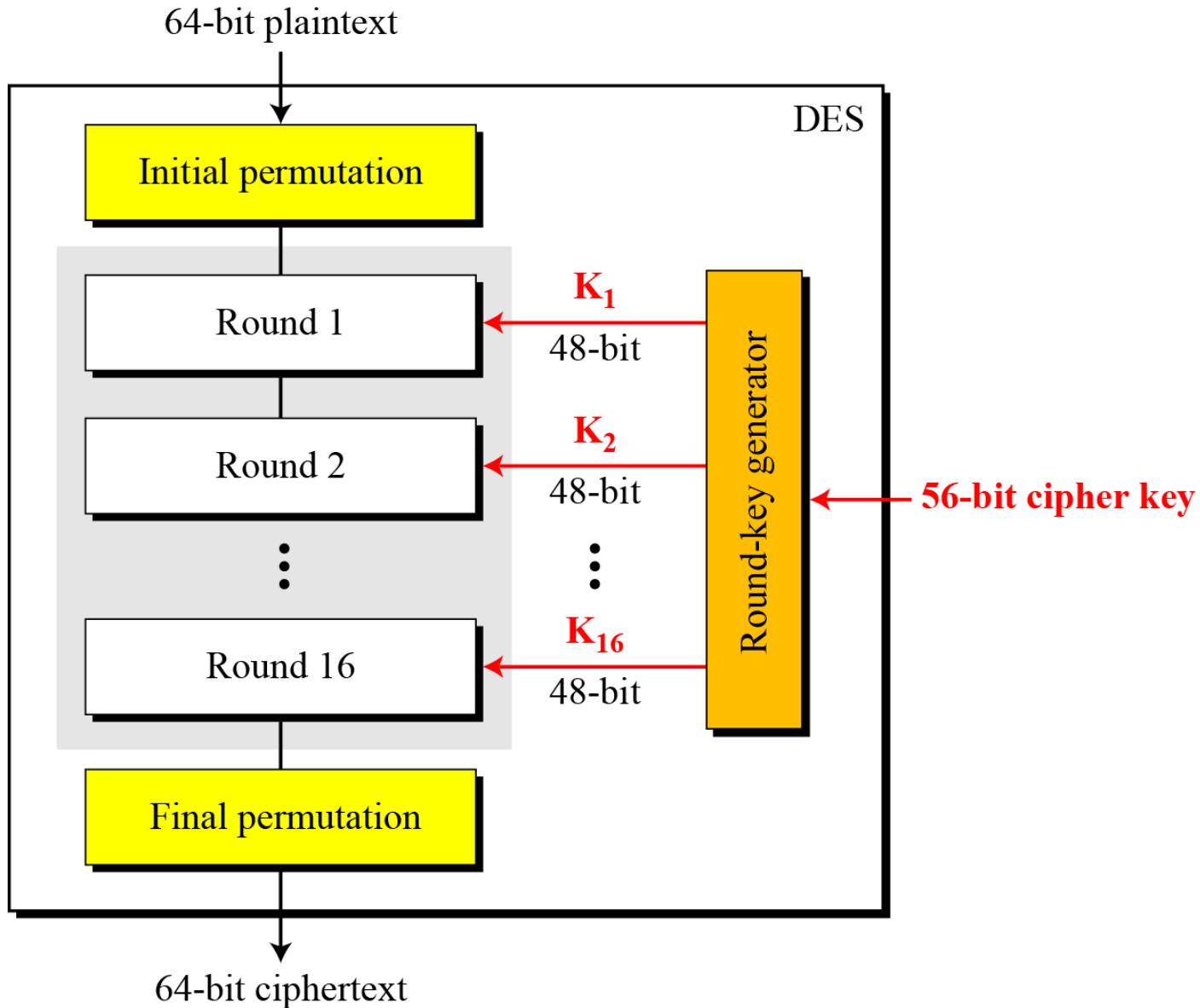
- تحت نظارت

*National Institute of Science and Technology (NIST)*

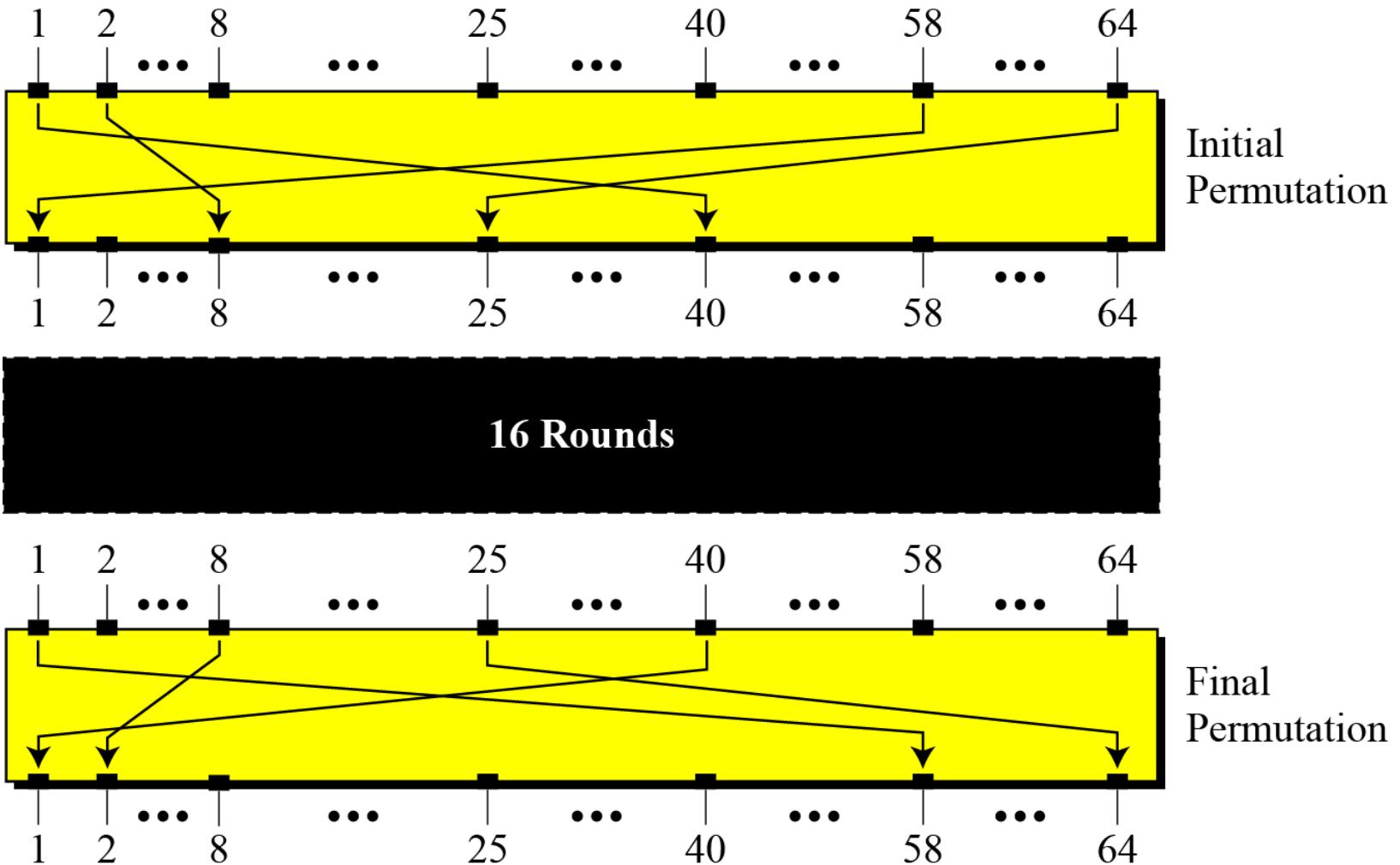
# استاندارد رمزگذاری داده DES

- مرور
  - در سال ۱۹۷۴ توسط IBM تولید شد
  - پس از انجام تغییراتی توسط National Security Agency (NSA)، در سال ۱۹۷۶ NIST آن را پذیرفت.
- اساس الگوریتم ترکیبی از عملیات جانشینی و جایگشتی می‌باشد.
- مشخصات:
  - طول کلید ۵۶ بیت
  - طول قالبهای ورودی و خروجی : ۶۴ بیت
  - تعداد دورها: ۱۶ دور
