
الگوریتم ۱ هم‌رنگ‌سازی چندباند.

ورودی: تصاویر A و B .

خروجی: تصویر S حاصل از نیمه‌ی سمت چپ A و نیمه‌ی سمت راست B

۱: هر مهای لاپلاسین LA, LB از تصاویر A, B ساخته می‌شوند.

۲: هر م لاپلاسین سومی به نام LS با کپی کردن نیمه‌های سمت چپ LA و سمت راست LB ساخته می‌شود.

۳: تصویر نهایی S با گسترش هر سطح هر م LS و جمع آن با سطح بعدی حاصل خواهد شد.

در این مثال نحوه‌ی استفاده از بسته‌ی algorithm برای نوشتن الگوریتم‌های یک‌دست در یک سند زی‌پرشین نشان داده شده است. به این منظور کفایت بسته‌های algorithm و algorithmic را در آغاز سند خود قرار داده و به صورتی که در فایل سورس این مثال آمده است از آن استفاده نمایید. از مزایای این بسته می‌توان موارد زیر را برشمرد:

- داشتن الگوریتم‌های یک‌دست و زیبا در اسناد خود،
 - امکان دادن برچسب به هر الگوریتم و ارجاع به آنها همانند figure،
 - امکان دادن اختیار به لاتک جهت تعیین بهترین محل قرارگیری آنها در سند، به عنوان مثال بالای صفحه (برای آشنایی با پارامترهای مربوطه به مراجع لاتک و قسمت مربوط به figure مراجعه نمایید). همانگونه که در این مثال مشاهده می‌نمایید الگوریتم با توجه به پارامتر t استفاده شده، در بالای صفحه قرار گرفته است.
 - شماره‌گذاری خودکار دستورات.
- برای اطلاعات بیشتر در مورد نحوه‌ی استفاده از بسته‌ی algorithm به راهنمای آن فایل algorithms.dvi که همراه با خود بسته می‌باشد مراجعه نمایید.
- الگوریتم ۱ یک نمونه الگوریتم تولید شده با بسته‌ی algorithm است.