- الگوریتمهای رمزگذاری و رمزگشایی عمومی هستند، ولی مبانی ریاضی و اصول طراحی آنها فاش نشد.
- در گذشته بسیار پر استفاده بود و هنوز هم از رده خارج نشده است.

# استاندارد رمزگذاری داده DES

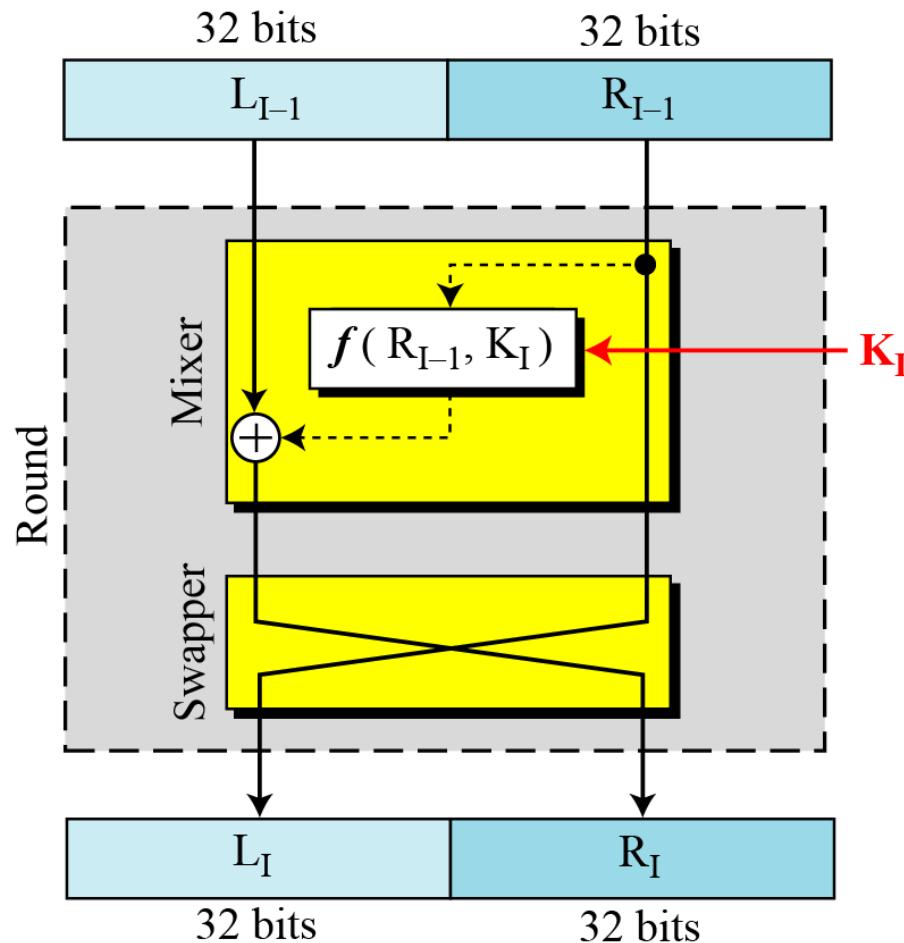


## *Initial and final permutation steps in DES*



*DES uses 16 rounds.*

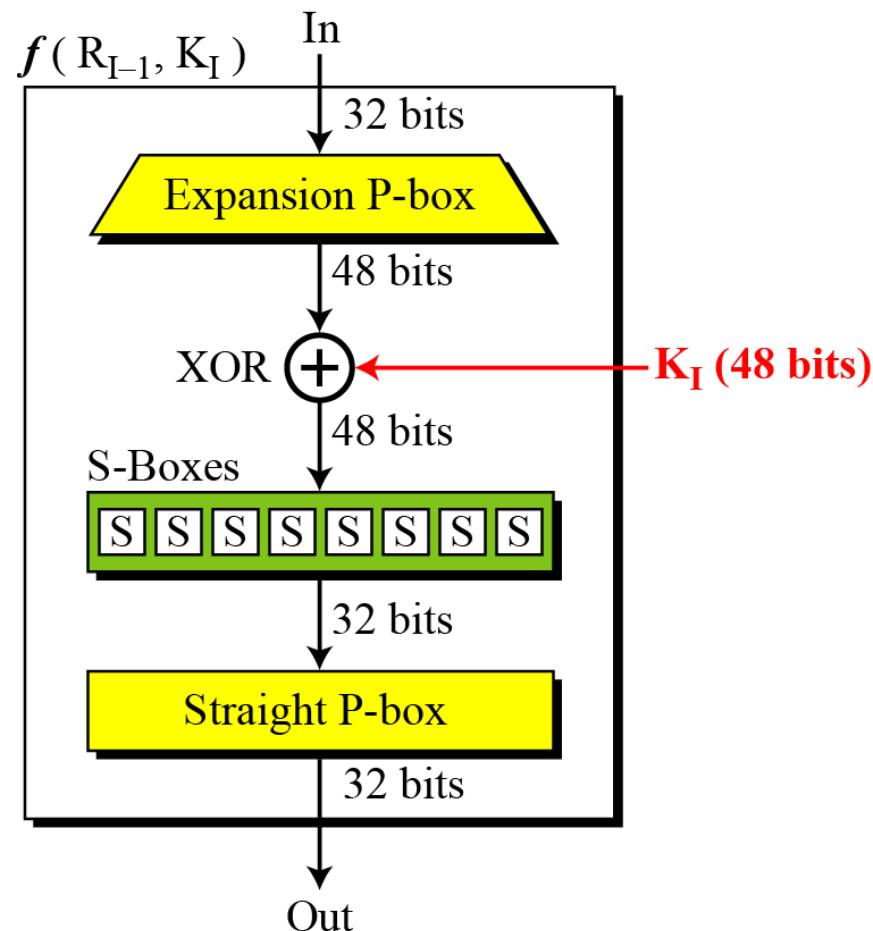
*A round in DES  
(encryption site)*



## DES Function

*The heart of DES is the DES function. The DES function applies a 48-bit key to the rightmost 32 bits to produce a 32-bit output.*

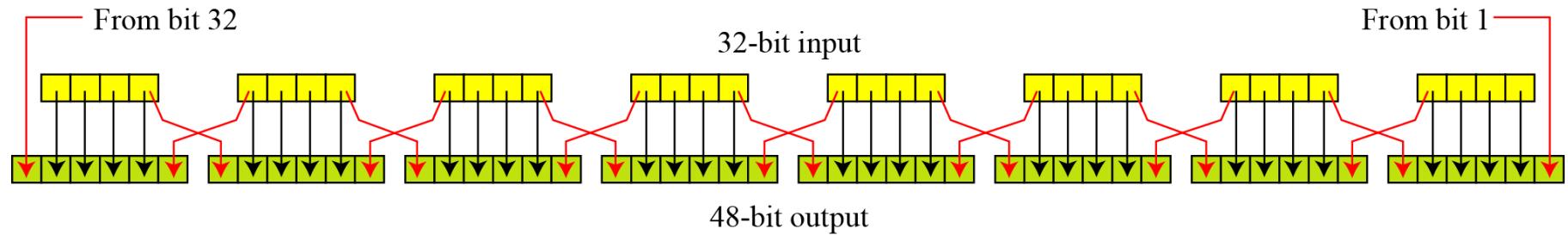
*DES function*



## *Expansion P-box*

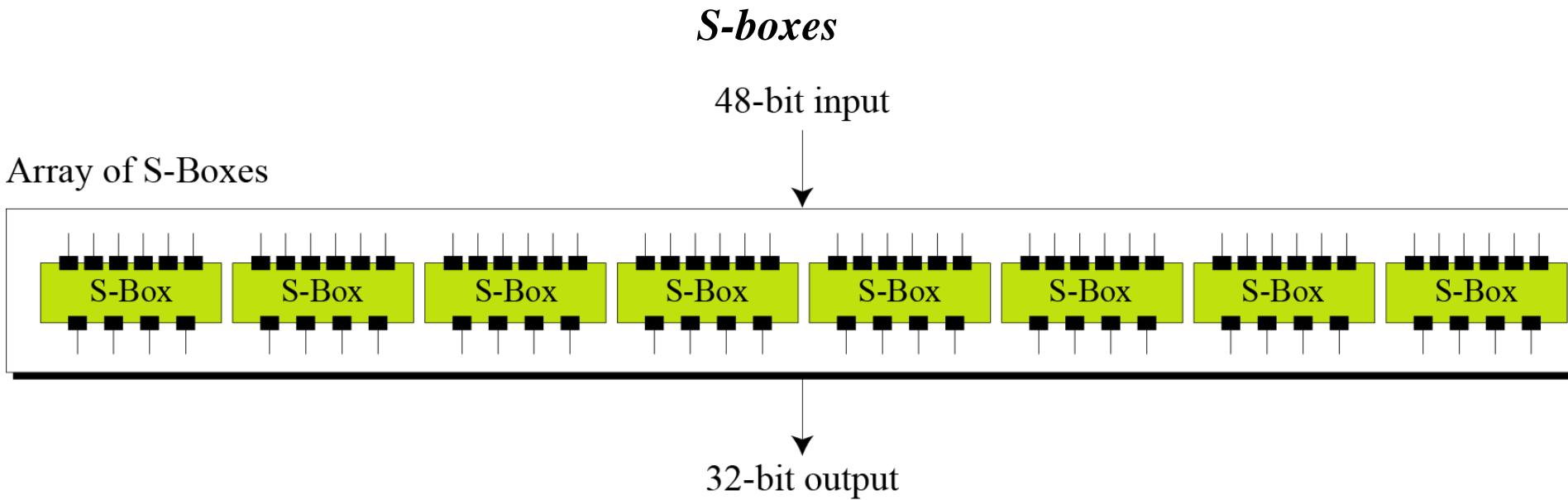
*Since  $R_{I-1}$  is a 32-bit input and  $K_I$  is a 48-bit key, we first need to expand  $R_{I-1}$  to 48 bits.*

### *Expansion permutation*

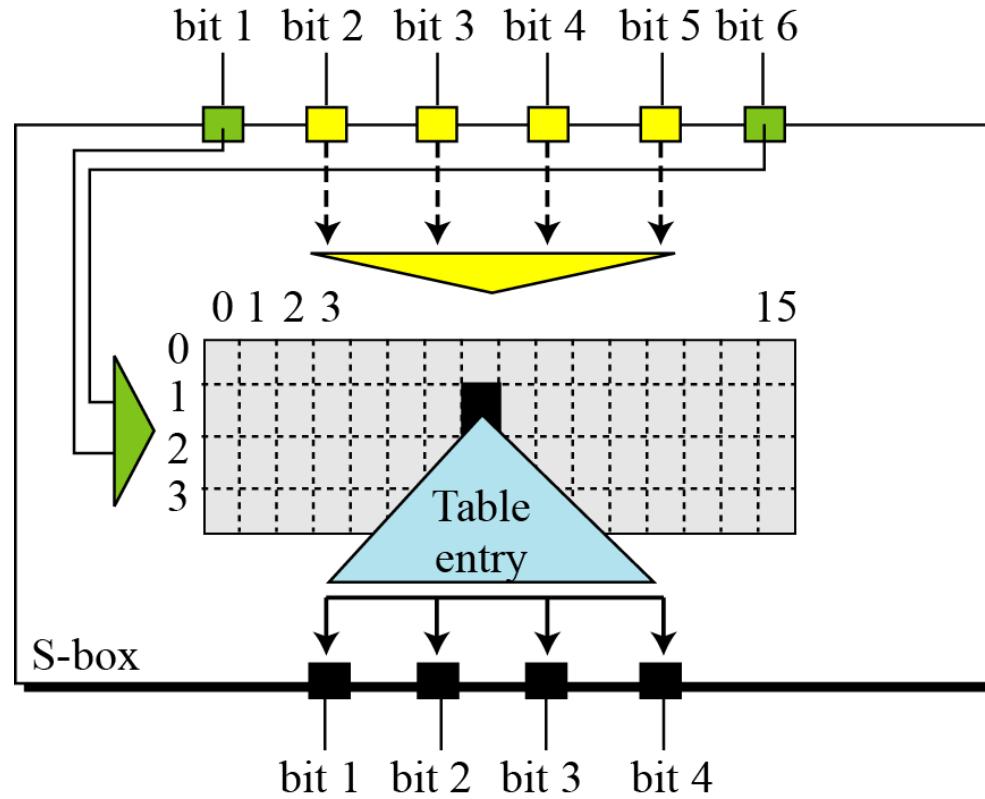


## *S-Boxes*

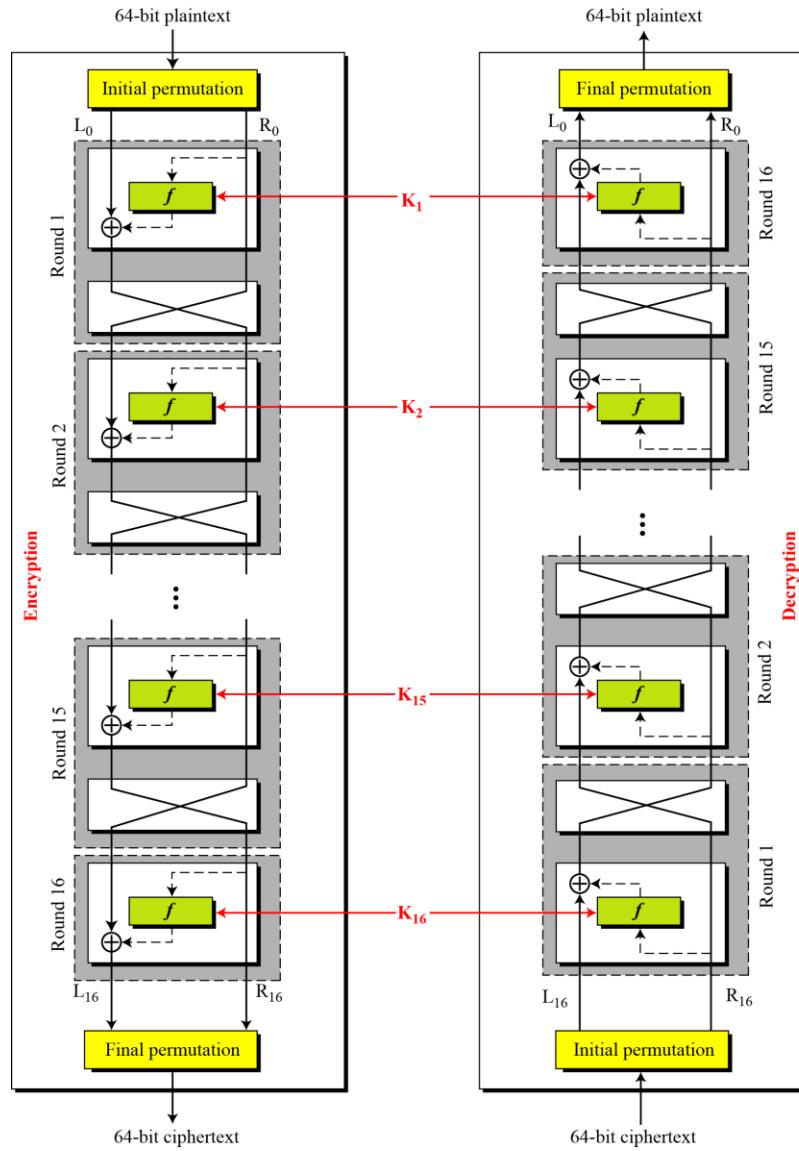
*The S-boxes do the real mixing (confusion). DES uses 8 S-boxes, each with a 6-bit input and a 4-bit output.*



## *S-box rule*



## *DES cipher and reverse cipher for the first approach*



# DES باید از رده خارج شود

---

- در ژانویه ۱۹۹۹ این الگوریتم توسط حمله جستجوی جامع فضای کلید در ۲۳ ساعت شکسته شد!
- بیش از ۱۰۰۰ کامپیوتر بر روی اینترنت هر یک بخش کوچکی از کار جستجو را انجام دادند.
- به الگوریتمهای امن تر با طول کلید بالاتر نیاز داریم.
- DES طراحی شفاف و روشن ندارد.

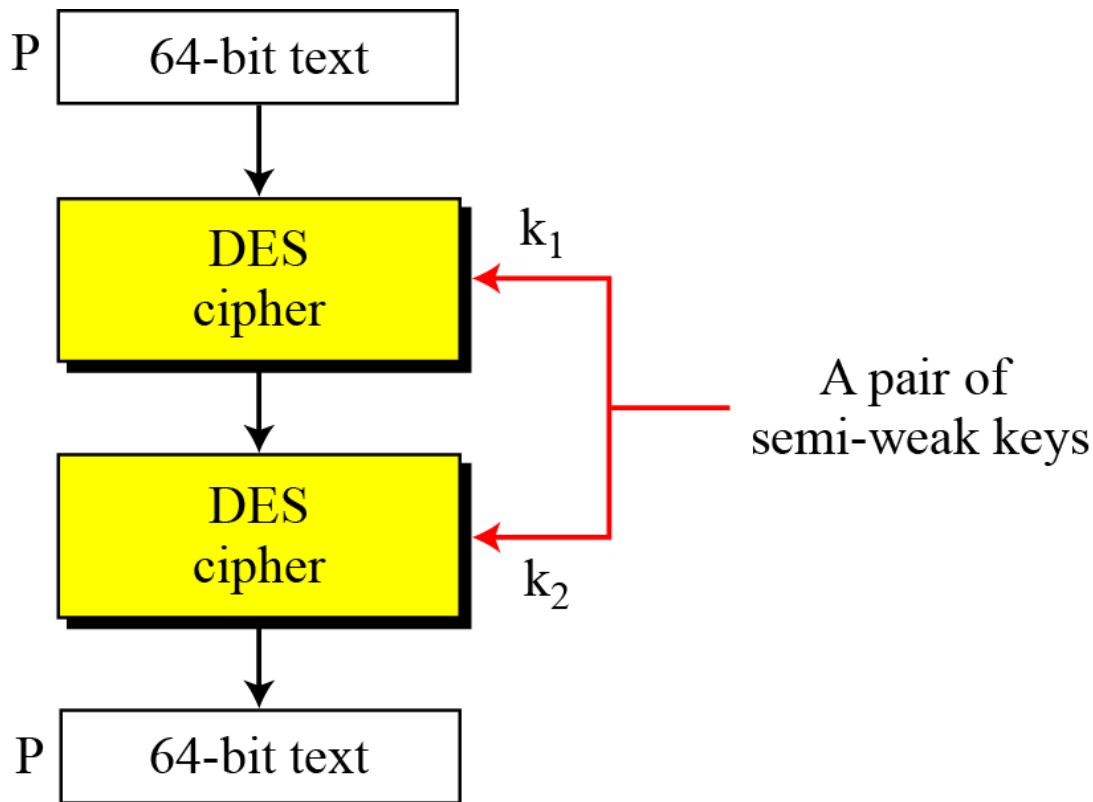
# 2DES and 3DES

---

- مسئله :
  - آسیب پذیری DES در مقابل حمله آزمون جستجوی کامل
- راه حل :
  - استفاده از الگوریتم های رمزنگاری دیگر
  - پیچیده کردن الگوریتم DES از طریق اضافه کردن مراحل رمزنگاری و افزایش طول کلید

# 2DES

*A pair of semi-weak keys in encryption and decryption*

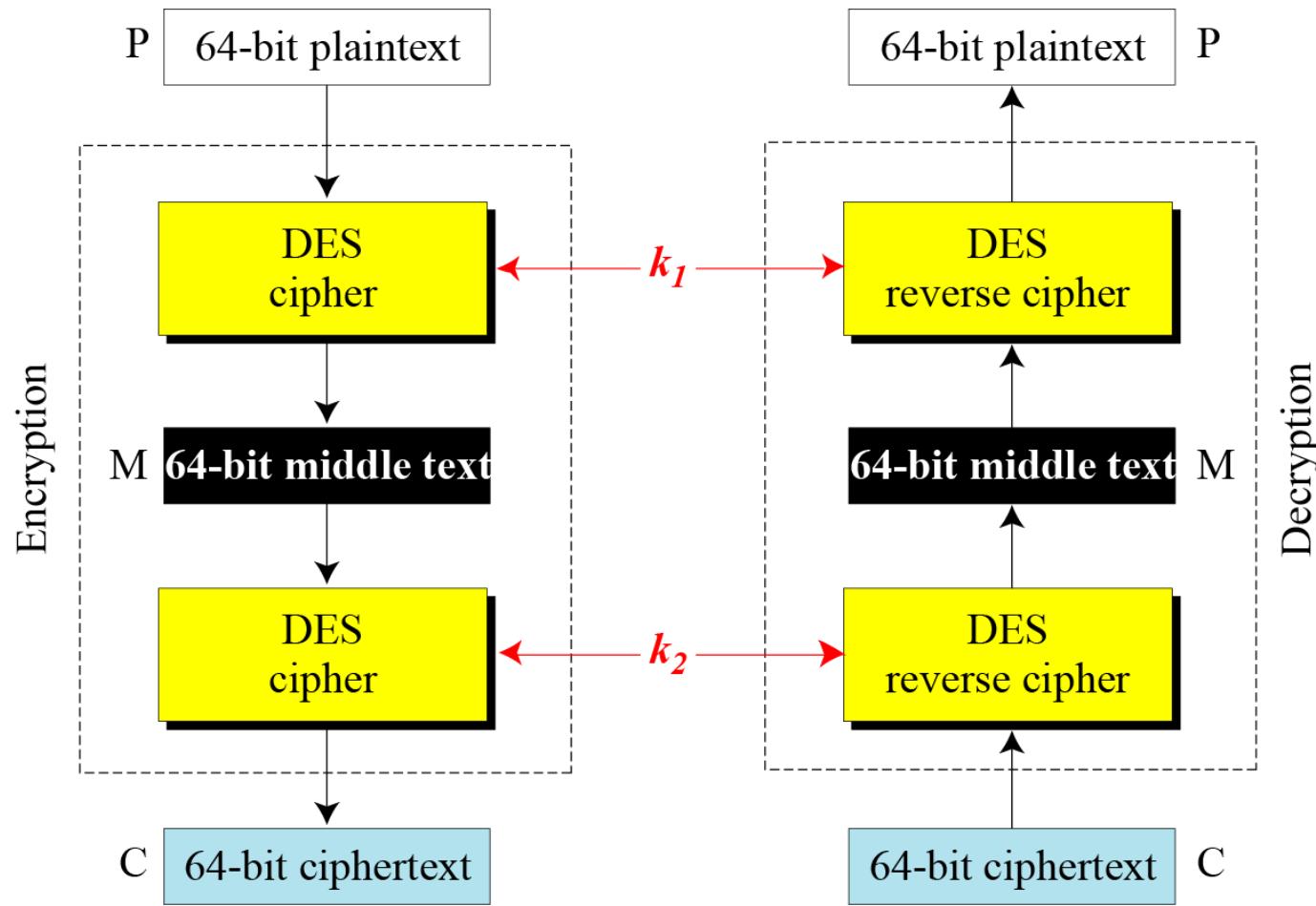


---

---

## *Meet-in-the-Middle Attack*

*However, using a known-plaintext attack called **meet-in-the-middle attack** proves that double DES improves this vulnerability slightly (to  $2^{57}$  tests), but not tremendously (to  $2^{112}$ ).*



# *Continued*

*Tables for meet-in-the-middle attack*

$$M = E_{k_1}(P)$$

M	$k_1$



$$M = D_{k_2}(C)$$

M	$k_2$



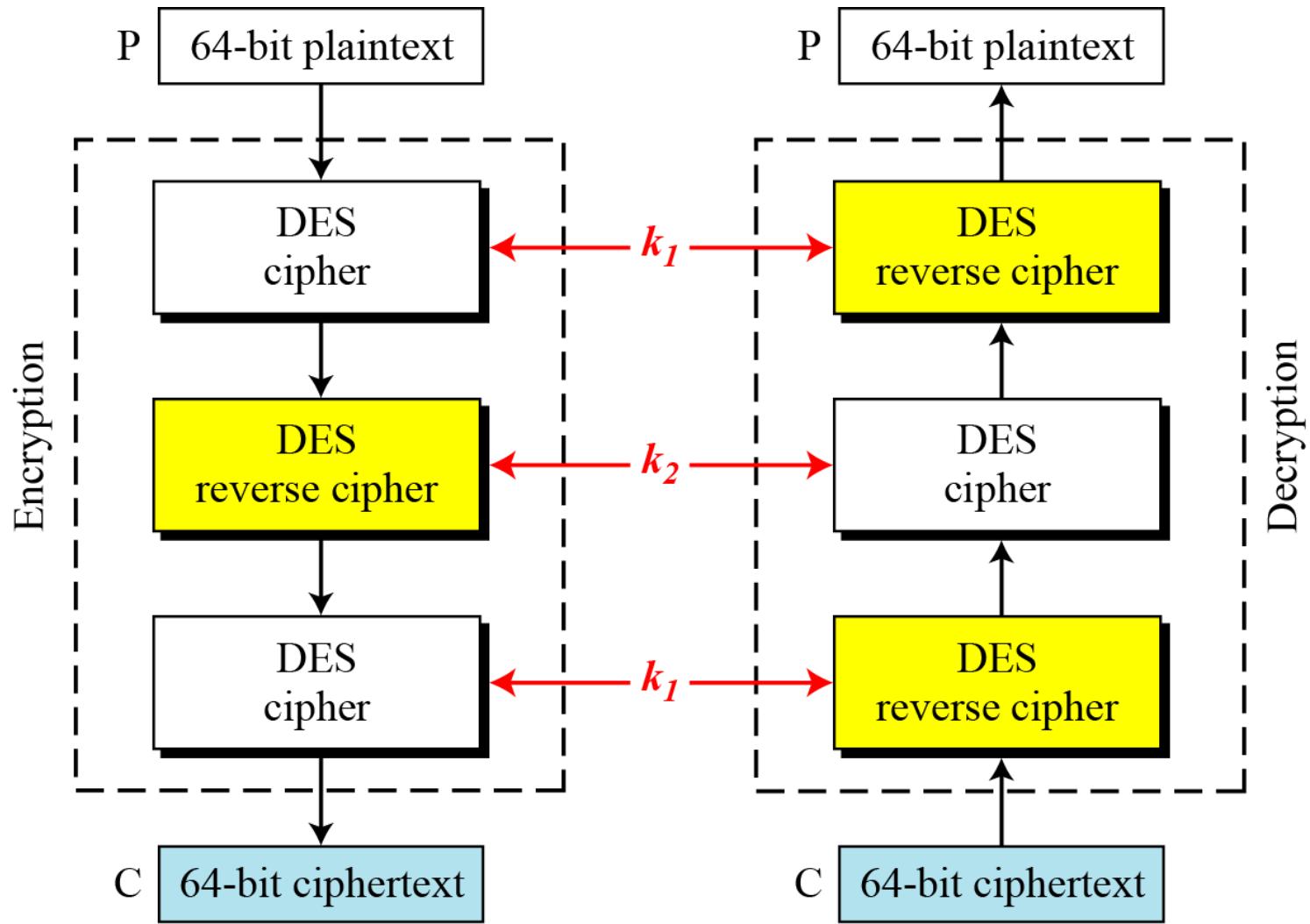
Find equal M's and record  
corresponding  $k_1$  and  $k_2$

# 3DES

---

- استفاده از الگوریتم 3DES
  - از دو مرحله رمزنگاری و یک مرحله رمزگشایی با سه کلید مجزا استفاده می شود
  - فضای کلید به ۱۶۸ بیت گسترش می یابد
  - در صورت استفاده از یک کلید یکسان، 3DES با DES مطابقت می کند
  - نسبت به الگوریتمهای دیگر مانند Blowfish و RC5 سرعت کمتری دارد
  - تا کنون حمله ای علیه آن گزارش نشده است

## *Triple DES with two keys*



# استاندارد رمزگذاری پیشرفته AES

---

- NIST در سال ۱۹۹۷ مسابقه ای دو مرحله ای برای طراحی استاندارد جدید برگزار کرد.
  - تمام طراحی ها باید بر اساس اصول کاملاً روشن انجام شوند.
- در سال ۲۰۰۰ راینداال (Rijndael) به عنوان برنده اعلام شد
  - استاندارد رمزگذاری پیشرفته AES

# فینالیست های مسابقه AES

---

- *MARS*
  - *RC6*
  - *Rijndael*
  - *Serpent*
  - *Twofish*
- مقاله زیر اطلاعات بیشتر درباره مقایسه فینالیست ها ارائه می دهد:
- 

*A Performance Comparison of the Five AES Finalists*

*B. Schneier and D. Whiting*

# فهرست مطالب

---

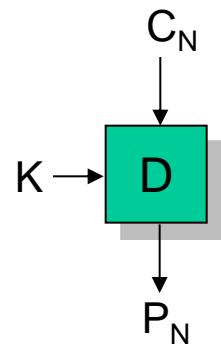
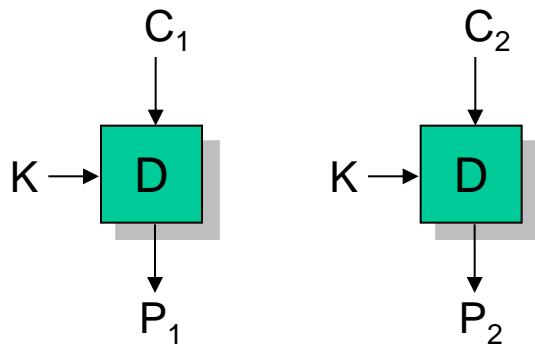
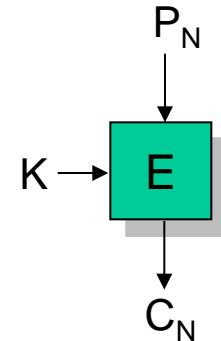
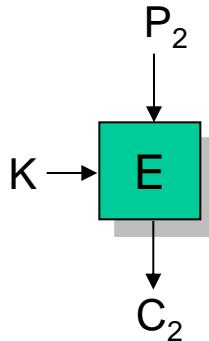
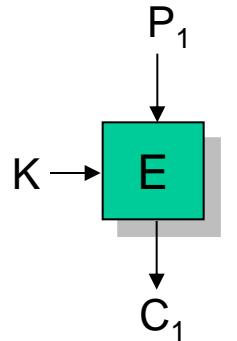
- معماری لایه ای امنیت
- اصول الگوریتمهای رمزنگاری
- انواع الگوریتمهای رمز متقارن(کلید پنهان)
- الگوریتمهای رمزنگاری قالبی
- نحوه های بکارگیری رمزمکالمه ای

# نحوه های بکارگیری رمزهای قطعه ای

---

- **ECB: Electronic Code Book**
- **CBC: Cipher Block Chaining**
- **CFB: Cipher Feed Back**
- **OFB: Output Feed Back**
- **CTR: CounTeR mode**

# نحوه بکارگیری ECB

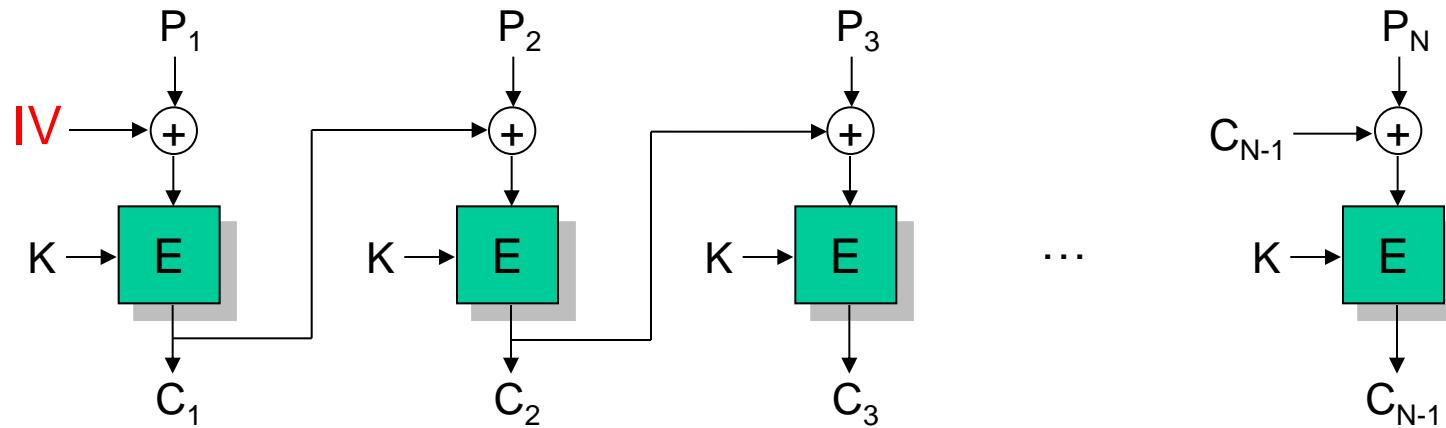


- رمز نگاری:
- رمز گشایی:

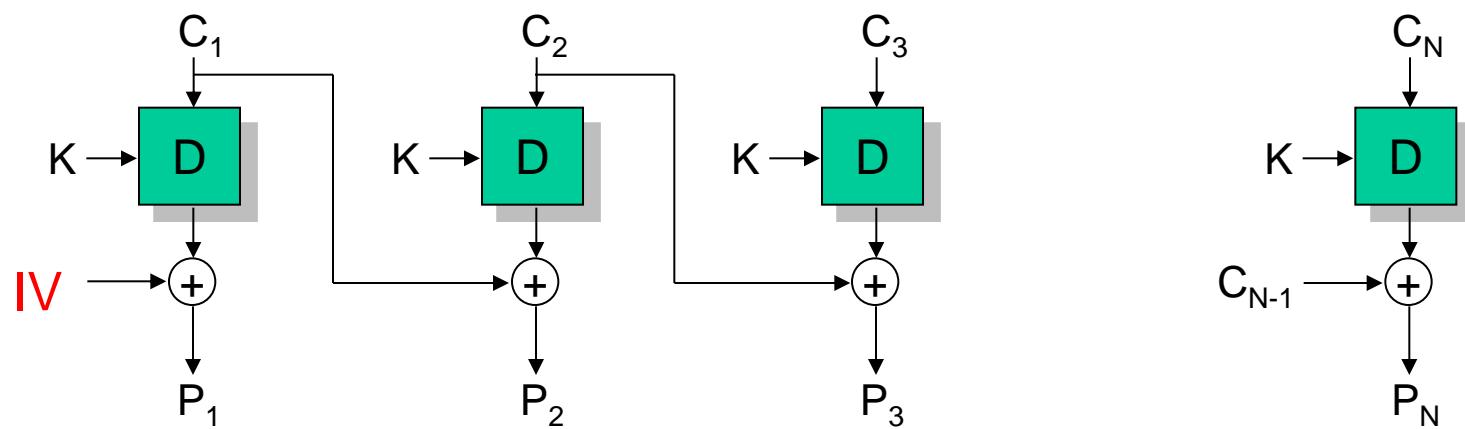
- اشکال اساسی: هر متن واضح به ازاء کلید ثابت همیشه به یک متن رمز شده نگاشته میشود.
  - دشمن میتواند دریابد که پیامهای یکسان ارسال شده اند.

# نحوه بکارگیری CBC

• رمز نگاری:



• رمز گشایی:



# CBC کاری مد

---

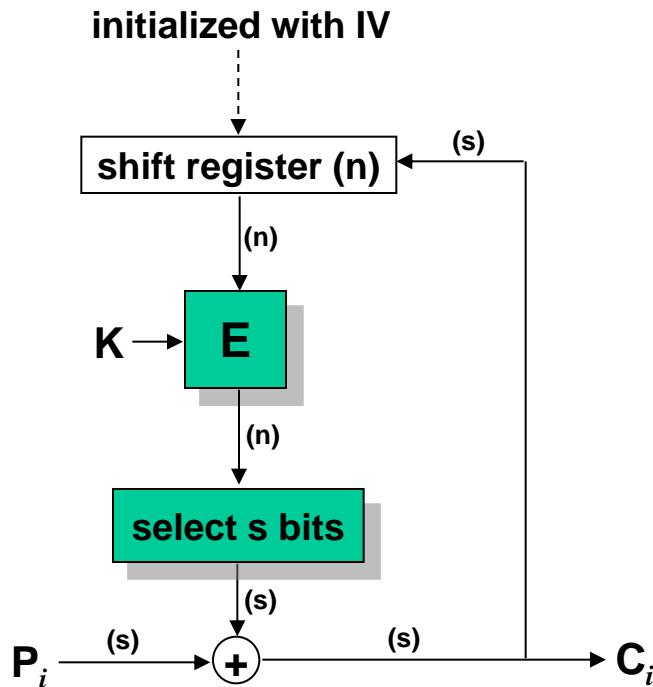
- این مد از یک مقدار دهی اولیه تصادفی (IV) بهره می‌گیرد
- مقدار IV در هر بار رمزگذاری به صورت تصادفی تغییر می‌کند
- بهتر است IV نیز رمز شده ارسال گردد
- هر متن آشکار به ازاء کلید ثابت هر بار به یک متن رمز شده متفاوت نگاشته می‌شود

# CBC نحوه بکارگیری

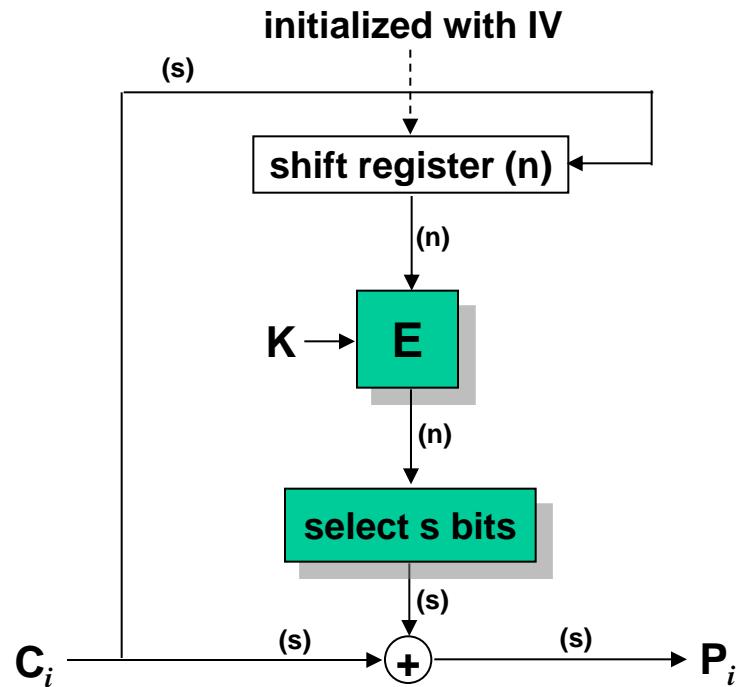
- ملزومات امنیتی:
  - IV باید کاملاً غیر قابل پیش بینی و غیر قابل دستکاری باشد.
- رمزنگاری:
  - عملیات رمزنگاری قابل موازی سازی نیست.
  - مقدار IV و متن واضح باید در دسترس باشند.
- رمزگشایی:
  - عملیات رمزگشایی قابل موازی سازی است.
  - مقدار IV و متن رمزشده باید در دسترس باشند.
- طول پیام:
  - در برخی موارد ممکن است وادر به افزایش طول پیام بشویم.
    - طول پیام باید مضربی از طول قطعه باشد.
- پیاده سازی:
  - رمز گشایی و رمز نگاری، هر دو باید پیاده سازی شوند.

# CFB نحوه بکارگیری

- رمز نگاری

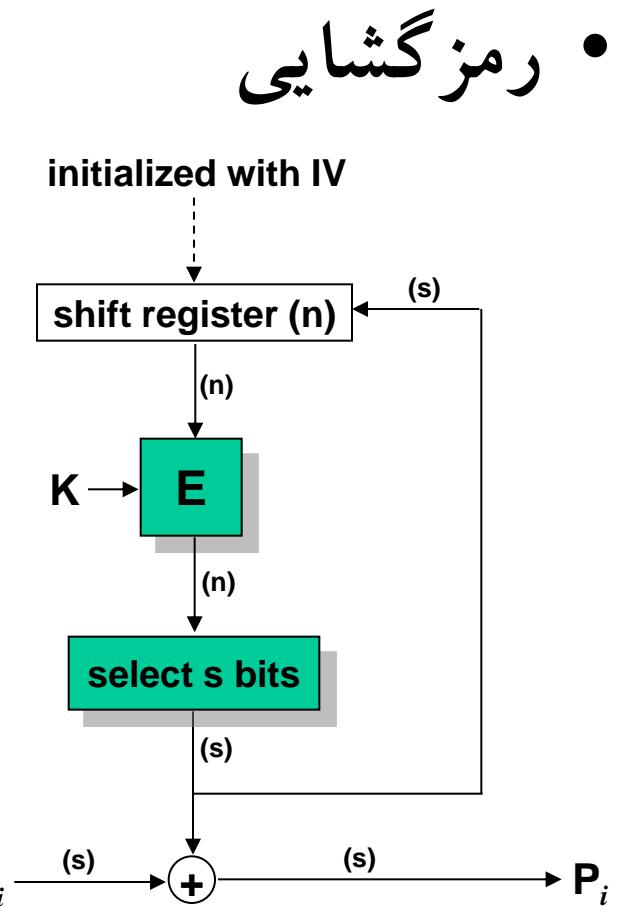
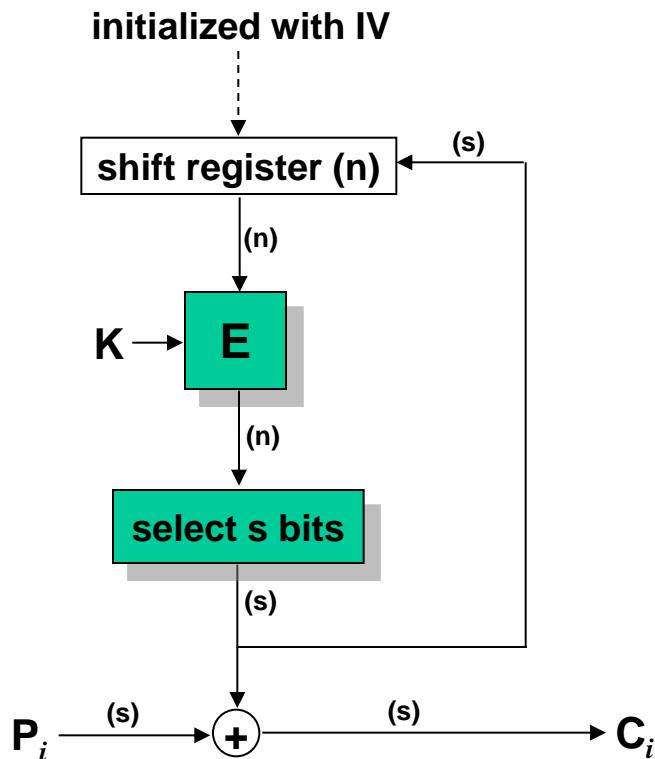


- رمزگشایی



# نحوه بکارگیری OFB

- رمز نگاری



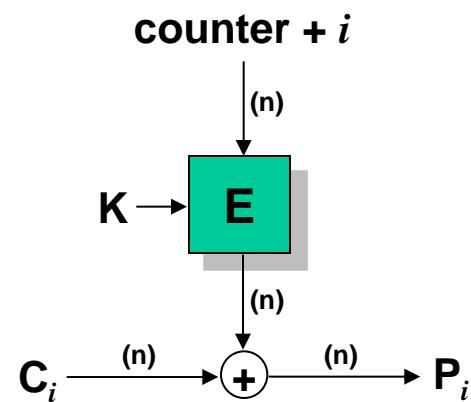
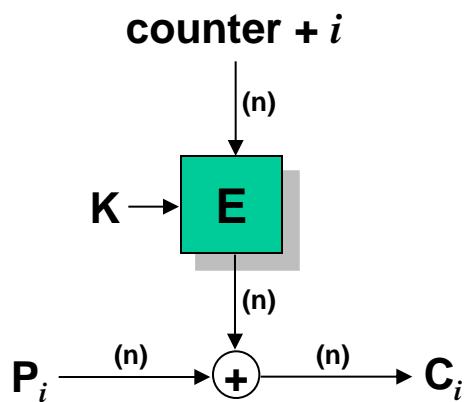
# مقایسه OFB و CFB

---

- موارد استفاده OFB و CFB
  - رمز جریانی
  - کاربردهای بلاذرنگ
- عیب CFB : انتشار خطای انتقال
- عیب OFB این عیب را برطرف می کند

# CTR نحوه بکارگیری

- رمز نگاری
- رمزگشایی



# مقایسه کاربرد انواع مدهای کاری

کاربره	مد کاری
ارسال مقادیر کوچک مانند کلید	<b>EBC</b> (Electronic Code Book)
ارسال قطعه-گرایی هر گونه داده احراز صحت	<b>CBC</b> (Cipher Block Chaining)
ارسال جريانی هر گونه داده احراز صحت	<b>CFB</b> (Cipher Feed Back)
ارسال جريانی بر روی کanal نويزى (مانند ارتباطات ماهواره‌اي)	<b>OFB</b> (Output Feed Back)
ارسال قطعه-گرایی هر گونه داده مناسب برای ارسال با سرعت بالا	<b>CTR</b> (Counter)

# لغت نامه

<b>Meet-in-the-Middle attack</b>	حمله ملاقات در میانه
<b>Round</b>	دور
<b>Symmetric Encryption Scheme</b>	رمزنگاری متقارن
<b>Stream Cipher</b>	رمزهای پی در پی(دباله ای)
<b>Block Cipher</b>	رمزهای قالبی(قطعه ای)
<b>Symmetric Cipher</b>	رمزنگاری متقارن
<b>Key Schedule</b>	زمان بندی کلید
<b>plaintext</b>	متن واضح
<b>Confidentiality</b>	حرمانگی
<b>parallelization</b>	موازی سازی
<b>MAC: Message authentication code</b>	کد احراز اصالت پیام

<b>Authentication</b>	احراز اصالت
<b>Brute Force</b>	جستجوی کامل
<b>AES</b>	استاندارد رمزگذاری پیشرفته
<b>DES</b>	استاندارد رمزگذاری داده
<b>Padding</b>	افزایش طول پیام
<b>Provable Security</b>	امنیت قابل اثبات
<b>Differential cryptanalysis</b>	تحلیل تفاضلی
<b>linear cryptanalysis</b>	تحلیل خطی
<b>Substitution</b>	جانشینی
<b>Permutation</b>	جایگشت
<b>NSA: National Security Agency</b>	
<b>Timing Attack</b>	حمله زمانی